



Más ejercicios ordinogramas y tablas de decisión

1. Realiza un ordinograma que pida un número al usuario y muestre a qué día de la semana se corresponde. Si el número leído es 1 visualizará lunes, si es 2, visualizará martes, si es 3 visualizará miércoles, y así sucesivamente hasta el día 7.

Para cualquier otro valor introducido, el programa mostrarà un mensaje “Número no válido”.

2. Realizar un ordinograma que lea N números, calcule y escriba la suma de los pares y el producto de los impares.

3. Realiza un ordinograma que pida al usuario un número y muestre el factorial de dicho número.

El factorial de un número se representa añadiéndole un signo de exclamación.

El factorial de un número N se calcula de la siguiente forma: $N! = 1 * 2 * 3 * \dots * N$.

El factorial de 0 es 1.

4. Un año es bisiesto si es múltiplo de 4, exceptuando los múltiplos de 100, que solo son bisiestos cuando son múltiplos además de 400, por

ejemplo el año 1900 no fue bisiesto, pero el año 2000 si lo fue. Realizar un ordinograma que pida un año al usuario y le indique si es bisiesto o no.

Ejercicio tablas de decisión

Construir la tabla de decisión para el siguiente problema.

Una asignatura universitaria se estructura en cuatro módulos: teoría, problemas, prácticas de laboratorio y prácticas de campo. Si se aprueban los cuatro módulos se obtiene la calificación como nota media. En otro caso se siguen estas premisas:

Los exámenes se hacen en el siguiente orden: teoría --> problemas --> prácticas de laboratorio --> prácticas de campo.

- > El alumno que no haya aprobado la teoría no se puede presentar a problemas ni a prácticas de laboratorio.
- > Si un alumno aprueba teoría se le guardará la nota durante ese curso y el siguiente.
- > Si un alumno suspende un solo módulo se le citará en despacho antes de evaluarlo.