

## 6. Szkeleton elkészítése

62 – Matukain

Konzulens:  
Salvi Péter

### Csapattagok

Monostori Dóra

Marianna

Jónás Gergely Péter

Tóth Tódor

Blasek Balázs

Csordás Bence

PNNV8Z

UEYXGL

OWEKB9

CW4D3S

PU8FXP

dorimonostori@gmail.com

jonas.gergely24@gmail.com

todortoth@gmail.com

blasek.balazs@edu.bme.hu

bencecsordas@edu.bme.hu

2025.03.22

## 6. Szkeleton beadás

### 6.0 Javítás

#### 5.1.2 Use-case leírások

<b>Use-case neve</b>	Testépítés
<b>Rövid leírás</b>	A tesztelő egy gombát hoz létre, ami inicializálja a hozzá tartozó objektumokat.
<b>Aktorok</b>	Tesztelő, Gombász
<b>Forgatókönyv</b>	A tesztelő elindítja a gombatest létrehozását. A gombatest inicializálja a tektonokat, és a rendszer eltárolja a gombok asszociációit. A tesztelő ellenőrzi, hogy a gombatest megfelelően inicializálódott-e.

<b>Use-case neve</b>	Fonalnövesztés
<b>Rövid leírás</b>	A tesztelő két tekton között gombafonalat hoz létre egy adott gombán keresztül.
<b>Aktorok</b>	Tesztelő, Gombász
<b>Forgatókönyv</b>	A tesztelő elindítja a fonalnövesztést. A gombatest ellenőrzi, hogy a tektonok között már létezik-e fonal. Ha nem, létrehozza a fonalat, és az objektumok között rögzíti a kapcsolatot. A tesztelő ellenőrzi, hogy a fonal megfelelően létrejött-e.

<b>Use-case neve</b>	Spóraszórás
<b>Rövid leírás</b>	A tesztelő egy adott tektonra spórát helyez egy gombatest segítségével.
<b>Aktorok</b>	Tesztelő, Gombász
<b>Forgatókönyv</b>	A tesztelő elindítja a spóraszórást. A gombatest létrehozza a spórát, amely hozzáadódik a céltektonhoz. A tesztelő ellenőrzi, hogy a spóra megjelent-e a tektonon, és hogy a spóra megfelelően tárolódott-e.

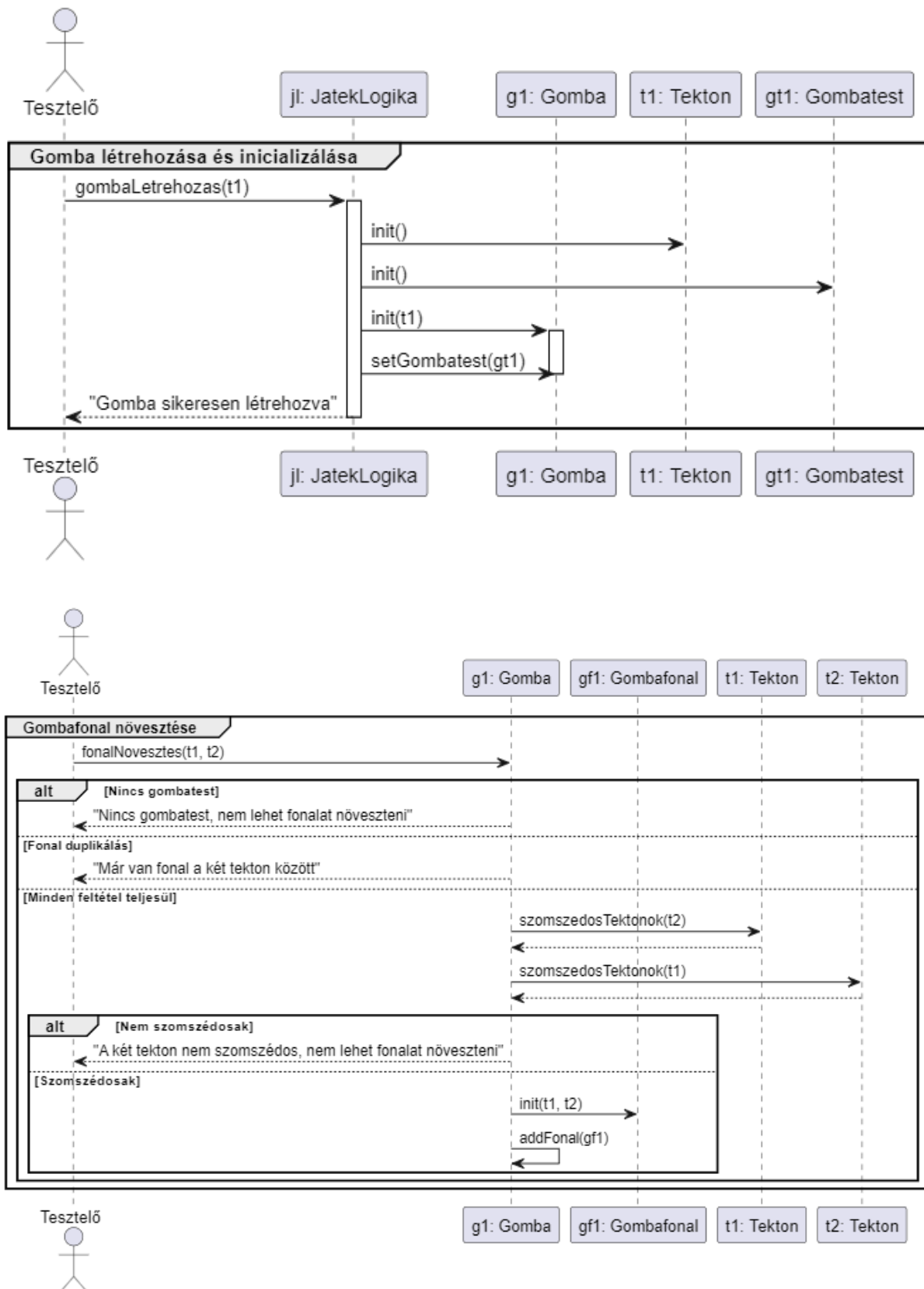
<b>Use-case neve</b>	Mozgás
<b>Rövid leírás</b>	A tesztelő egy rovar mozgást az egyik tektonról a másikra.
<b>Aktorok</b>	Tesztelő, Rovarász
<b>Forgatókönyv</b>	A tesztelő elindítja a mozgási folyamatot. A rovar ellenőrzi, hogy az új tekton elérhető-e, majd frissíti a pozícióját. A tesztelő ellenőrzi, hogy a rovar új pozíciója megfelelően frissült-e.

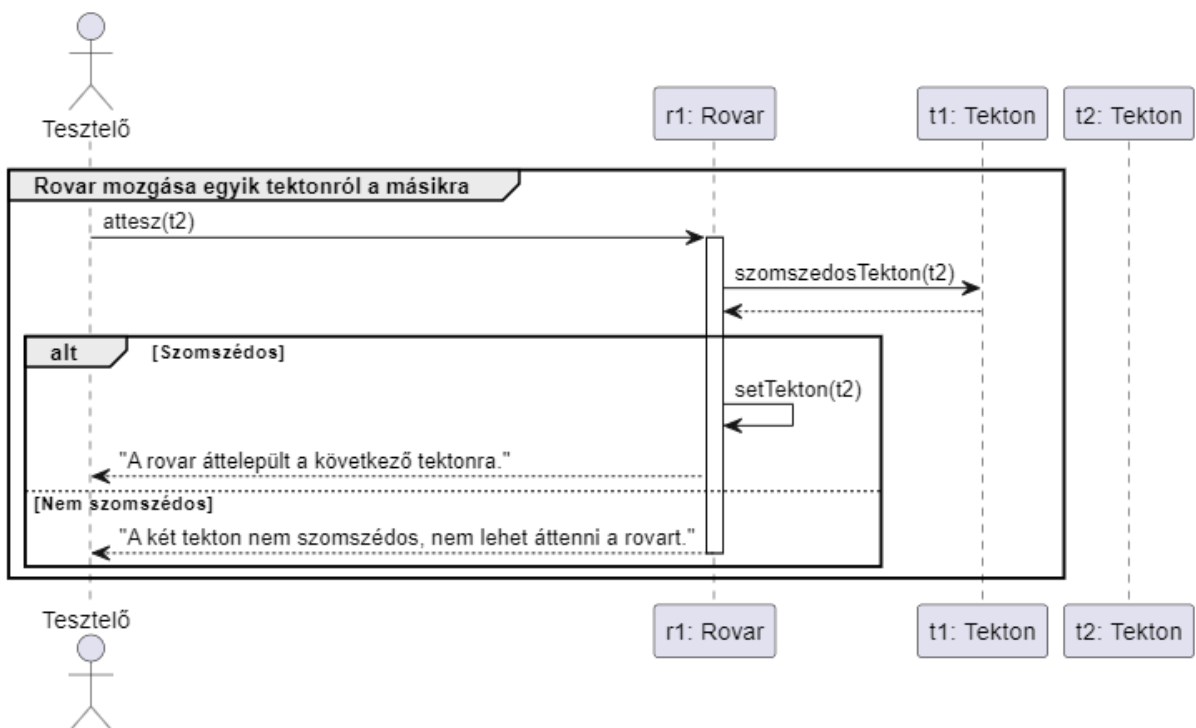
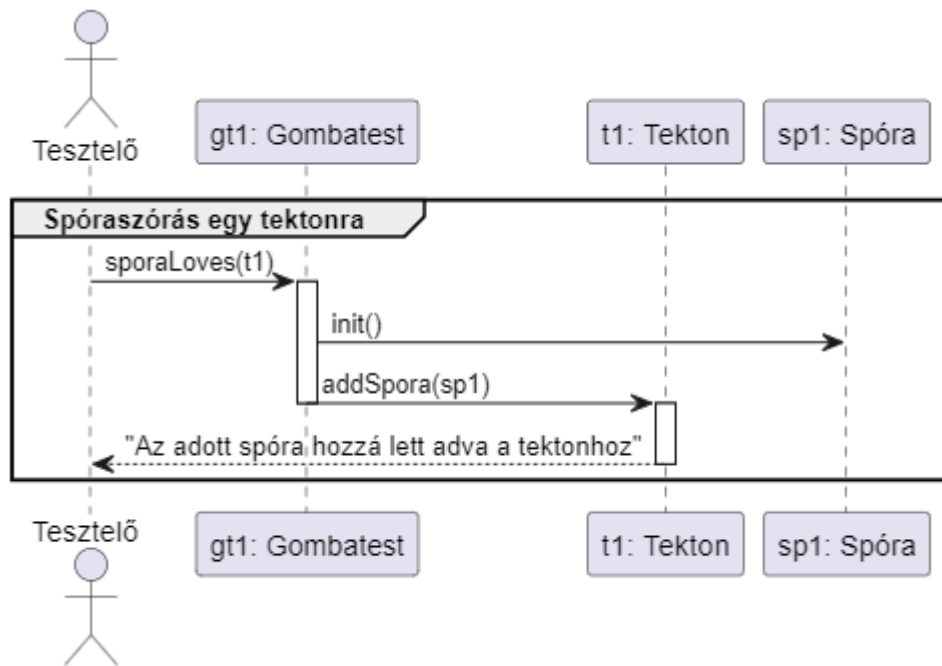
<b>Use-case neve</b>	Evés
<b>Rövid leírás</b>	A tesztelő egy rovar egy spóra elfogyasztására utasít, és ellenőrzi annak hatását.
<b>Aktorok</b>	Tesztelő, Rovarász
<b>Forgatókönyv</b>	A tesztelő elindítja a spóra elfogyasztásának folyamatát. A rovar elfogyasztja a spórát, és az aktiválja a hozzá tartozó hatást (pl. gyorsítás, lassítás, bénítás). A tesztelő ellenőrzi, hogy a spóra hatása megfelelően kifejtődött-e, és hogy a rovar állapota frissült-e.

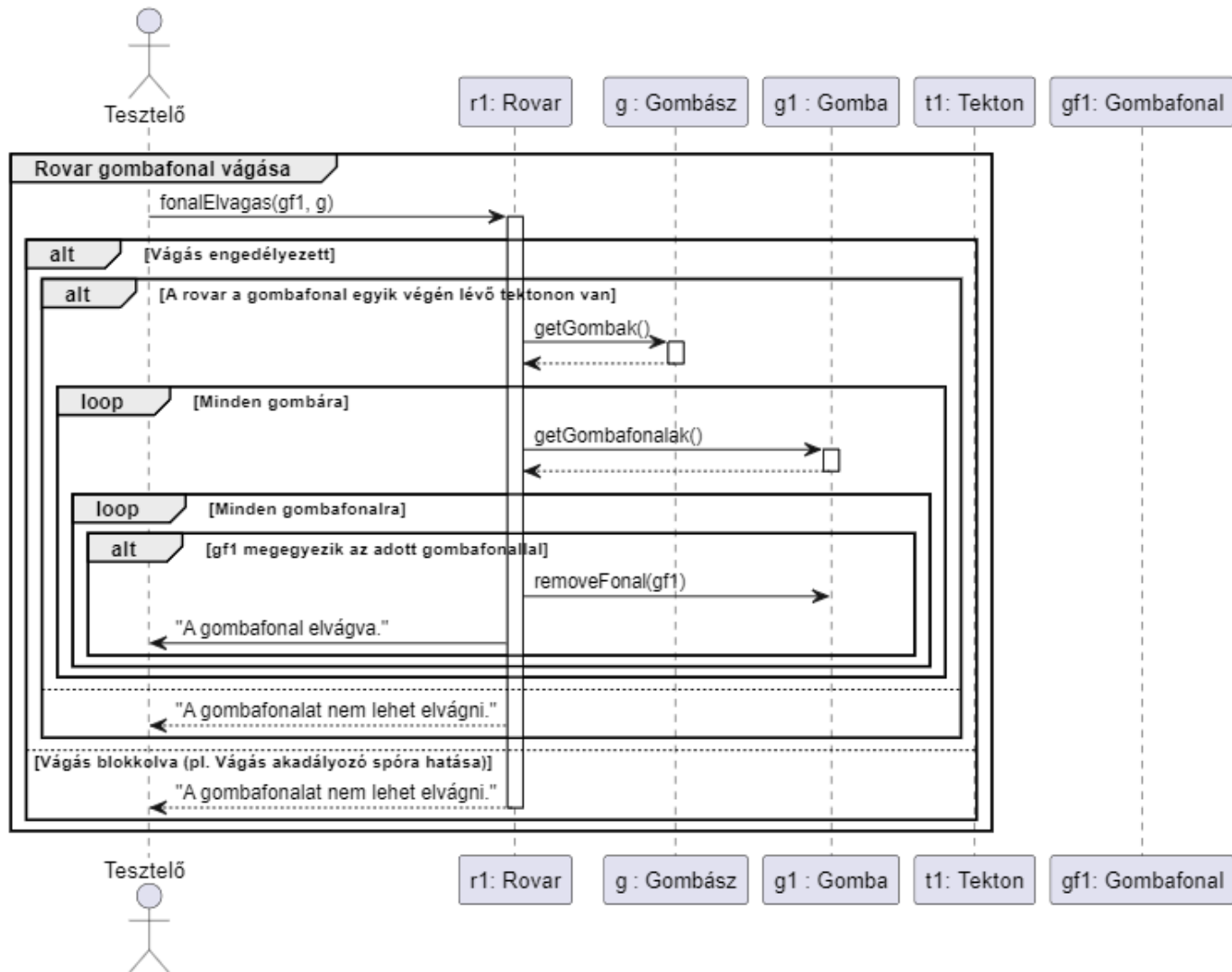
<b>Use-case neve</b>	Vágás
<b>Rövid leírás</b>	A tesztelő egy rovarral egy gombafonalat elvág.
<b>Aktorok</b>	Tesztelő, Rovarász
<b>Forgatókönyv</b>	A tesztelő elindítja a vágási folyamatot. A rovar megkeresi a célt (a gombafonalat), és elvágja azt. A gombafonal megszakítja a két tekton közötti kapcsolatot. A tesztelő ellenőrzi, hogy a fonal valóban megszűnt, és hogy a kapcsolatok helyesen frissültek-e.

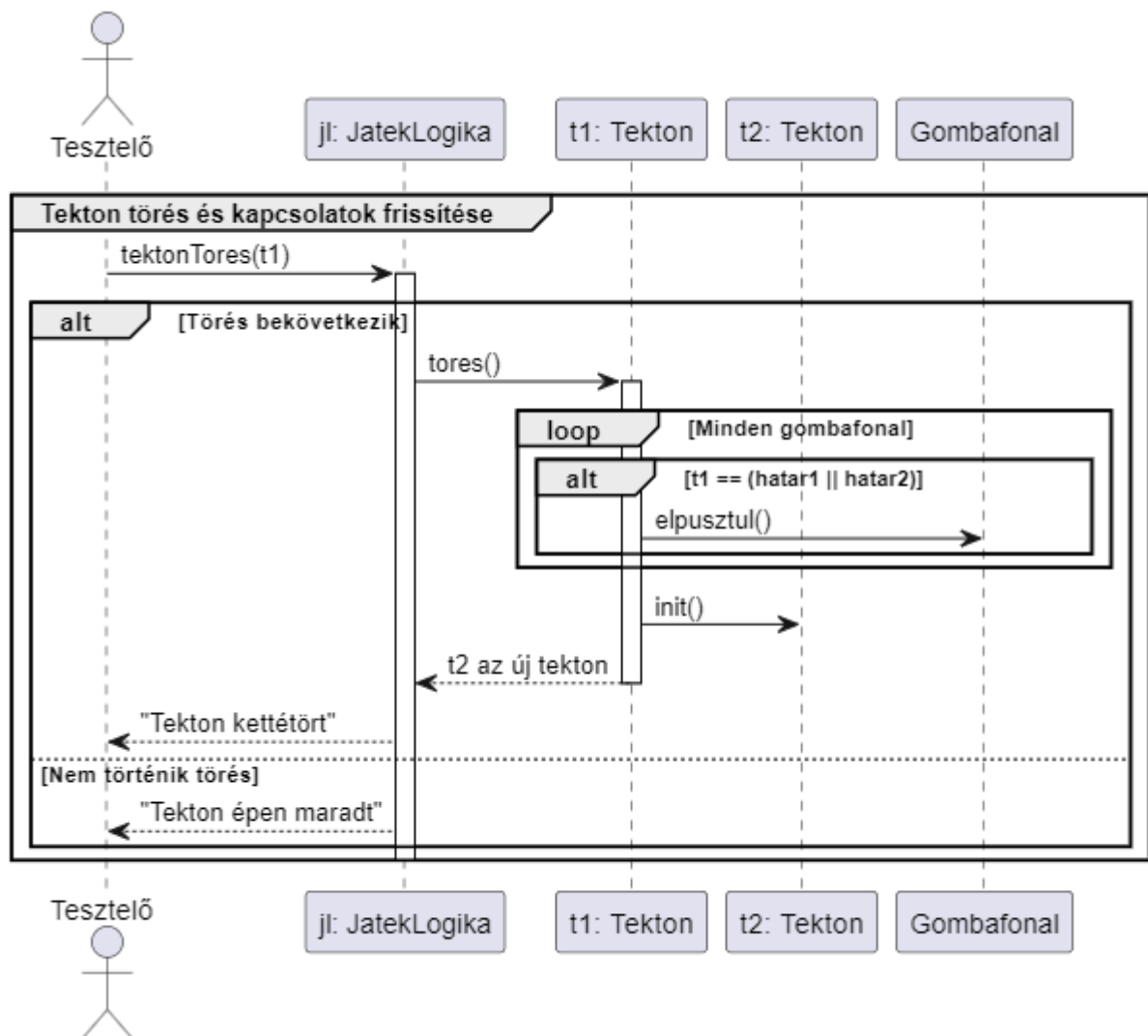
<b>Use-case neve</b>	Tekton törés
<b>Rövid leírás</b>	A tesztelő egy tekton törését szimulálja, és ellenőrzi a kapcsolódó objektumokra gyakorolt hatását.
<b>Aktorok</b>	Tesztelő, Rendszer
<b>Forgatókönyv</b>	A tesztelő elindítja a tekton törésének folyamatát. A tekton véletlenszerűen kettétörik, és az asszociációi frissülnek (pl. megszűnnek a kapcsolódó fonalak). A tesztelő ellenőrzi, hogy a törés megfelelően végrehajtott-e, és hogy az objektumok (pl. szomszédos tektonok, fonalak) állapota helyesen frissült-e.

## 5.1 Szekvencia diagramok a belső működésre



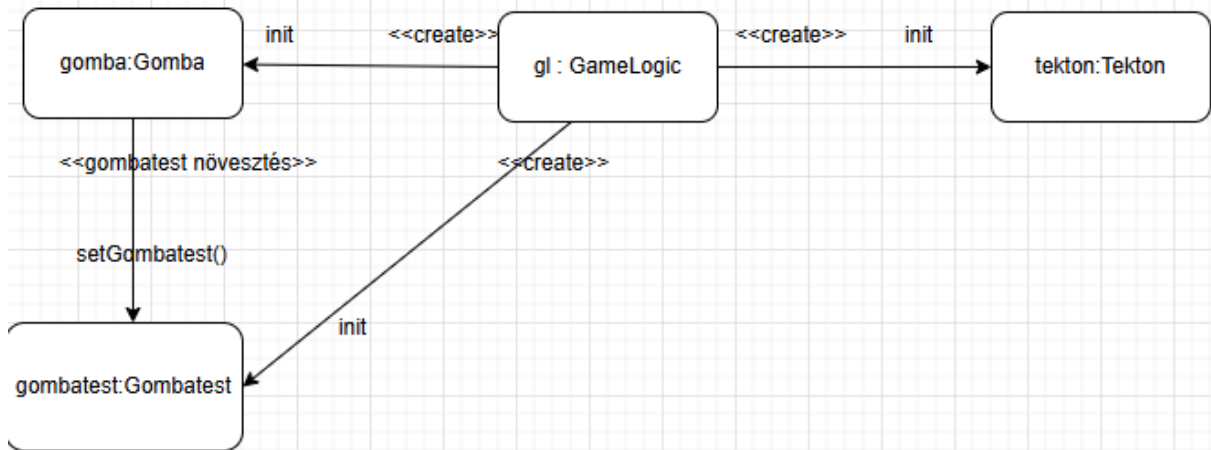




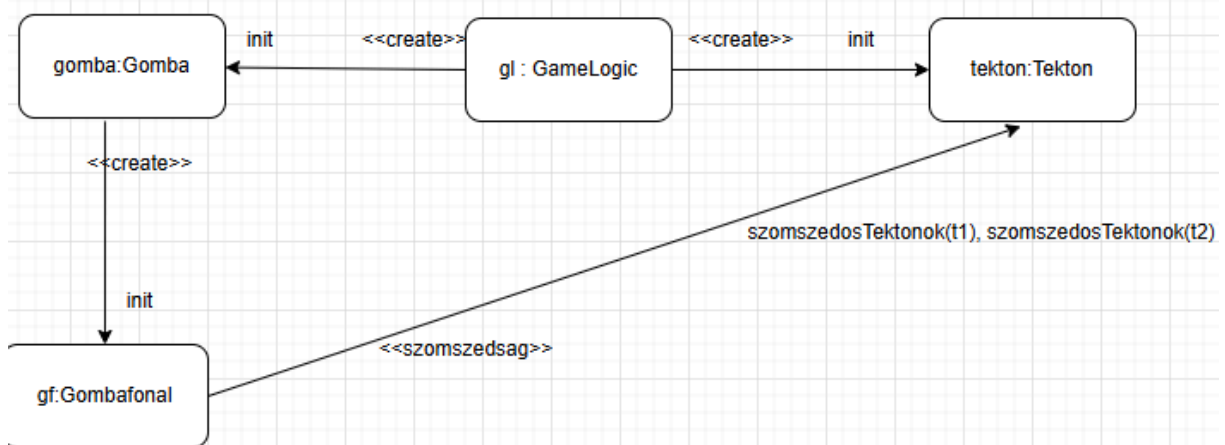


## 5.4 Kommunikációs diagramok

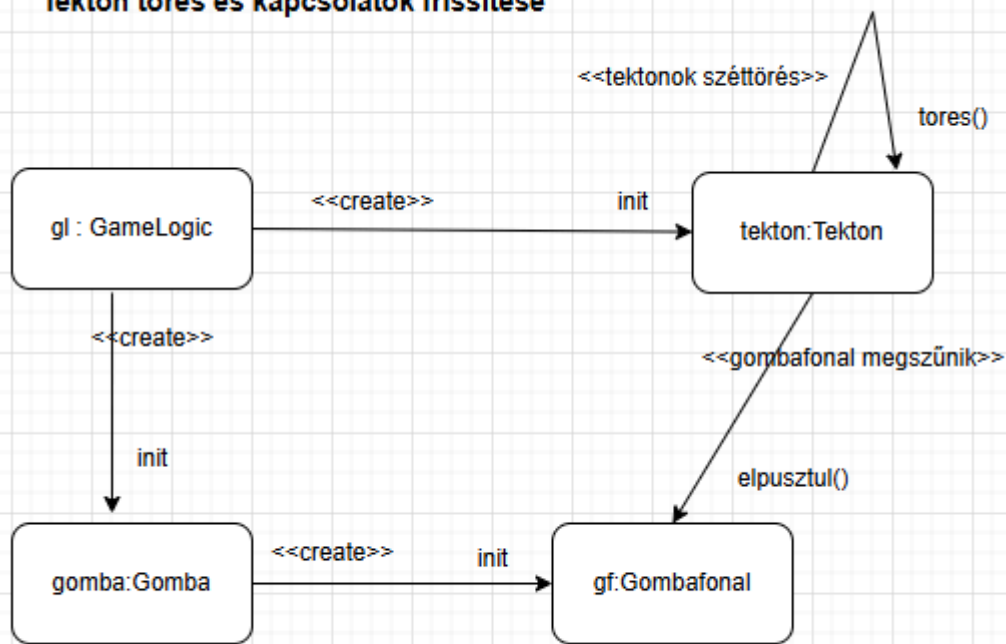
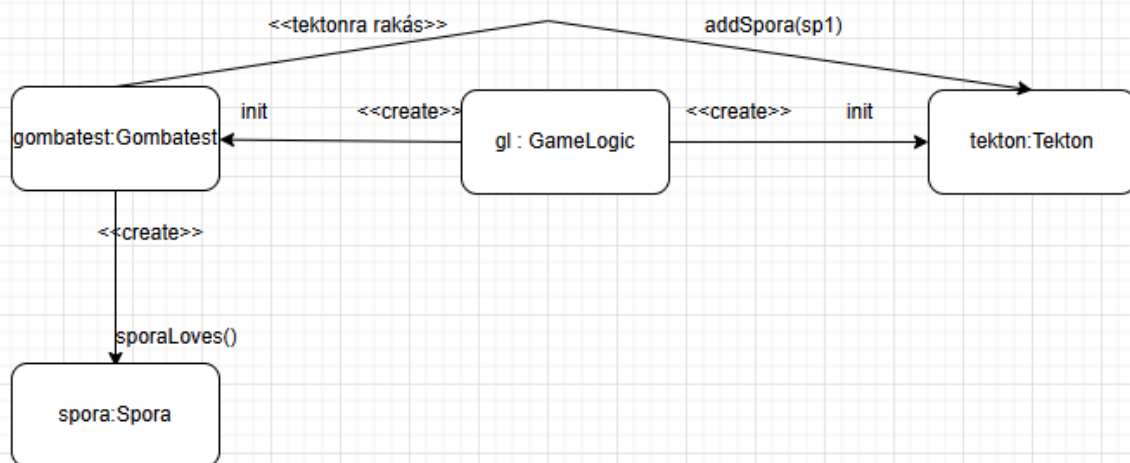
**Gomba létrehozása és inicializálása**



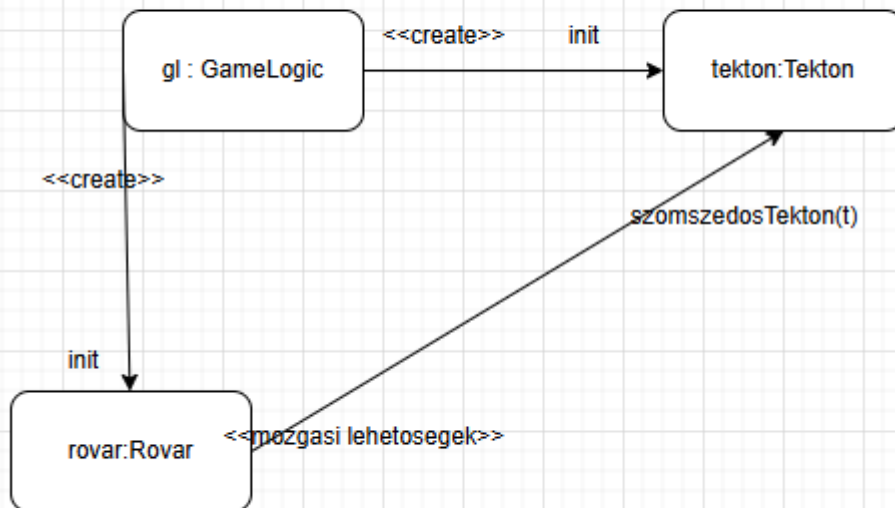
**Gombafonal növesztés**



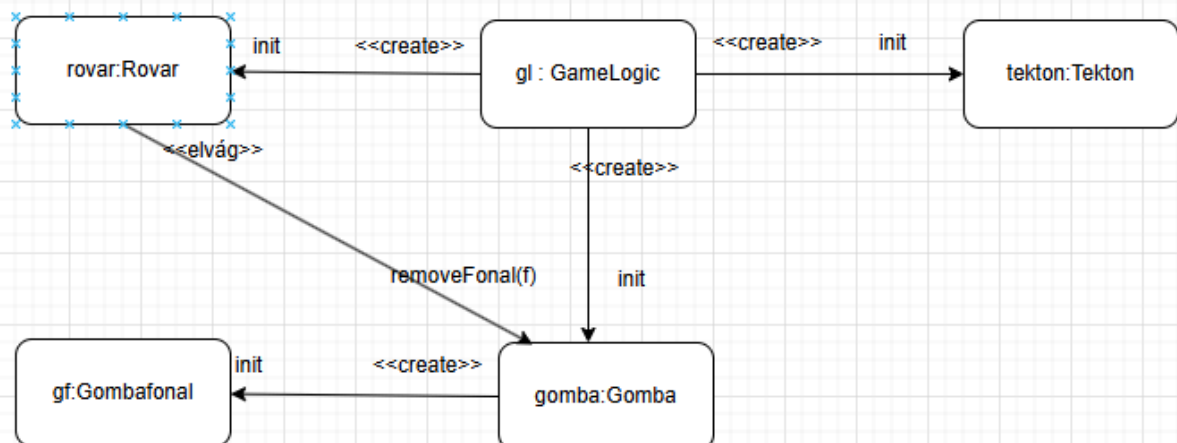


**Tekton törés és kapcsolatok frissítése****Spóraszórás egy tektonra**

### Rovar mozgása egyik tektonról a másikra



### Rovar gombafonal vágása



## 6.1 Fordítási és futtatási útmutató

### 6.1.1 Fájllista

Fájl neve	Méret	Keletkezés ideje	Tartalom
Felhasznalo.java	3 477 byte	2025.03.21 10:47	Felhasználók absztrakt osztálya
Gombasz.java	2 795 byte	2025.03.21 10:50	Gombászok osztálya
Rovarasz.java	2 458 byte	2025.03.21 10:50	Rovarászok osztálya
Tekton.java	4 731 byte	2025.03.21 10:55	Tektonok absztrakt osztálya
TobbFonalTekton.java	1 252 byte	2025.03.21 11:00	Tektonok osztálya, melyen több gomba fonalai is nőhetnek
FelszivodosTekton.java	1 818 byte	2025.03.21 11:13	Tektonok osztálya, melyeken egy idő után felszívódnak a fonalak
GombatestNelkuliTekton.java	1 291 byte	2025.03.21 11:21	Tektonok osztálya, melyeken nem nőhet GombaTest
MaxEgyFonalTekton.java	1 277 byte	2025.03.21 11:34	Tektonok osztálya, melyeken csak egy fonal nőhet
Rovar.java	5 345 byte	2025.03.22 21:00	A rovarokat reprezentáló osztály
Spora.java	1 275 byte	2025.03.21 10:56	Spórák absztrakt osztálya
BenitoSpora.java	1 207 byte	2025.03.21 11:00	Bénító hatású spórák osztálya
GyorsitoSpora.java	1 230 byte	2025.03.21 11:05	Gyorsító hatású spórák osztálya
LassitoSpora.java	1 235 byte	2025.03.21 11:05	Lassító hatású spórák osztálya
VagasGatloSpora.java	1 271 byte	2025.03.21 11:05	Vágásgátló hatású spóra osztály
Tesztelo.java	5 337 byte	2025.03.21 12:03	Tesztelő/Szkeleton osztály
Gomba.java	4 081 byte	2025.03.22 21:47	A gombokat reprezentáló osztály
Gombafonal.java	1 584 byte	2025.03.22 21:52	A gombafonalakat reprezentáló osztály
Gombatest.java	3 010 byte	2025.03.22 22:08	A gombatesteket reprezentáló osztály
gameLogic.java	4 313 byte	2025.03.22 13:00	A játékot inicializáló osztály

### 6.1.2 Fordítás

A szkeleton fordításához és futtatásához kizárólag a következő eszközök szükségesek, amelyek elérhetők a kari felhő virtuális gépeken:

- Java Development Kit (JDK 20.0.2 vagy újabb)  
(A "Windows 10 20H2 - JDK-Eclipse-WSU" sablon alapján biztosított.)

Az egyszerűség és könnyen használhatóság kedvéért létrehoztunk egy build.bat fájlt, ami automatikusan lefordítja az összes .java fájlt, ami az /src/main/java mappában található. Ezekből a lefordított .class fájlokból pedig a gyökérbe egy szkeleton.jar futtatható binárist készít.

IntelliJ IDEA-ban: *Build menü* → *Build Project*. Ez automatikusan elvégzi a fordítást (a Maven beállítások alapján).

### 6.1.3 Futtatás

Futtatáshoz a parancssorra lesz szükség. A buildelés után a program mappájába kell navigálni, majd a fájlkezelő címsorába a “cmd” kulcsszót begépelni. Majd itt a következő parancs segítségével lehet futtatni a programot: “java -jar szkeleton.jar”.

## 6.2 Értékelés

Tag neve	Tag neptun	Munka százalékban
Monostori Dóra Marianna	PNNV8Z	20%
Jónás Gergely Péter	UEYXGL	20%
Tóth Tódor	OWEKB9	20%
Blasek Balázs	CW4D3S	20%
Csordás Bence	PU8FXP	20%

## 6.3 Napló

Kezdet	Időtartam	Résztevők	Leírás
2025.03.20 22:00	1 óra	Monostori, Blasek, Csordás, Jónás, Tóth	Értekezlet. Döntések: Monostori készíti el a Tekton osztályokat Blasek készíti el a Gomba osztályokat Csordás készíti el a JatekLogika osztályt Jónás készíti el a Rovar osztályt Tóth készíti el a Spóra osztályokat, a Felhasználó osztályokat és a Tesztelő osztályt
2025.03.21 10:45	1,5 óra	Tóth	Spóra, Felhasználó és Tesztelő osztályok létrehozása, kezdő műveletek
2025.03.21 10:45	1,5 óra	Monostori	Tekton osztályok létrehozása, függvények deklarálása
2025.03.22 13:00	2,5 óra	Csodás	Játéklogika megírása, korábban elkészült kódok

			átnézése, helyesírási hibák javítása
2025.03.22 22:00	4 óra	Tóth	Spóra és Felhasználó osztályok műveleteinek elkészítése, kommentezés
2025.03.22 21:00	4 óra	Blasek	Gomba, Gombafonal és Gombatestet reprezentáló osztályok létrehozása és ezek metódusainak megvalósítása
2025.03.22 21:00	3 óra	Monostori	Tekton osztályok kommentezése, egyeztetés a többiekkel, többiek kódjának áttekintése, függvények definiálása
2025.03.22 21:00	3 óra	Jónás	Rovar osztály létrehozása és implementálása, többiek kódjának áttekintése/javítása
2025.03.23 12:00	2 óra	Blasek, Jónás	Use case-ek javítása, szekvencia diagramok javítása
2025.03.23 13:00	1 óra	Tóth,Csordás	Kommunikációs diagramok javítása a korábbi fázisból
2025.03.23 13:30	1,5 óra	Jónás	Menü csinálása, többiek kódjának javítása
2025.03.23 14:00	1 óra	Monostori	Tekton osztályok javítása, a többiekkel megbeszéltek alapján
2025.03.23 16:00	1 óra	Tóth	Teszt osztály véglegesítése a test-case menüpontokkal