

# Kahoot!

## Kahoot UML

2 jugadas • 26 jugadores

 Un kahoot público

### Preguntas (15)

1 - Verdadero o falso

**Un objeto puede tener una existencia física o abstracta**

20 s



True



False



2 - Quiz

**En UML, todo objeto posee...**

20 s



un conjunto de atributos y un conjunto de métodos



solo un conjunto de atributos



solo un conjunto de métodos



ninguna de las anteriores



3 - Verdadero o falso

**Un atributo no es una variable destinada a recibir un valor**

20 s



True







False



## 4 - Quiz

## Un método ...


20 s

-  indica el comportamiento de un objeto ✗
-  toma unos valores de entrada y produce un resultado ✗
-  no es lo mismo que un atributo ✗
-  todas las anteriores son correctas ✓

## 5 - Verdadero o falso

## Un conjunto de objetos similares forma una clase de objetos





20 s

-  True ✓
-  False ✗

## 6 - Quiz

## La encapsulación...





20 s

-  consiste en ocultar los atributos y métodos del objeto a otros objetos ✓
-  no es una propiedad de la orientación a objetos ✗
-  solo se aplica a algunos objetos, pero no a todos ✗
-  todas las anteriores son correctas ✗

## 7 - Quiz

## En cuanto a la herencia...

20 s

-  una subclase se beneficia de la estructura de la superclase ✗
-  deriva del hecho de que las subclases son subconjuntos de las superclases ✗
-  es una propiedad de la orientación a objetos ✗
-  todas las anteriores son correctas ✓

8 - Verdadero o falso

**La agregación es más restrictiva que la composición**

20 s



True



False



9 - Quiz

**En la composición...**

20 s



los componentes pueden ser compartidos



la destrucción del objeto conlleva la destrucción de sus componentes



la destrucción del objeto no conlleva la destrucción de sus componentes



Ninguna de las anteriores es correcta



10 - Quiz

**En cuanto al polimorfismo...**

20 s



una característica de una clase puede tomar varias formas en las subclases



se desencadenan operaciones distintas en respuesta a un mismo mensaje



la subclase puede modificar localmente el comportamiento de las operaciones



Todas las anteriores son correctas



11 - Verdadero o falso

**El diagrama de clases es el diagrama principal para el análisis y diseño del sistema**

20 s



True







False



## 12 - Quiz

**En UML, una clase se representa por un rectángulo que posee...**

20 s

-  tres divisiones ✓
-  dos divisiones ✗
-  es un rectángulo completo sin divisiones ✗
-  ninguna de las anteriores es correcta ✗

## 13 - Quiz

**Por defecto, la visibilidad de los atributos debe ser...**





20 s

-  public ✗
-  private ✓
-  protected ✗
-  es indiferente ✗

## 14 - Quiz

**Un atributo privado...**








20 s

-  es visible por el resto de objetos ✗
-  es solo visible por otra subclase ✗
-  no es visible por ningún otro objeto ✓
-  es visible a veces ✗

15 - Quiz

**En cuanto a la multiplicidad...**

20 s

-  instancias de una clase que se relacionan con instancias de otras clases 
-  siempre hay que representarla en el diagrama 
-  en los extremos de la relación se muestra la multiplicidad mínima y máxima 
-  Todas las anteriores son correctas 