Mythic Ranchers

Projet synthèse Matei Pelletier et Christophe Auclair

**Présentation générale :**

**L’objectif de ce projet est de créer un jeu vidéo multijoueur de type 2D dungeon crawler fortement inspiré par les mythic dungeons dans le jeu légendaire « World of Warcraft » dans le contexte du projet synthèse de notre technique en informatique.**

**Présentation détaillée :**