

GUIA DIDÀCTICA
MÒDUL : DISSENY D'INTERFÍCIES WEB
MODALITAT: SEMIPRESENCIAL

a) Presentació.

Objectius

- i) Utilitzar llenguajes de marcas y estándares web, asumiendo el manual de estilo, para desarrollar interfaces en aplicaciones web
- j) Emplear herramientas y lenguajes específicos, siguiendo las especificaciones, para desarrollar componentes multimedia.
- k) Evaluar la interactividad, accesibilidad y usabilidad de un interfaz, verificando los criterios preestablecidos, para Integrar componentes multimedia en el interfaz de una aplicación.
- q) Programar y realizar actividades para gestionar el mantenimiento de los recursos informáticos.
- y) Identificar y proponer las acciones profesionales necesarias para dar respuesta a la accesibilidad universal y al diseño para todos
- z) Identificar y aplicar parámetros de calidad en los trabajos y actividades realizados en el proceso de aprendizaje para valorar la cultura de la evaluación y de la calidad y ser capaces de supervisar y mejorar procedimientos de gestión de calidad.

b) Característiques del mòdul professional.

Dedicació recomanada segons crèdits europeus

Equivalència en crèdits ECTS: 9 (6 h /sem)

c) Seqüenciació i distribució de les tutories i aules: horari de cadascuna de les tutories (amb indicació de les que siguen presencials) i horari d'ocupació de les aules.

Tutoria Col·lectiva: Dilluns, 20:10 – 21:05 Aula B24

Dimecres, 8:00 – 8:55 Aula B24

Tutoria individuals: Dimarts, 13:05 – 14:00 en Departament Informàtica

Dijous, 19:15 a 21:05 - Divendres, 19:15 a 20:10 Dept. Informàtic.

d) Metodologia.

Per a tots els alumnes, **acudisquen o no a les tutories grupals i/o individuals**, es penjarà en Aules la següent informació. De cada Unitat Didàctica i cada 15 dies:

- Es penjaran els continguts desenvolupats de forma teòrica.
- Es publicaran exercicis pràctics resolts (mijançant videos), per a que els alumnes assolisquen els continguts pràctics
- Es posaran exercicis pràctics per a entregar a través de la plataforma Aules. Aquests exercicis podran ser opcionals i contar per a la nota.

- Podran haver exercicis pràctics obligatoris, els quals es podrien avaluar en l'examen mitjançant una prova de validació.

S'intentarà que les ferramentes de programari utilitzades per a realitzar les pràctiques estiguen basades tant en programari comercial com en programari lliure o gratuït.

Al ser modalitat semipresencial la metodologia de les tutories serà amb el següent ordre de preferència:

-Fòrum Aules, Email, Teams, Tutoria Individual en departament* i Telèfon del centre-

****Sempre que s'haja fet una reserva de sessió per correu electrònic amb un termini mínim de 24h abans. De no fer-ho amb reserva no es podrà atendre amb la modalitat de tutoria individual (presencial).***

La modalitat de preferència per poder resoldre dubtes serà: En els videos de cada Ud s'indicarà el contingut més important i en les tutories grupals es resoldran dubtes generals sempre que l'alumnat haja estudiat tots els continguts d'Aules prèviament. En cas contrari, el professor es limitarà a recomanar certs continguts a estudiar i es derivarà a l'alumne a una tutoria individual (correu electrònic, Teams o departament).

En les tutories individuals els alumnes tindran a disposició al professor per atendre'ls via telemàtica, telefònica o presencialment al centre per resoldre dubtes molt més concrets que en les sessions col·lectives.

e) Atenció tutorial del grup: informació de contacte del professor o professora.

Es disposen els canals

Aules. Fòrum d'Aules de DIW.

Email de contacte: l.ubedapadil@edu.gva.es

Teams (en hores d'atenció)

Telèfon del centre educatiu (en hores d'atenció)

f) Continguts del mòdul professional i activitats que ha de fer l'alumnat (avaluables i autoavaluables).

Continguts:

Planificació d'interfícies gràfiques:

- Elements del disseny: percepció visual.
- Color, tipografia, icones.
- Interacció persona-ordenador.
- Interpretació de guies d'estil. Elements.
- Generació de documents i llocs web.
- Components d'una interfície Web.
- Aplicacions per a desenvolupament Web.

- Llenguatges de marques.
- Mapa de navegació. Prototips.
- Maquetació Web. Elements d'ordenació.
- Plantilla de disseny.

Ús d'estils:

- Estils en línia basats en etiquetes i en classes.
- Crear i vincular fulls d'estil.
- Crear i vincular fulls d'estil en cascada externa.
- Ferramentes i test de verificació.

Implantació de contingut multimèdia:

- Tipus d'imatges en la Web.
- Drets de la propietat intel·lectual. Llicències. Llei de la propietat intel·lectual. Drets d'autor.
- Imatges: mapa de bits, imatge vectorial. Programari per a crear i processar imatges. Formats d'imatges.
- Optimització d'imatges per a la Web.
- Àudio: formats. Conversions de formats (exportar i importar).
- Vídeo: codificació de vídeo, conversions de formats (exportar i importar).
- Animacions.
- Animació d'imatges i text.
- Integració d'àudio i vídeo en una animació.

Integració de contingut interactiu:

- Elements interactius bàsics i avançats.
- Comportaments interactius. Comportament dels elements.
- Execució de seqüències de comandos.

Disseny de webs accessibles:

- El Consorci *World *Wide Web (W3C).
- Pautes d'Accessibilitat al Contingut en la Web (*WCAG).
- Principis generals de disseny accessible.
- Tècniques per a satisfer els requisits definits en les *WCAG.
- Prioritats. Punts de verificació. Nivells d'adequació.
- Mètodes per a realitzar revisions preliminars i avaluacions d'adequació o conformitat de documents Web.

- Ferramentes d'anàlisi d'accessibilitat Web.
- Revisió mèdica de l'accessibilitat Web des de diferents navegadors.

Implementació de la usabilitat en la Web. Disseny amigable:

- Anàlisi de la usabilitat. Tècniques.
- Identificació de l'objectiu de la Web.
- Tipus d'usuari.
- Barreres identificades pels usuaris.
- Informació fàcilment accessible.
- Velocitat de connexió.
- Importància de l'ús d'estàndards externs.
- Navegació fàcilment recordada enfront de navegació redescoberta.
- Facilitat de navegació en la Web.
- Verificació de la usabilitat en diferents navegadors i tecnologies.
- Ferramentes i test de verificació.

g) Continguts mínims i criteris d'avaluació.

1. Planifica la creació d'una interfície web valorant i aplicant especificacions de disseny.

- a) S'ha reconegut la importància de la comunicació visual i els seus principis bàsics.
- b) S'han analitzat i seleccionat els colors i tipografies adequats per a la seua visualització en pantalla.
- c) S'han analitzat alternatives per a la presentació de la informació en documents Web.
- d) S'ha valorat la importància de definir i aplicar la guia d'estil en el desenrotllament d'una aplicació Web.
- e) S'han utilitzat i valorat diferents aplicacions per al disseny de documents Web.
- f) S'han utilitzat marcs, taules i capes per a presentar la informació de manera ordenada.
- g) S'han creat i utilitzat plantilles de disseny.

2. Crea interfícies Web homogenis definint i aplicant estils.

- a) S'han reconegut les possibilitats de modificar les etiquetes HTML.
- b) S'han definit estils de manera directa.
- c) S'han definit i associat estils globals en fulles externes.
- d) S'han definit fulles d'estils alternatives.
- e) S'han redefinit estils.
- f) S'han identificat les diferents propietats de cada element.

g) S'han creat classes d'estils.

h) S'han utilitzat ferramentes de validació de fulles d'estils.

i) S'ha utilitzat i actualitzat la guia d'estil.

3. Prepara arxius multimèdia per a la Web, analitzant les seues característiques i manejant ferramentes específiques.

a) S'han reconegut les implicacions de les llicències i els drets d'autor en l'ús de material multimèdia.

b) S'han identificat els formats d'imatge, àudio i vídeo a utilitzar.

c) S'han analitzat les ferramentes disponibles per a generar contingut multimèdia.

d) S'han emprat ferramentes per al tractament digital de la imatge.

e) S'han utilitzat ferramentes per a manipular àudio i vídeo.

f) S'han realitzat animacions a partir d'imatges fixes.

g) S'han importat i exportat imatges, àudio i vídeo en diversos formats segons la seua finalitat.

h) S'ha aplicat la guia d'estil.

4. Integra contingut multimèdia en documents Web valorant la seua aportació i seleccionant adequadament els elements interactius.

a) S'han reconegut i analitzat les tecnologies relacionades amb la inclusió de contingut multimèdia i interactiu.

b) S'han identificat les necessitats específiques de configuració dels navegadors Web per a suportar contingut multimèdia i interactiu.

c) S'han utilitzat ferramentes gràfiques per al desenrotllament de contingut multimèdia interactiu.

d) S'ha analitzat el codi generat per les ferramentes de desenrotllament de contingut interactiu.

e) S'han agregat elements multimèdia a documents Web.

f) S'ha afegit interactivitat a elements d'un document Web.

g) S'ha verificat el funcionament dels elements multimèdia i interactius en diferents navegadors.

5. Desenrotlla interfícies Web accessibles, analitzant les pautes establides i aplicant tècniques de verificació.

a) S'ha reconegut la necessitat de dissenyar webs accessibles.

b) S'ha analitzat l'accessibilitat de diferents documents Web.

c) S'han identificat les principals pautes d'accessibilitat al contingut.

d) S'han analitzat els possibles errors segons els punts de verificació de prioritat.

e) S'ha aconseguit el nivell de conformitat desitjat.

f) S'han verificat els nivells aconseguits mitjançant l'ús de test externs.

g) S'ha verificat la visualització de la interfície amb diferents navegadors i tecnologies.

6. Desenrotlla interfícies Web amigables analitzant i aplicant les pautes d'usabilitat establides.

a) S'ha analitzat la usabilitat de diferents documents Web.

b) S'ha valorat la importància de l'ús d'estàndards en la creació de documents Web.

c) S'ha modificat la interfície Web per a adequar-lo a l'objectiu que persegueix i als usuaris als quals va dirigit.

d) S'ha verificat la facilitat de navegació d'un document Web mitjançant distints perifèrics.

e) S'han analitzat diferents tècniques per a verificar la usabilitat d'un document Web.

f) S'ha verificat la usabilitat de la interfície Web creada en diferents navegadors i tecnologies.

h) Calendari d'exàmens del mòdul professional, amb indicació expressa de la data, l'hora i l'aula de cadascun dels exàmens.

2n Curs

| | | | | | |
|-------------------|----------------|----------------|-----------------|---------------|------------------|
| 1r Parcial | 18/11/2024 | | 20/11/2024 | | |
| Ordinària | 17/02/2025 | | 19/02/2025 | | |
| Hora | Dilluns | Dimarts | Dimecres | Dijous | Divendres |
| 8:00-9:50 | | | DIW | | |
| 10:00-11:50 | | | | | |
| 12:10-14:00 | | | | | |
| | | | | | |
| 14:20-16:10 | | | | | |
| 16:20-18:10 | | | | | |
| 18:20-20:10 | | | | | |

| | | | | | |
|-----------------------|----------------|----------------|-----------------|---------------|------------------|
| 2n Parcial | 10/02/2025 | | 12/02/2025 | | |
| Extraordinària | 16/06/2025 | | 18/06/2025 | | |
| Hora | Dilluns | Dimarts | Dimecres | Dijous | Divendres |
| 8:00-9:50 | | | | | |
| 10:00-11:50 | | | | | |
| 12:10-14:00 | | | | | |
| | | | | | |
| 14:20-16:10 | | | | | |
| 16:20-18:10 | | | | | |
| 18:20-20:10 | DIW | | | | |

(Possible aula en previsió de les proves: C15)

i) Instruments d'avaluació.

-Tests de teoria

-Exercicis pràctics

-Exercicis de prova de validació

-Proves teòriques i pràctiques

j) Solucionari de les activitats autoavaluables.

k) Enllaços d'internet recomanats.

<https://www.w3schools.com/>
www.openwebinars.net

l) Bibliografia recomanada.

-Apunts i presentacions del professor pujats a Aules

-Diseño de interfaces web (2ª edición revisada y actualizada)

Diana García-Miguel López ISBN Papel: 9788413573472

ISBN eBook: 9788413578781 - Publicado: 02/07/2024