Mythic Ranchers

Projet synthèse Matei Pelletier et Christophe Auclair

**Présentation générale :**

**L’objectif de ce projet est de créer un jeu vidéo multijoueur de type 2D dungeon crawler fortement inspiré par les mythic dungeons dans le jeu légendaire « World of Warcraft » dans le contexte du projet synthèse de notre technique en informatique.**

**Présentation détaillée :**

**Le thème du jeu est un dungeon crawler médiéval fantastique, avec un style d'art pixel. Bien qu'il s'agisse avant tout d'un dungeon crawler, le jeu comporte également plusieurs éléments de RPG, comme des classes de joueurs avec des arbres de talents et du butin qui améliore les capacités des personnages.**