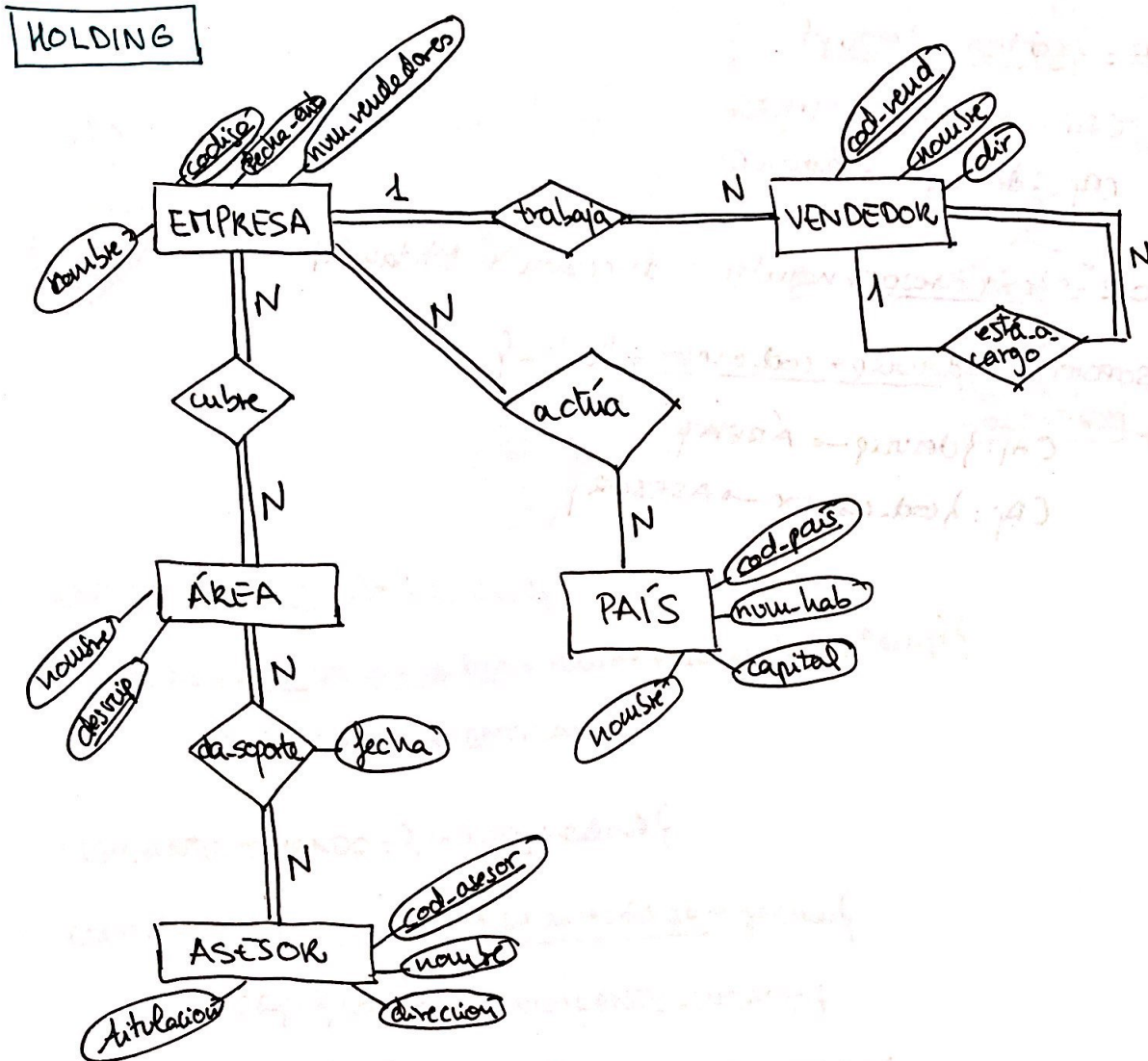


Boletín 2 E.R. \Rightarrow Diseño Lógico



VENDEDOR = { cod-vent + nombre + dir + Super.cod-vent + código }

CA: { Super.cod-vent \rightarrow VENDEDOR } VNN: { Super.cod-vent }

CA: { código \rightarrow EMPRESA } VNN: { código }

PAÍS = { cod-país + num-hab + capital + nombre }

EMPRESA = { código + fecha-ent + num-ventadores + nombre }

ACTÚA = { cod-país + código }

CA: { cod-país \rightarrow PAÍS }

CA: { código \rightarrow EMPRESA }

ÁREA = {descrip + nombre}

CUBRE = {código + descrip}

CAI: {código → EMPRESA}

CAI: {descrip → AREA}

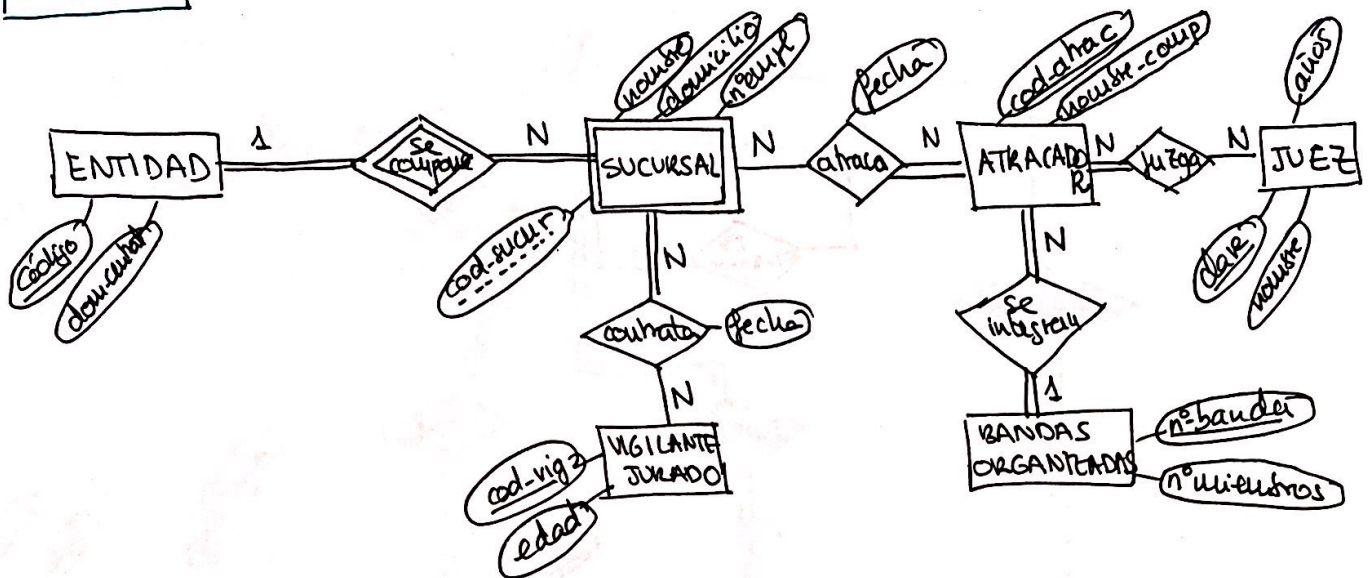
ASESOR = {cod-asesor + nombre + dirección + titulación}

DA-SOPORTE = {descrip + cod-asesor + fecha}

CAI: {descrip → AREA}

CAI: {cod-asesor → ASESOR}

POLICIA



ENTIDAD = { código + documento }

SUCURSAL = { cod-sucur + código + nombre + domicilio + n°empl }

CAI: { código → ENTIDAD }

VIGILANTE-JURADO = { cod-vig + edad }

CONTRATA = { cod-vig + cod-sucur + código + fecha }

CAI: { cod-vig → VIGILANTE-JURADO }

CAI: { cod-sucur + código → SUCURSAL }

BANDA-ORGANIZADA = { n°banda + n°miembros }

ATRACADOR = { cod-ahac + nombre-coup + n°banda }

CAI: { n°banda → BANDA-ORGANIZADA } VNN: { n°banda }

ATRACA = { cod-sucur + código + cod-ahac + fecha }

CAI: { cod-sucur + código → SUCURSAL }

CAI: { cod-ahac → ATRACADOR }

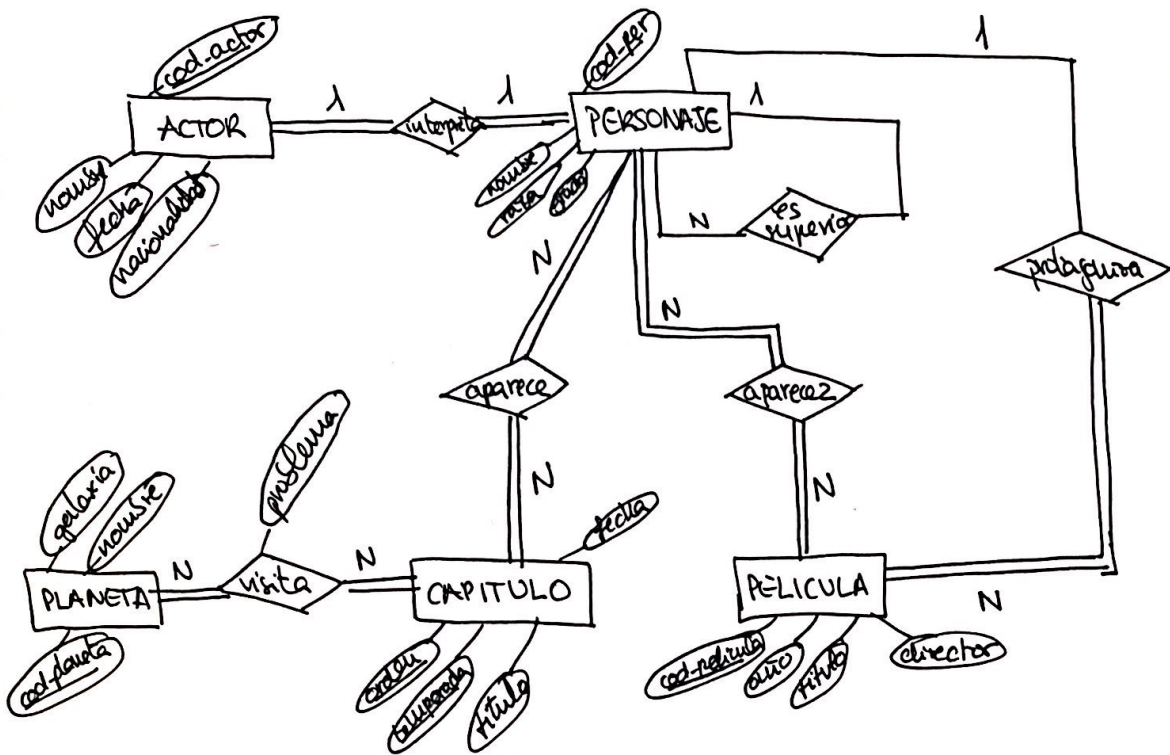
JUEZ: { clave + nombre + años }

JUEGA: { cod-ahac + clave }

CAI: { cod-ahac → ATRACADOR }

CAI: { clave → JUEZ }

STAR TREK (sin especialización)



ACT-PER = { cod-actor + nombre + fecha + nacionalidad + cod-per + super-per + nombre + raza + grado }

CA1: { cod-per }

CA1': { super-per → ACT-PER }

VNN: { cod-per }

CAPITULO = { orden + temporada + título + fecha }

APARECE = { orden + temporada + cod-actor }

CA1: { orden + temporada → CAPITULO }

CA1': { cod-actor → ACT-PER }

PLANETA = { cod-planeta + galaxia + nombre }

VISITA = { orden + temporada + cod-planeta + problema }

CA1: { orden + temporada → CAPITULO }

CA1': { cod-planeta → PLANETA }

PELICULA = { cod-pelicula + año + título + director + cod-actor }

CA1: { cod-actor → ACT-PER }

VNN: { cod-actor }

APARECE2 = { cod-pelicula + cod-actor }

CA1: { cod-pelicula → PELICULA }

CA1': { cod-actor → ACT-PER }