

Actividades propuestas JUnit

1. Un alumno quiere realizar una clase que convierta grados Fahrenheit a Celsius, y viceversa. Conoce la fórmula y quiere implementar dos métodos en la clase fahrenheittocelsius() y celsiustofahrenheit() que conviertan grados de una unidad a otra, y viceversa.

Además, quiere testear que conviertan los métodos correctamente los valores -5, 0, 15 y 32.

¿Puedes ayudarlo a crear la clase y el test con JUnit 5?

Para facilitarte la tarea te facilitamos el código de la clase que convierte los grados fahrenheit a celsius y viceversa:

```
public class FarenheitCelsius {
    public double CelsiusToFarenheit(double celsius){
        double farenheit;
        farenheit=(celsius*1.8)+32;
        return farenheit;
    }
    public double FarenheitToCelsius(double farenheit){
        double celsius;
        celsius=Math.round((farenheit-32)/1.8);
        return celsius;
    }
}
```

2. El alumno se ha animado y, dentro del mismo proyecto, quiere realizar una clase que convierta dólares a euros y viceversa (métodos dollar2euro y euro2dollar), también con sus test en JUnit que testeen 10,5 dólares y 20,30 euros.

Primero deberás elaborar el código de la clase que convierte los dólares a euros y viceversa, y a continuación el test con JUnit.

3. Ahora implementa el código Java y el test con JUnit de los tres primeros ejercicios del último boletín de pruebas del software que has realizado.

Prueba los métodos assertEquals() y assertTrue().

4. Realiza un clase que se llame FiguraGeométrica e implementa tres funciones, una que calcule el área del rectángulo, otra que calcule el área del círculo y otra que calcule el área del triángulo.

Para facilitarte la tarea te proporcionaremos las cabeceras de las tres funciones:

```
public double areaRectangulo(double base, double altura)
public double areaCirculo(double radio)
public double areaTriangulo(double base, double altura)
```

A continuación genera la clase Test con JUnit y prueba el método assertEquals().