

ECLIPSE - Java IDE

MANUAL DE INSTALACIÓN

Blas Barragán



ÍNDICE

■	Descarga de la aplicación	03
■	Instalación de ECLIPSE IDE	04
■	Nuevo proyecto JAVA	06
■	Primer programa	08



DESCARGA DE LA APLICACIÓN

1

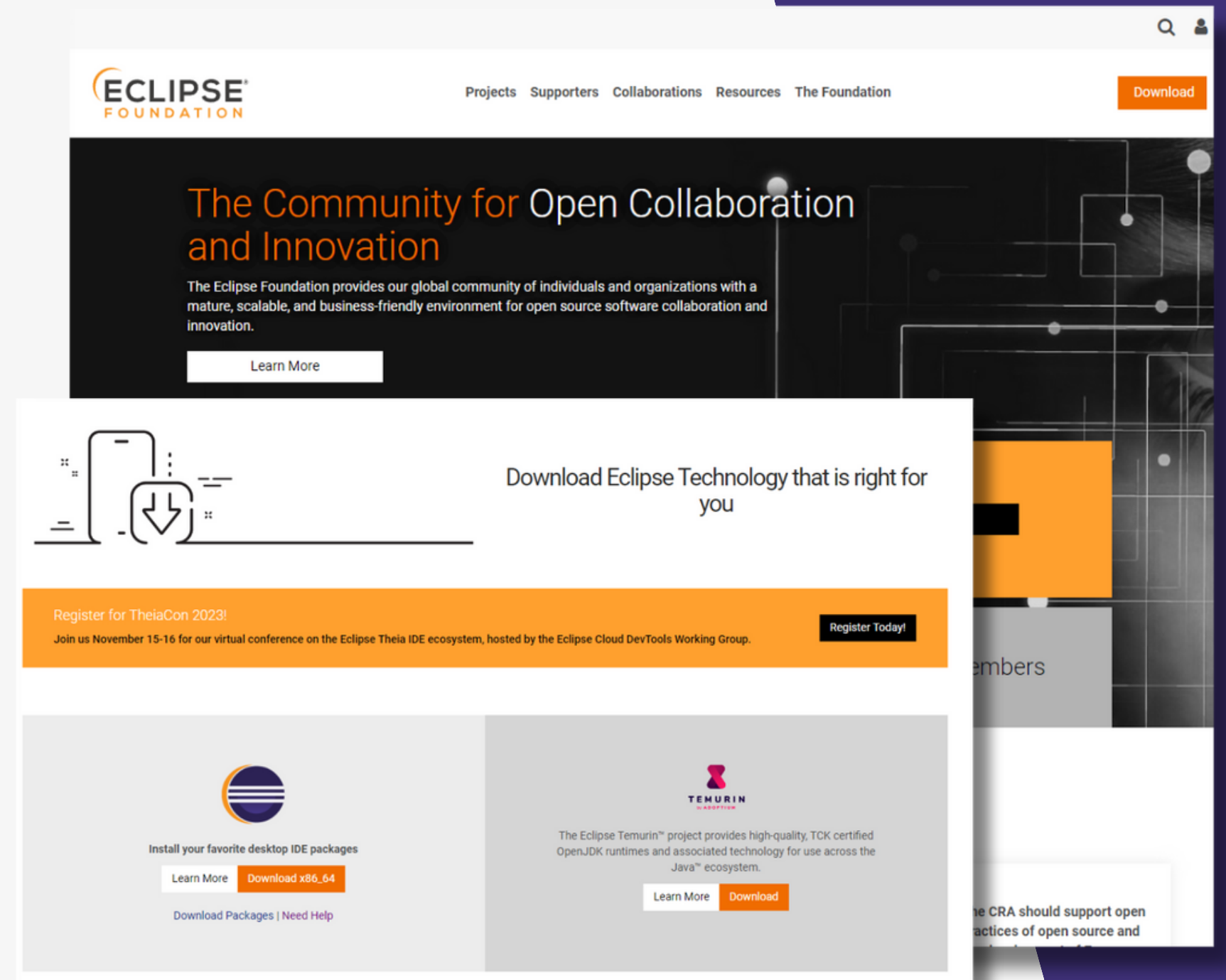
Accedemos a la pagina web propietaria a través del siguiente link : WWW.ECLIPSE.ORG

2

Haciendo click en el botón **Download** de la esquina superior derecha accedemos a la descarga recomendada para nuestro sistema operativo.

3

La siguiente ventana comenzará la descarga del instalador en nuestro equipo.





Ejecutamos el instalador descargado en nuestra carpeta de descargas.

MENÚ

Menú de elección de los paquetes que podemos instalar.

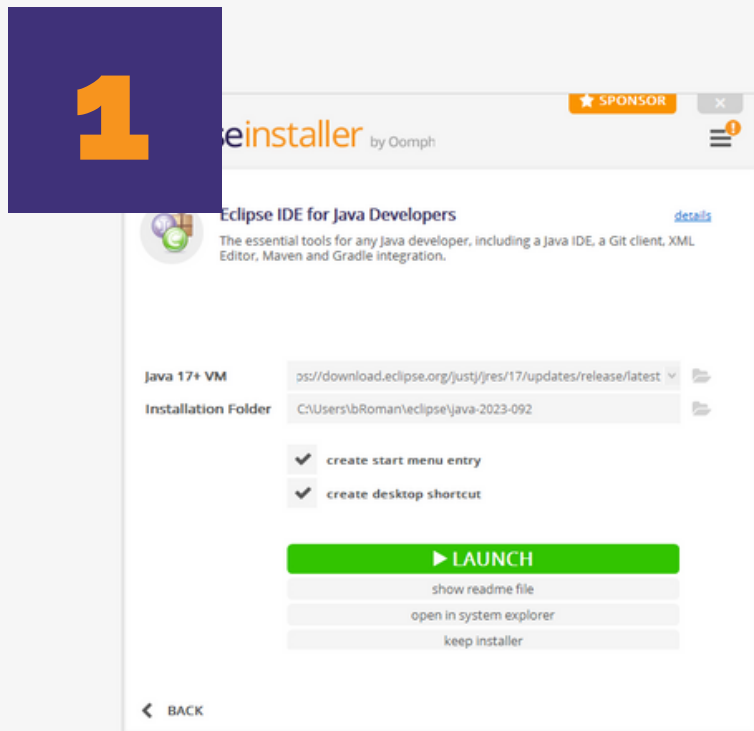


JAVA DEVELOPERS

En nuestro caso instalaremos el primer paquete para desarrollo de aplicaciones en Java.

INSTALL

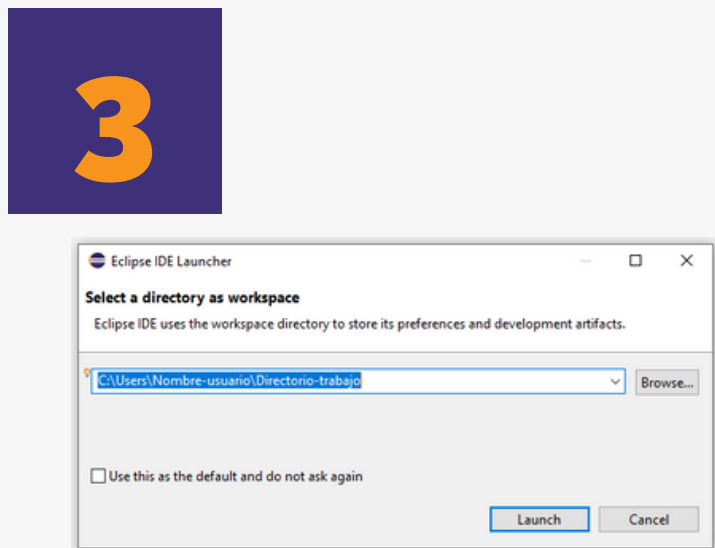
Hacemos click para instalar en la ruta deseada



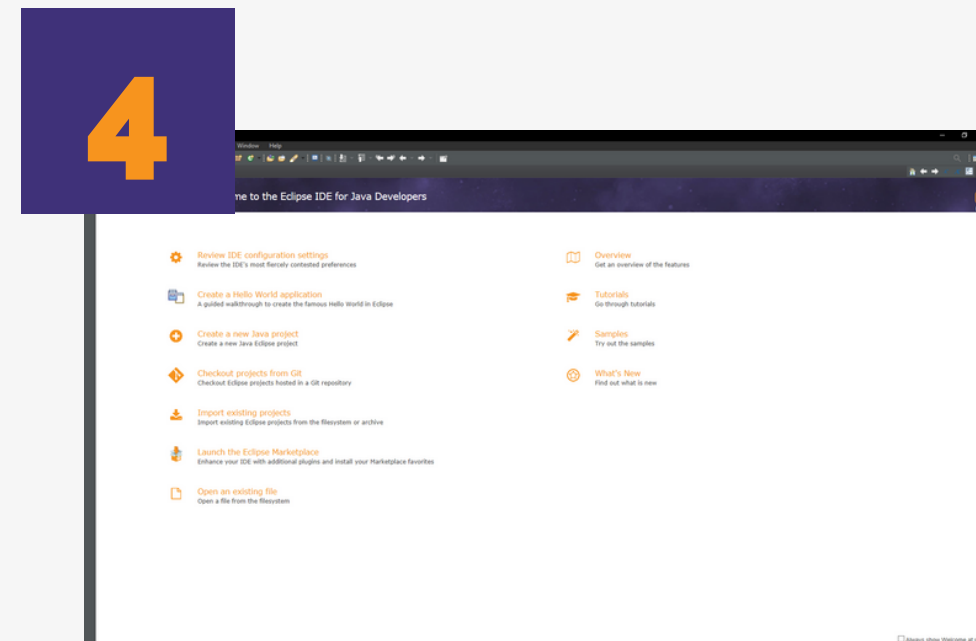
Una vez instalado, hacemos click en **LAUNCH**.



Se ejecuta el programa.

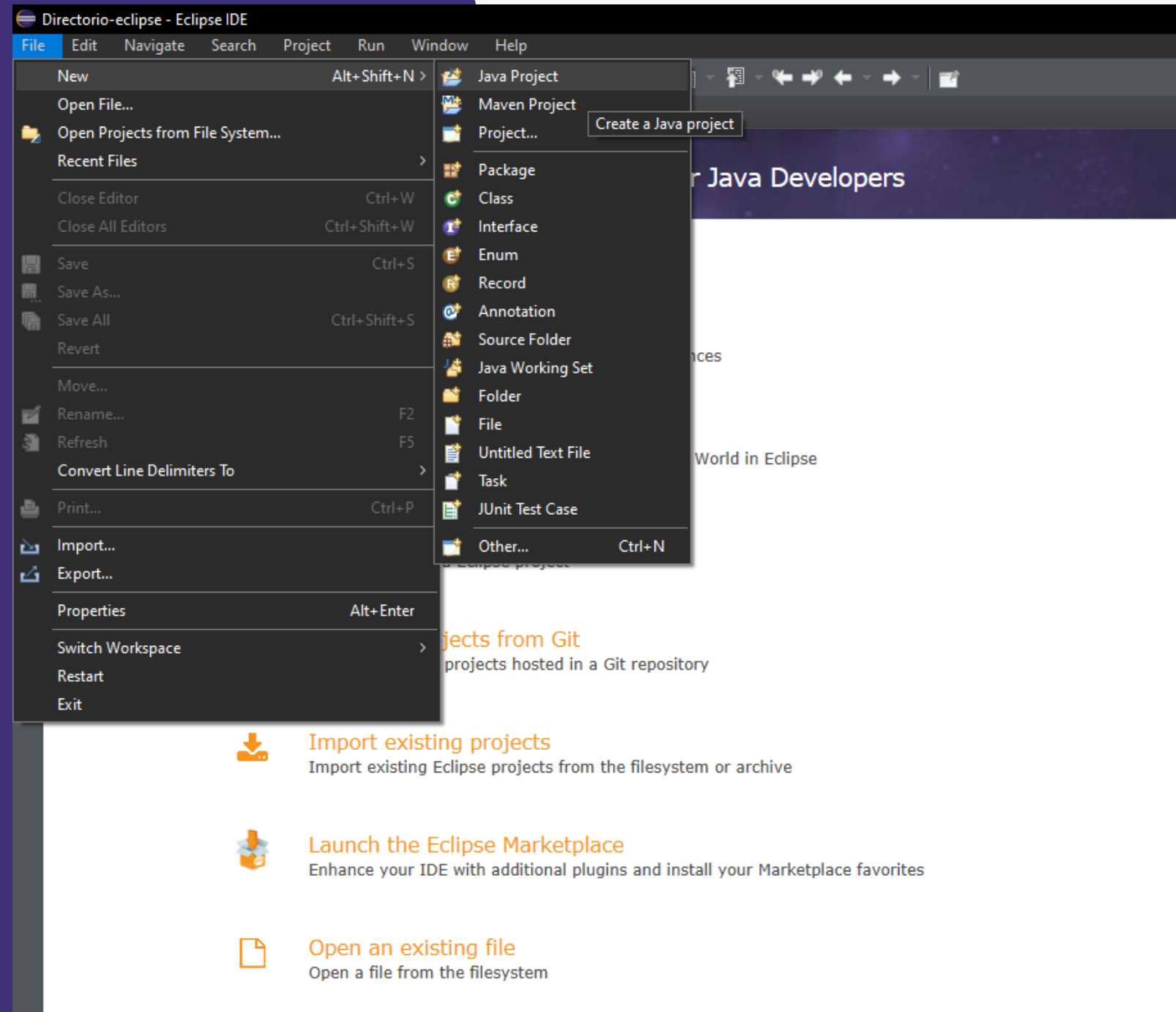


Seleccionamos la carpeta donde queremos guardar nuestros proyectos.



Se abre la ventana principal del programa

NUEVO PROYECTO JAVA



PASO NÚMERO 1

En la ventana principal de nuestro programa, seleccionamos File en la barra de opciones superior.

PASO NÚMERO 2

Seleccionamos New.

PASO NÚMERO 3

Seleccionamos Java Project para crear un nuevo proyecto de Java.

PROJECT NAME

Indicamos el nombre deseado para nuestro proyecto

MODULE

Para nuestro proyecto, deshabilitaremos la opción de crear el archivo module-info.java.

New Java Project

Create a Java Project

Enter a project name.

Project name:

☒ Use default location

Location: C:\Users\lbRoman\Desktop\Directorio-eclipse

JRE

☐ Use an execution environment JRE: JavaSE-17

☒ Use a project specific JRE: jre

☐ Use default JRE 'jre' and workspace compiler preferences [Configure JREs...](#)

Project layout

☒ Use project folder as root for sources and class files

☐ Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)

Working sets

☒ Add project to working sets

Working sets:

Module

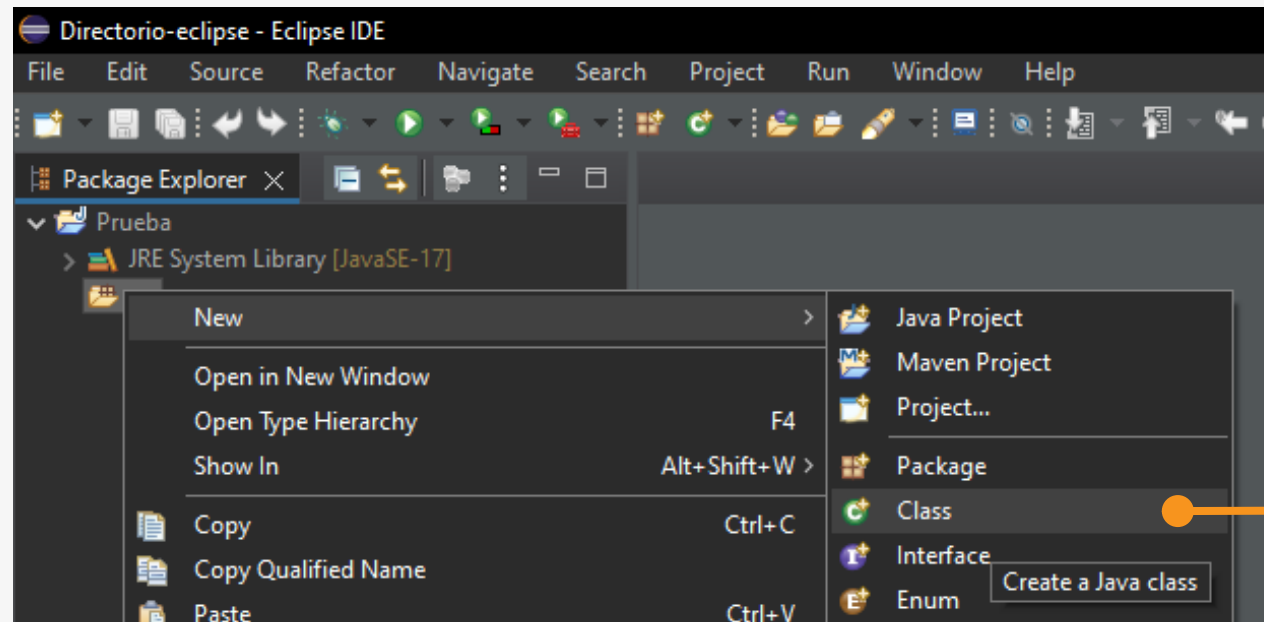
☒ Create module-info.java file

Module name:

☒ Generate comments

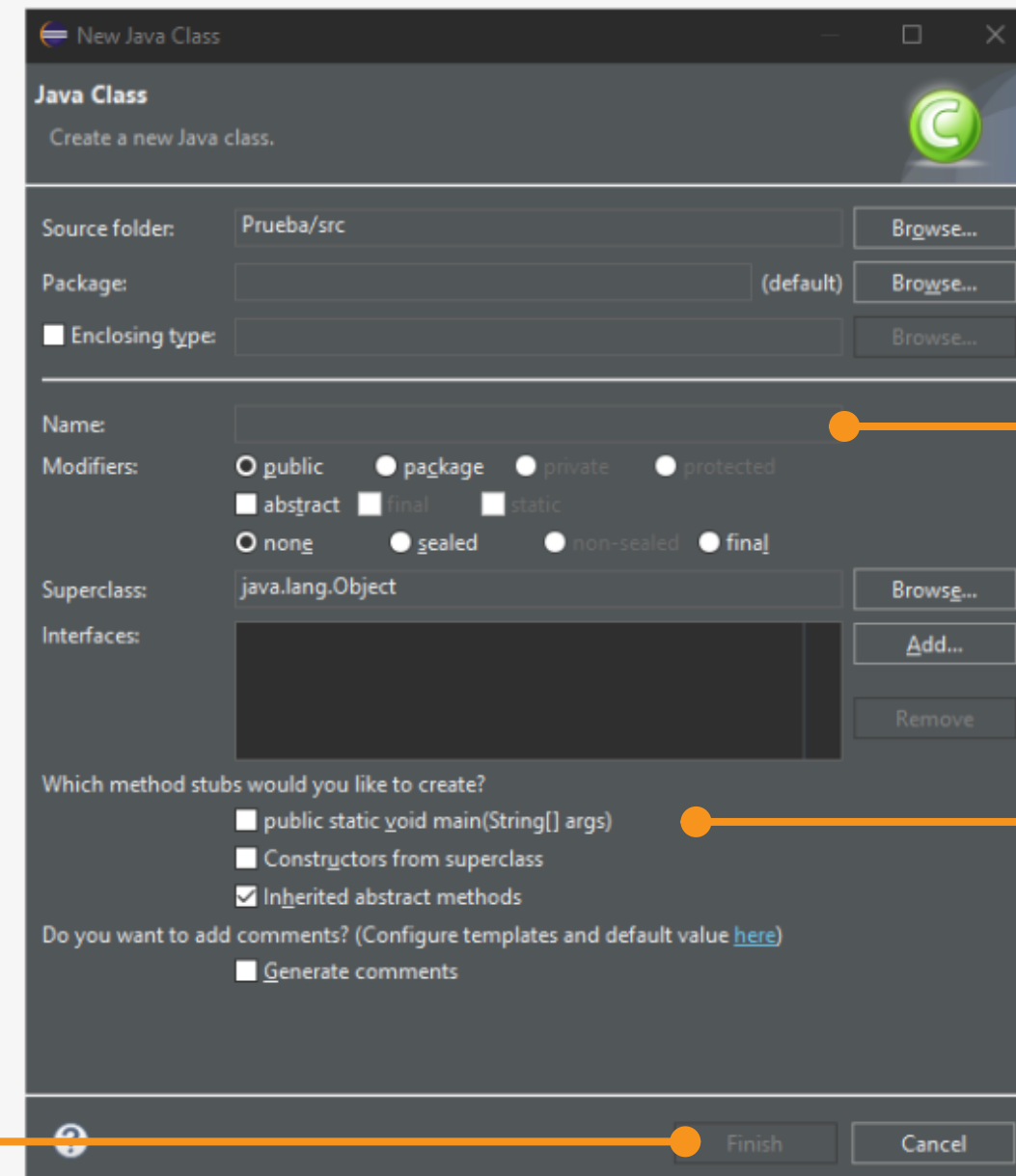
NEXT

Hacemos click en siguiente y despues en Finish



CLASS

En el explorador de paquetes, hacemos click derecho sobre "src", seleccionamos New/Class para crear una clase.



FINISH

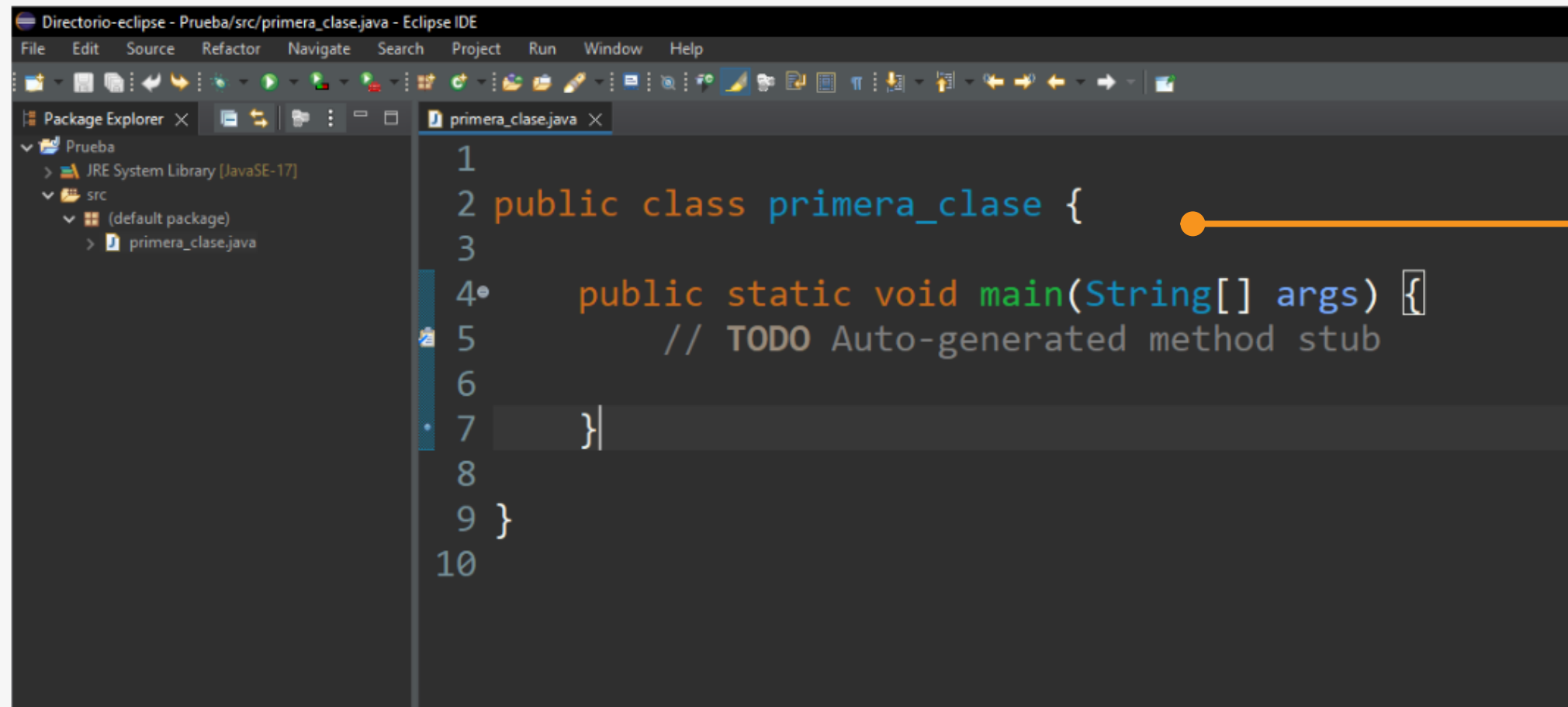
aceptamos la clase haciendo click en finish

NAME

Elegimos el nombre para nuestra Clase

METHOD STUBS

Podemos marcar esta opcion para que la clase se cree preformada con estos metodos.



The screenshot shows the Eclipse IDE interface. The Package Explorer on the left shows a project named 'Prueba' with a source folder 'src' containing a file 'primera_clase.java'. The main editor window displays the following Java code:

```
1
2 public class primera_clase {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         // TODO Auto-generated method stub
6
7     }
8
9 }
10
```

An orange line points from the text 'PUBLIC CLASS' to the opening curly brace of the 'public class primera_clase' declaration on line 2.

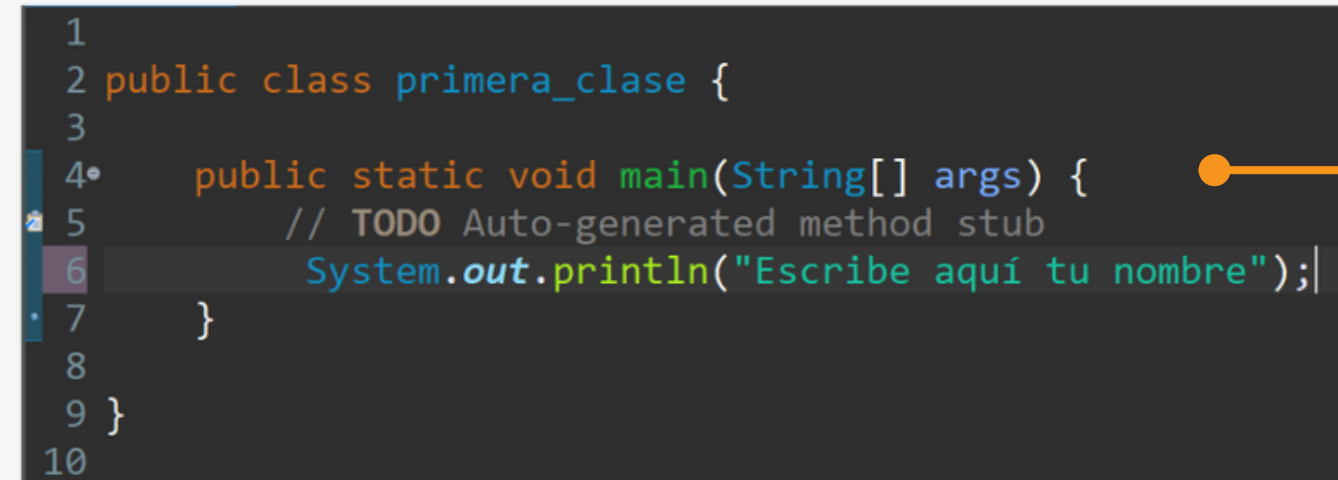
PUBLIC CLASS

Con nuestra clase ya creada, empezamos a insertar código.



Copia y pega este código dentro de las llaves "{}" de "public static void main".

```
System.out.println("Escribe aquí tu nombre");
```



The screenshot shows the Eclipse IDE with the same file 'primera_clase.java'. The code is now updated to include a println statement inside the main method:


```
1
2 public class primera_clase {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         // TODO Auto-generated method stub
6         System.out.println("Escribe aquí tu nombre");
7     }
8
9 }
10
```

An orange line points from the text 'PROGRAMA' to the println statement on line 6.

PROGRAMA

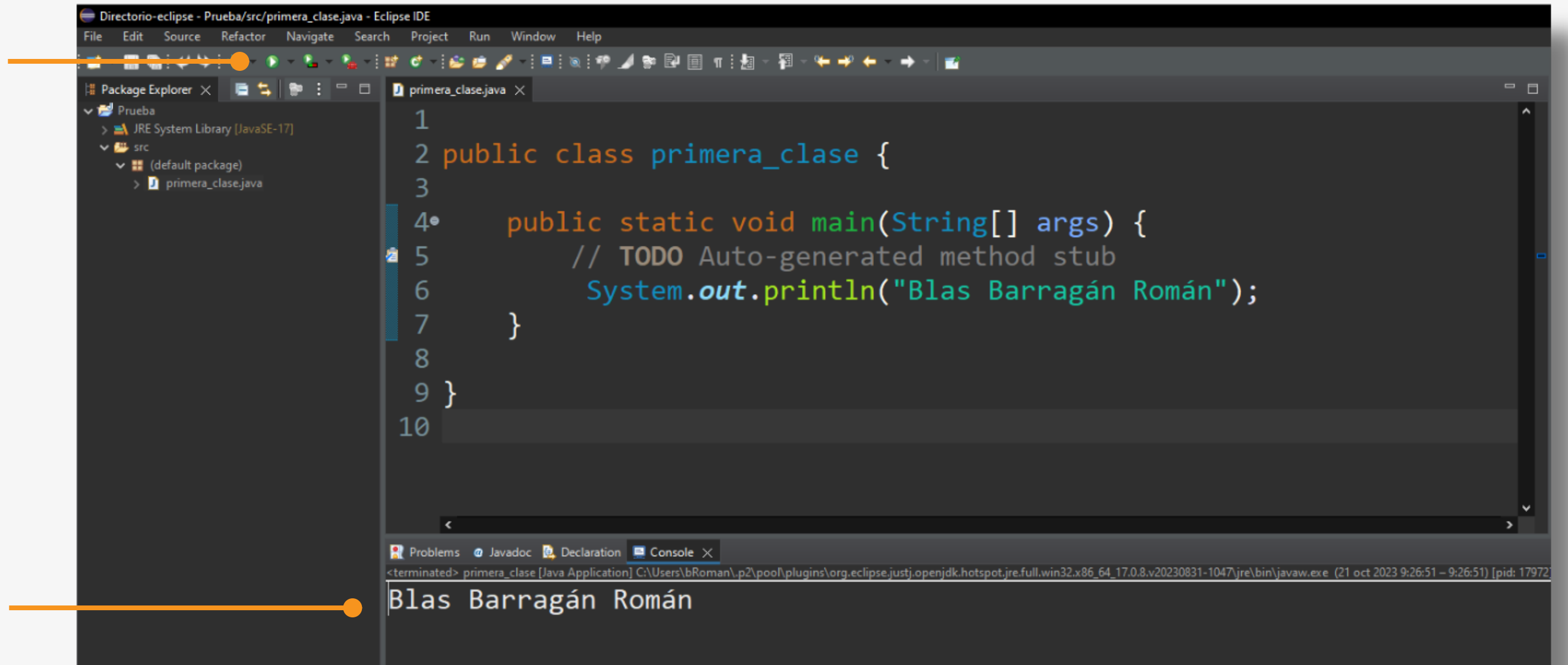
Ya tenemos nuestro primer programa.
Al ejecutarlo este arrojará por consola nuestro nombre.

EJECUTAR

Ejecutamos nuestro programa para probar su funcionamiento haciendo click en el botón 

CONSOLE

Tal y como le hemos indicado al programa que haga, nos devuelve nuestro nombre en la consola



```
1
2 public class primera_clase {
3
4     public static void main(String[] args) {
5         // TODO Auto-generated method stub
6         System.out.println("Blas Barragán Román");
7     }
8
9 }
10
```

<terminated> primera_clase [Java Application] C:\Users\bRoman\p2\pool\plugins\org.eclipse.justi.openjdk.hotspot.jre.full.win32.x86_64_17.0.8.v20230831-1047\jre\bin\javaw.exe (21 oct 2023 9:26:51 - 9:26:51) [pid: 17972]

Blas Barragán Román

IDE'S

OPCIONES

En la actualidad, existen multitud de IDE para programar como pueden ser Eclipse, Xcode o VSCode entre muchos otros.

Para mi, a día de hoy mi IDE preferido es Visual Studio Code una plataforma propietaria de Microsoft pero gratuita, Considero que es bastante intuitivo y admite la gran mayoría de lenguajes de programación. Tiene una comunidad gigante detrás que junto con todas las extensiones disponibles lo hacen un gran candidato para empezar a programar y facilitar la creación de código.