

UD 2. Que es un Virtual Host

Índice

Virtual Host.....	1
Como utilizar Dominios no registrados.....	2

Virtual Host

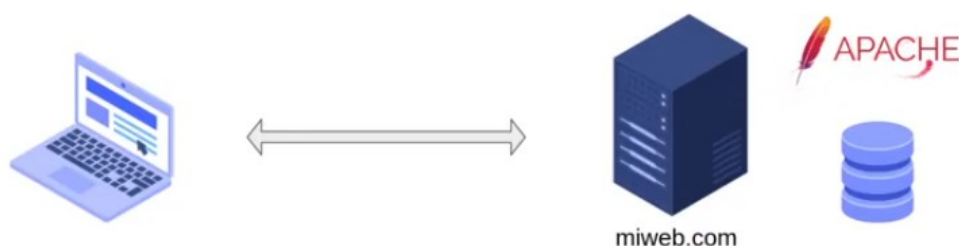
Imagina que quieres alojar dos páginas web (dos dominios diferentes). Una opción sería configurar dos servidores (dos máquinas). Las desventajas de esta solución son considerables: desperdicio de recursos, costes elevados y doble trabajo en cuanto al mantenimiento. El problema aumenta si quieres alojar muchas páginas web diferentes (10 o 100).

El alojamiento virtual consiste en alojar diferentes sitios web sobre un mismo servidor (físico o virtualizado).

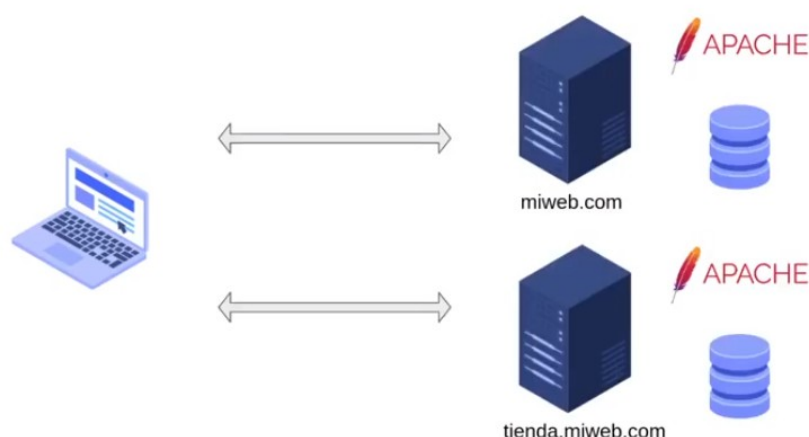
La solución es utilizar hosts virtuales. Gracias a la virtualización, todos los sitios se alojan en el mismo servidor y comparten los recursos de este. Por tanto, el número de hosts soportados dependerá de los recursos del sistema.

Aunque todos los hosts estén en el mismo servidor, la administración y ejecución de cada sitio web se realiza en un host virtual independiente.

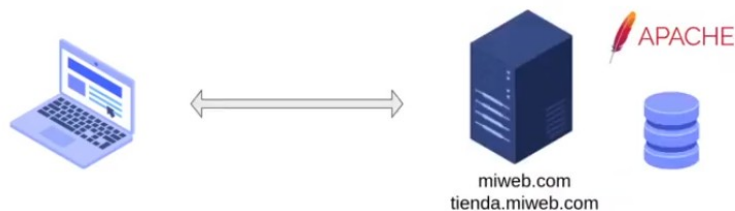
Caso simple. Un sitio web en un servidor físico.



Alojar 2 (o mas) páginas web (sitios web). Nos obligaria a tener un servidor por cada sitio.

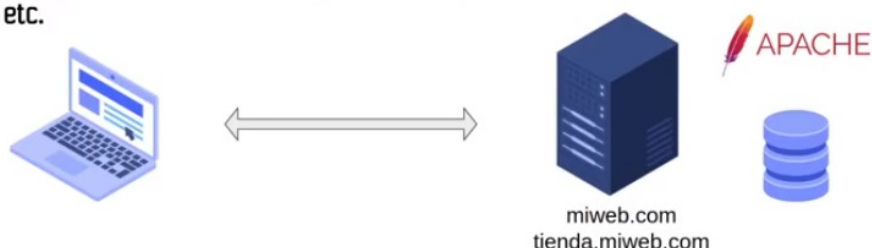


Solución: Dos **Virtual Host** en un mismo host físico



Tipos de Virtual Host

Mismo sitio - diferentes IPs y mismo puerto
Múltiples sitios - misma IP y puerto
Múltiples sitios - misma IP y diferentes puertos
etc.



Y además, podemos combinar los diferentes tipos de virtual host en un mismo Apache.

La limitación del número de virtualhosts de una máquina nos vendrá impuesta por los recursos disponibles de la máquina que los alberga.

Como utilizar Dominios no registrados

Como lo hemos visto en las prácticas, era conveniente utilizar una máquina cliente, una máquina servidor (ip servidor) , y un dominio (ejem [misitio.es](#)).

Este dominio no hace falta tenerlo registrado en DNS, ya que se puede asociar un dominio a una ip en la máquina cliente, editando el fichero **hosts**

Este fichero se encuentra en **/etc** en máquinas linux y en **C:\Windows\System32\drivers\etc** en máquinas windows.

Es necesario editarlo con permisos de administrador y con antivirus desactivado.

Cada vez que se quiere acceder a una página web o equipo de la red, el equipo primero revisa el archivo **hosts** para ver si hay algún dato en ese archivo sobre la dirección web (dominio) o equipo que estamos buscando. Si no encuentra ahí, es cuando ya consulta con los servidores DNS que tengamos configurados.

Ejemplos:

En windows

 *hosts: Bloc de notas

Archivo Edición Formato Ver Ayuda

```
# Copyright (c) 1993-2009 Microsoft Corp.
#
# This is a sample HOSTS file used by Microsoft TCP/IP for Windows.
#
# This file contains the mappings of IP addresses to host names. Each
# entry should be kept on an individual line. The IP address should
# be placed in the first column followed by the corresponding host name.
# The IP address and the host name should be separated by at least one
# space.
#
# Additionally, comments (such as these) may be inserted on individual
# lines or following the machine name denoted by a '#' symbol.
#
# For example:
#
#       102.54.94.97       rhino.acme.com           # source server
#       38.25.63.10       x.acme.com               # x client host


# localhost name resolution is handled within DNS itself.
#       127.0.0.1         localhost
#       ::1               localhost
192.168.0.66      misitio.es
```

En Linux

```
GNU nano 4.8 hosts
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 enrique
192.168.0.66 misitio.es

# The following lines are desirable for IPv6 capable hosts
::1          ip6-localhost ip6-loopback
fe00::0      ip6-localnet
ff00::0      ip6-mcastprefix
ff02::1      ip6-allnodes
ff02::2      ip6-allrouters
```