

## Trabajo Unidad didáctica 7: Gestión de proyectos informáticos

Como habrás podido observar en el material de teoría que tenéis colgado en la plataforma, esta unidad consta de seis aspectos relacionados con la gestión de proyectos informáticos (y proyectos de carácter general), que son los siguientes:

1. Introducción
2. El producto SW y su proceso de desarrollo
3. Los entregables en un Proyecto Informático
4. Asignación de recursos
5. Programación temporal de proyectos
6. Seguimiento y control

Hay otros aspectos, que también son importantes, y no han sido considerados en esta unidad didáctica, al menos de forma completa. Por eso, te proponemos cuatro aspectos que entendemos que son relevantes tanto en la gestión de proyectos informáticos como en la gestión de proyectos de carácter general:

- Motivación
- Comunicación
- Liderazgo
- Gestión de riesgos en proyectos informáticos.

Para llevar a cabo el trabajo que se plantea deberás seguir este orden:

1. Elige uno de los cuatro aspectos que te he mencionado anteriormente.
2. Elabora una presentación comentando el aspecto que hayas elegido desde el punto de vista de la gestión de proyectos informáticos. En esta presentación deberás hablar como mínimo de la importancia de ese aspecto, cuáles son los objetivos que persigue, los tipos que haya (si los hay), etc.

No quiero que te sientas encasillado/a a la hora de preparar la presentación, puede ser una presentación en *power point* con ilustraciones, un esquema/resumen en *prezi*, o en *canva*, etc. Te dejo libertad en este aspecto.

El formato del nombre del trabajo será: NombreApellidos.pdf (Por favor, en pdf)

**\*Nota: si detecto plagio de algún trabajo de Internet o entre vosotros, la nota es directamente un 0. Tenedlo en cuenta.**