

DISEÑO DE INTERFACES WEB

Docente: Luis Úbeda

Autor: Marc Salom

UNIDAD 4: USO DE ESTILOS. AVANZADO

- Sección 1: Diseño web “responsive”
 - Media queries
 - Sistema de grid “responsive”

S1: DISEÑO WEB “RESPONSIVE”

1. El concepto “responsive” adaptado al diseño web



Un diseño web “responsive” responde al hecho de que el diseño web se adapta al diferente tamaño de los dispositivos que lo visualizan.

S1: DISEÑO WEB “RESPONSIVE”

¿Como configurar un diseño web responsive?

- Meta tag en sección <head>
- Media queries (CSS conditional)

Ejemplo:

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1>
```

Esto indica que el ancho de la web se debe adaptar al ancho del dispositivo y que la escala cuando se carga la web no hay que hacer ningún “zoom-in” o “zoom-out”, sino dejar su propia escala.

Otra interpretación de este línea de contenido en el head es que “es el diseño web el que se tiene que adaptar al tamaño del dispositivo”.

Para resolver este punto, tenemos que hacer uso de las media queries.

```
@media screen and (max-width: 700px) {
```

```
    código para que se ejecute hasta un tamaño máximo de 700px.
```

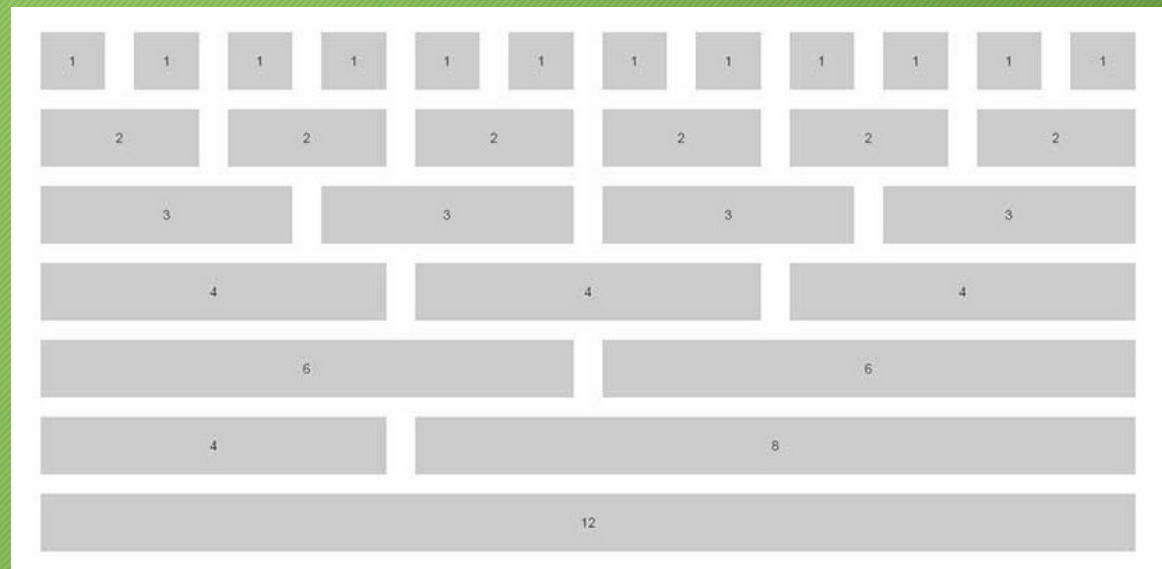
```
}
```


S1: GRIDS “RESPONSIVE”

Un grid o cuadrícula nos permite crear todo tipo de composiciones o “layouts”, gracias al sistema de las doce columnas basado en la filosofía “Mobile First”.

Este sistema especifica que se puede crear un grid partiendo de las siguientes clases: container, row y col.

Es decir, partiendo de un contenedor, podemos crear una cuadrícula, usando la clase row (fila) y dentro de la clase row, usamos la clase col que usando el sistema de las doce columnas pueden ocupar desde un tamaño de 12 columnas, es decir, sería una columna de tamaño 12 columnas o bien usar otros tamaños, según nos interese. (ej 12 columnas de tamaño 1, 6 de 2, etc)



S1: GRIDS “RESPONSIVE”

Para poder trabajar con este sistema de columnas, tenemos cuatro tamaños de cuadrículas, comenzando con los dispositivos de menor tamaño:

Smartphones (<768px) usamos la clase **.col-xs-(número de columnas)**

Tablets (>=768px) usamos la clase **.col-sm-(número de columnas)**

Desktops (>=992px) usamos la clase **.col-md-(número de columnas)**

Desktops (>=1200px) usamos la clase **.col-lg-(número de columnas)**

- El grid comienza con el sistema de cuadrícula mas pequeño “Extra Small” (.col-xs-#), donde 768px es el máximo de resolución de la pantalla y siendo el grid diseñado para ser horizontal en todo momento.
- Las tablets “Small” (col-sm-#), donde la resolución es mayor o igual a 768px y menor que 992px.
- Tenemos una opción de mayor tamaño, los desktops “Medium devices” (col-md-#), donde la resolución parte de 992px.
- Los desktops de gran tamaño “Large devices” (col-lg-#), donde la resolución mínima es de 1200px.

S1: GRIDS “RESPONSIVE”

Como veremos en los ejemplos prácticos que trabajaremos, el grid comienza con el sistema de cuadrícula mas pequeño “Extra Small” (.col-xs-#), donde 768px es el máximo de resolución de la pantalla y siendo el grid diseñado para ser horizontal en todo momento. Así crearemos el **baseline**.

Seguimos con las tablets “Small” (col-sm-#), donde la resolución es mayor o igual a 768px y menor que 992px, tenemos una opción de mayor tamaño, los desktops “Medium devices” (col-md-#), donde la resolución parte de 992px y los desktops de gran tamaño “Large devices” (col-lg-#), donde la resolución mínima es de de 1200px.

Para ir adaptando las diferentes composiciones realizadas y hacer el diseño “responsive”, tenemos que apoyarnos en las “media queries” vistas en el principio de esta unidad.

```
@media screen and (min-width: 1200px) {  
    .col-lg-6 {width:50%;}  
}
```