

Guide d'utilisation

BOOK RPG

Application Web

Sommaire

BOOK-RPG

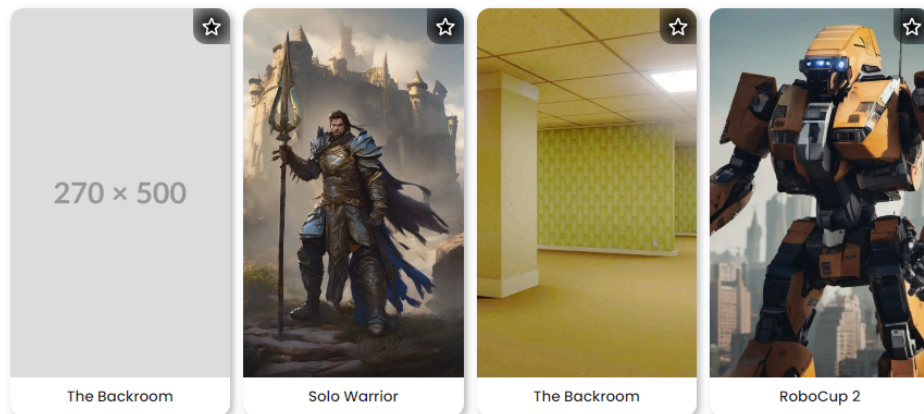
Sommaire.....	1
BOOK-RPG.....	2
1. Page d'accueil.....	2
2. S'enregistrer.....	3
3. Se connecter.....	4
4. Librairie.....	5
5. Vos aventures.....	6
6. Votre partie.....	7
7. Espace administrateur.....	8

BOOK-RPG

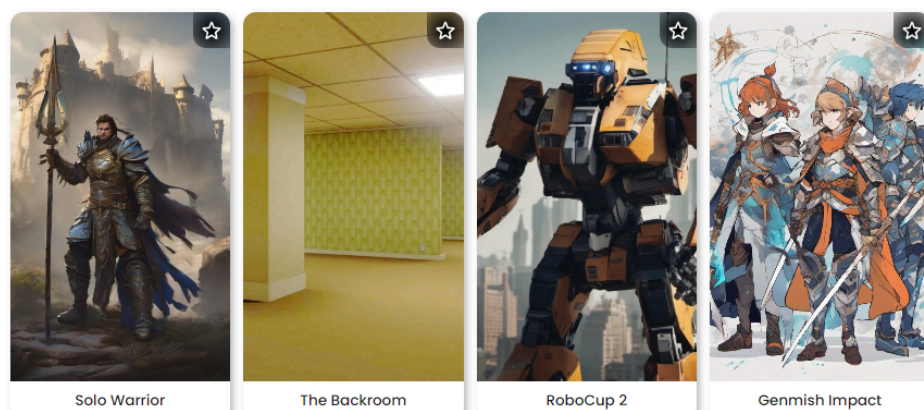
1. Page d'accueil

- ❖ Pour visualisez la page d'accueil rendez-vous sur le site <http://193.168.146.103:8081/>
- ❖ Depuis cette interface vous pourrez consulter les derniers livres publiés ainsi que les derniers livres tendances.

~ Popular adventures



✦ New adventures



2. S'enregistrer

- ❖ Pour vous enregistrer, cliquer sur le bouton “Register” en haut à droite de votre écran
- ❖ Sur cette page, insérer vos informations dans le formulaire affiché à l'écran afin d'effectuer la création de votre compte.
 - À noter, que le mot de passe à définir doit être supérieur à 12 caractères et contenir au moins un chiffre et un caractère spécial.
- ❖ Une fois vos informations saisies cliquer sur le bouton “Register”

[Home](#) [Library](#)

[Login](#) [Register](#)

Lastname :

Firstname :

Email :

Password :

Confirm password :

[You already have an account ?](#)

Register

Formulaire

Register

3. Se connecter

- ❖ Pour vous connecter, cliquer sur le bouton “Login” en haut à droite de votre écran
- ❖ Sur cette page, insérer vos informations dans le formulaire affiché à l’écran afin de vous connecter à votre compte.
 - Votre mot de passe est strictement personnel et ne doit en aucun cas être divulgué !
- ❖ Une fois vos informations saisies cliquer sur le bouton “Login”

[Home](#) [Library](#)

[Login](#) [Register](#)

Email :

Password :

[You don't have an account yet ?](#)

Login

LOGIN

4. Librairie

- ❖ Une fois connecté, cliquez sur bouton “Library” en haut à gauche de votre écran pour accéder à la totalité des livres disponibles.
- ❖ Sur cette page, vous pourrez visualisez tous les livres disponibles et cliquez sur le livre pour pouvoir consulter la liste de vos aventures réalisé
- ❖ Vous pourrez également rechercher un livre à partir du titre du livre recherché !

[Home](#) [Library](#)

[Login](#) [Register](#)

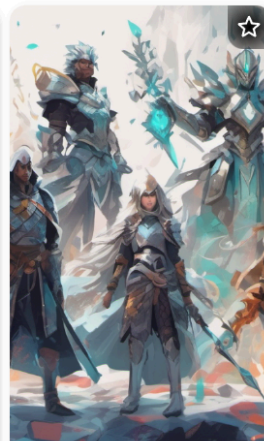
Library



RoboCup 2



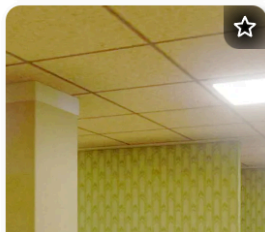
Genmish Impact



Leagues



Solo Warrior



5. Vos aventures

- ❖ Une fois que vous avez cliqué sur le livre de votre choix vous pourrez visualiser les dernières aventures que vous avez déjà réalisé mais également
- ❖ En cliquant sur une aventure vous reprendrez votre aventure depuis votre dernière progression.
- ❖ En cliquant sur “Create a new adventure”, vous lancez une nouvelle aventure !

[Home](#) [Library](#)

John Doe
test.test@gmail.com

Logout

← Back to Books

The Backroom



Adventure Selection

Adventures

Search an adventure

Adventure 60

Adventure 42

Or create a new adventure!

Create a new adventure

6. Votre partie

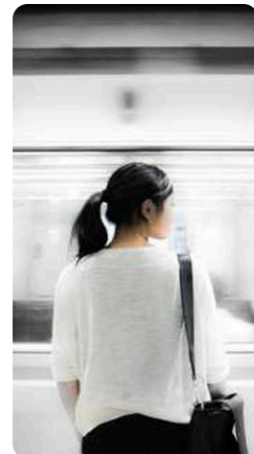
- ❖ Une fois votre partie lancée, vous serez confronté à 4 types de section. En effet une aventure comprend 4 type d'interaction :
 - Choix multiple : Vous devez sélectionner parmi une liste de choix celui à faire.
 - Combat : Un de vos attributs sera sélectionné puis comparé au nombre nécessaire afin de pouvoir combattre votre ennemi.
 - Lancé de dé : Vous devez lancer deux dés et le résultat de ces dés sera votre destins !
 - Énigme : Vous devrez résoudre une énigme qui vous sera énoncée.
- ❖ Chaque section se comportera également d'un texte qui sera votre contexte de la situation dans lequel vous vous situez et une image permettant de l'illustrer.

[Home](#) [Library](#)

John Doe [Logout](#)
test.test@gmail.com

choix

1. Vous vous retrouvez au milieu d'une pièce, la tête appuyée contre une moquette verdâtre humide. Vous avez fait une sacrée chute, en tout cas c'est ce que votre corps vous crie. Vos tympans ne perçoivent aucun son, hormis le bourdonnement incessant des néons au plafond. Étrange, vous étiez pourtant à l'extérieur il y a quelques instants. Heureusement que cet endroit est vide. Si quelque chose rôdait ici, il vous aurait certainement entendu... Vous vous relevez tant bien que mal sur vos jambes encore frêles. Vous remarquez que vous n'avez plus votre équipement habituel sur vous. A côté de vous se trouve une sacoche vide. Vous ne vous souvenez pas d'en avoir eu une sur vous avant votre chute. Que souhaitez-vous faire ? Si vous souhaitez vous aventurer dans ce lieu étrange, rendez-vous au 2. Si vous souhaitez prendre le temps d'observer vos environs, rendez-vous au 3.



[Aller à la section 2](#)

[Aller à la section 3](#)

7. Espace administrateur

- ❖ Pour vous connecter, à votre espace administrateur rendez-vous à l'adresse suivante : <http://193.168.146.103:8081/admin>
- ❖ Une fois arrivée sur la page vous pouvez cliquer sur le type d'édition que vous souhaitez faire:
 - Édition de livre (Book management)
 - Édition d'armes (Weapon management)
 - Édition d'équipement (Equipment management)
- ❖ Chaque menu d'édition vous permettra de créer ou d'éditer un livre, une section, ou une partie de l'histoire et des événements que vous pourrez rencontrer.

[Home](#) [Library](#)

John Doe [Logout](#)
test.test@gmail.com

Admin

Book management

Weapons management

Equipment management