

## **Preentrega #2: Fast Prompting en Acción – Desentrañando la Magia**

Nombre y apellido: Blas Vernazza

Curso: Diplomatura Full Stack

Comisión: 86075

Proyecto: Idea Alquímica: Tejiendo el Futuro con Prompt Engineering

## 1. Introducción

Este proyecto busca explorar el potencial del Prompt Engineering como herramienta para organizar información y transformarla en recursos claros, visuales y atractivos. En esta segunda etapa, se profundiza con técnicas de Fast Prompting, que permiten optimizar el diseño de prompts para obtener mejores resultados con menos consultas.

## 2. Presentación del problema a abordar

La dificultad para convertir datos e ideas en textos estructurados e imágenes coherentes limita la productividad y la comunicación efectiva. Resolver este problema es clave en contextos académicos, laborales y creativos. Además, la fragmentación entre texto e imagen suele generar inconsistencias que afectan la claridad y la eficiencia del proceso de comunicación.

## 3. Desarrollo de la propuesta de solución

La solución consiste en diseñar y probar prompts que:

- Organicen información textual de manera clara y adaptada a distintos públicos.
- Generen representaciones visuales coherentes que acompañen y refuercen el mensaje.
- Optimicen la cantidad de consultas necesarias a la IA aplicando fast prompting.

## 4. Justificación de la viabilidad

El proyecto es viable porque se apoya en:

- Herramientas accesibles (ChatGPT, DALL·E, NightCafe, Stable Diffusion).
- Técnicas de prompting probadas que reducen la necesidad de múltiples consultas.
- Un alcance realista que puede dividirse en subtareas simples (resumir → explicar → visualizar).

## 5. Objetivos

Objetivo general:

- Demostrar cómo el Fast Prompting mejora la calidad y eficiencia en la generación de contenidos textuales y visuales.

Objetivos específicos:

- Diseñar y evaluar prompts básicos y optimizados.
- Comparar resultados en términos de claridad, detalle y adecuación al público objetivo.
- Mostrar la aplicabilidad práctica en entornos académicos y laborales.
- Documentar buenas prácticas de prompting para futuros usos.

## 6. Metodología

El proyecto se llevará a cabo siguiendo estos pasos:

1. Revisión del problema definido en la Preentrega 1.
2. Diseño de prompts iniciales (naive).
3. Iteración con técnicas de Fast Prompting para mejorar los resultados.
4. Comparación entre salidas básicas y optimizadas.
5. Documentación de hallazgos y buenas prácticas.

## 7. Herramientas y tecnologías

- ChatGPT → generación de texto.
- DALL·E / NightCafe / Stable Diffusion → generación de imágenes.
- Técnicas de Fast Prompting:
  - Especificidad (incluir rol, formato y público).
  - Restricción de longitud y estructura.
  - Prompt chaining para dividir tareas en pasos lógicos.
  - Reutilización de contexto para evitar múltiples consultas.

## **8. Conclusiones preliminares**

Los primeros resultados muestran que el uso de Fast Prompting mejora sustancialmente la claridad, la adecuación al público y la riqueza del contenido, además de optimizar los recursos al reducir el número de consultas necesarias.