## **Consideracions:**

- Crea un arxiu exerciciX.html (X es el numero d'exercici) per a cadascun dels exercicis dins d'una carpeta amb el teu nom. (Per exemple: exercici1.html, exercici1.js, Exercici1-1.php, exercici1-2.php)
- Al principi del document afegir un títol 1 (etiqueta h1) amb el vostre nom ( no posar el h1 -0,25 punts per exercici).
- Al finalitzar l'examen, comprimir la carpeta en .zip o .tar.gz i entregar a traves d'aules. Cal comprovar que envies l'arxiu adjunt i no te cap error.
- No es pot utilitzar validació HTML5.
- L'exercici on s'especifica DOM cal utilitzar la metodologia vista a classe.

## 1. Crea el següent formulari: **DOM** (3,5 punts)

- Tenim un vector amb una longitut variable de valors.
- En un paràgraf crea una casella de verificació per a qualsevol dels valors que existeix al vector (a la casella cal assignar-li el valor també). Al costat de la casella cal mostrar el text amb aquest mateix valor i un boto que crida a una funció passant com a paràmetre el mateix valor del vector.
- Darrere de totes les caselles de verificació crear un boto «mostrar» per a fer la funcionalitat per al següent exercici. Definir event.
- Al costat del boto «mostrar», crear un boto «marcar» per a fer la funcionalitat per al següent exercici. Definir event.

## 2. Funcionalitat de l'exercici anterior: ( 4 punts)

 Els botons del costat de la casella de verificació anexen eixe valor a la cookie anomenada «galletita» separant els distints valors en un «-».

galletita=valor1-valor2-valor5

- El boto «mostrar» mostra el valor de la cookie «galletita» en una finestra emergent.
- El boto «marcar» revisarà si existeix la cookie i marcarà las caselles de verificació que apareguen a la cookie «galletita». A l'exemple anterior galletita=valor1-valor2-valor5, seleccionaria les 3 caselles amb aquests valors.

- 3. Pop-ups. Tenim 7 publicitats que mostrar quan visiten la nostra pàgina web. Obrir una finestra nova cada 2,5 segons amb una publicitat (anar recorreguent circularment totes les publicitats). Sols puc tindre 3 pop-ups oberts com a màxim, si intente obrir un 4 pop-up tancar el més nou. **(2,5 punts)** 
  - a) setTimeout
  - b) setInterval