

職務経歴書

氏名 陳嘉旭

CDP管理システム 「Geniee CDP」			
期間	2025/05 ~ 現在	規模	開発全体 10名 フロントエンド 3名
プロジェクト概要	社内複数プロダクトが保有する顧客データを統合管理し、各サービスへ提供するCDP基盤の管理画面開発に参画。 (同社内の既存プロダクト Geniee Chat におけるフロントエンド基盤構築設計の実績を評価され、その知見を展開する目的で本プロジェクトへ異動した)		
ポジション 担当領域	フロントエンドアーキテクチャリード、BFF実装担当 - アーキテクチャ設計・技術選定の意思決定 - 実装方針策定・タスク分割・コードレビュー - 社内運用勉強会実施		
技術 (一部抜粋)	Next.js、TypeScript、tRPC、Casbin、Node.js、pnpm、BigQuery、GCS...		
主な実績	<ul style="list-style-type: none">● フロントエンド基盤アーキテクチャ設計 Next.js を用いたSSR構成を設計し、データ取得および認可処理をサーバー側へ集約。大規模データ環境における表示安定性とフロントエンド開発効率の両立を実現した。またtRPCを採用し、フロントエンド向けの型安全なデータ連携およびAPI変更耐性向上に寄与した。● データ統合BFF層の構築 複数APIおよび外部データソースを統合するBFF層を設計し、フロントエンド実装複雑度削減および機能追加速度向上を実現した。● データ分析支援機能の提案・設計主導 BigQuery連携SQLエディタおよびメタデータ自動生成機能を提案し、機能設計およびコア実装を担当。データ分析業務および管理設定作業の効率化に貢献した。● フロントエンド開発体制整備 フロントエンドアーキテクチャ方針を策定し、設計主導型の開発体制を構築。チーム開発効率および品質安定化に寄与した。● OKR 評価 連続2期で最高評価（A+）を獲得。		

Web接客チャットボットSaaS 「Geniee Chat (Chamo)」			
期間	2023/08 ~ 2025/05	規模	開発全体10名 フロントエンド5名
プロジェクト概要	プロダクト成長に伴い顕在化した技術負債および管理画面の拡張性課題を解消するため、管理基盤刷新プロジェクトに参画。既存Django管理画面中心の構成から、SPA管理プラットフォームへの刷新を主導し、段階的移行による安全な基盤再構築を実現した。		
ポジション 担当領域	フロントエンドテックリード、フルスタック開発 - アーキテクチャ設計・技術選定的意思決定 - 実装方針策定・コードレビュー - Business・CS部門との要件整理・シナリオコア関連機能改善提案 - 社内運用勉強会実施		
技術 (一部抜粋)	Vite、React、TypeScript、Node.js、Django (DRF)、Gin、Protobuf...		
主な実績	<ul style="list-style-type: none"> ● 管理画面SPA基盤の全面刷新 長期運用により拡張性および開発体験に課題があった既存管理画面に対し、Vite + React + SWC を用いたSPA管理基盤を設計・構築。チーム開発体験とスプリント対応速度を改善した。 ● 既存資産を活用した持続的リファクタリング DRF権限管理および業務ロジックを活用し、全面刷新ではなく段階移行を採用。事業リスクを抑えるために旧システムと新システムを並行運用しながら段階的移行を推進し、プロダクト安定性を維持したまま技術基盤刷新を実現した。 ● ノードベースシナリオコア機能の設計・実装主導 Business・CS部門がチャット応答ロジックを自律的に構築できるよう、ノーコード型可視化Workflow編集機能およびバージョン管理機構を設計・構築し、業務設定作業の効率化および運用柔軟性向上に貢献した。 ● UI統一およびブランド管理基盤整備 管理画面およびチャットボットのUIを統一するDesign Systemを構築。Storybookを用いたコンポーネント管理および設計資産共有を整備し、UI品質および保守性向上を実現した。 ● OKR 評価 連続4期で最高評価 (A+) を獲得。 		

リワード広告プラットフォーム 「Skyflag」			
期間	2023/03 ~ 2023/08	規模	開発全体8名 フロントエンド3名
プロジェクト概要	成果報酬型広告を提供するリワード広告プラットフォームにおいて、既存管理基盤が未整備な状態から、将来的な機能拡張を前提とした管理画面アーキテクチャ設計および開発体制整備を主導。		
ポジション 担当領域	フロントエンドテックリード - 新規管理画面アーキテクチャ設計・技術選定の意思決定 - 実装方針策定・タスク分配 - Business部門との要件整理・仕様調整		
技術 (一部抜粋)	Vite、React、TypeScript、Refine、Storybook、Sass…		
主な実績	<p>● 開発効率を重視した新規管理画面の立ち上げ</p> <p>短納期かつ管理基盤が未整備という制約の中、Refine を導入することでルーティング・フォーム管理・データ取得を統合的に扱える構成とした。経験差のあるメンバーでも安定した実装が可能な基盤を短期間で立ち上げた。</p> <p>● フロントエンド開発体制整備</p> <p>Business部門と連携した要件整理およびタスク分解を実施し、設計指針および将来的な機能拡張を考慮したコンポーネント設計ルールなど整備。チーム全体の開発品質向上に貢献した。</p> <p>● 全社表彰受賞</p> <p>入社後短期間でプロダクト立ち上げおよび技術基盤整備を推進した成果が評価され、全社過去最速となる「新人 Motto 賞」を受賞した。</p>		

自治体関連施設DXプロジェクト（受託開発） 「SAGAサンライズパーク」			
期間	2019/11 ~ 2023/02	規模	開発全体約15名～ フロントエンド約6名～
プロジェクト概要	自治体関連施設における来園者向け予約システム（ToC）および運営管理システム（ToB）の開発案件に参画。多部門および複数ステークホルダーが関与する受託開発環境において、フロントエンド開発を主軸としながら、ToC・ToB双方の開発およびAPI連携領域へ担当範囲を拡張した。		
ポジション 担当領域	フロントエンド開発（メンバー → テックリード）、フルスタック開発 - フロントエンド開発 - Django API開発支援 - 開発基盤整備担当		
技術 （一部抜粋）	Gatsby.js、React、TypeScript、Django、GraphQL、Docker、Firebase...		
主な実績	<p>● ToC / ToB 横断開発の推進</p> <p>ToC予約クライアント（Gatsby + GraphQL）のUI/UX開発からスタートし、チーム体制変更を機にToB管理画面・Django APIへ担当範囲を自主的に拡張。結果としてフロントエンドからAPI層までを一人で横断対応できる体制を構築した。併せて、分散していたAPI通信処理をGraphQL層へ集約し、データ取得ロジックの統一と保守性向上を実現した。</p> <p>● 開発ドキュメント基盤構築</p> <p>チーム構成が複数回変更される環境において、Docusaurusを利用した設計資料・API仕様・開発ガイドラインを体系化。属人化を防ぎ、メンバー交代時の立ち上がりコスト削減に寄与した。</p> <p>● 外部チームの技術管理</p> <p>外部開発チームに対し、設計方針の共有およびレビュー基準を整備。品質ばらつきを抑制し、安定したリリース運用を実現した。</p>		

EC SaaS管理画面 「有賛微商城」			
期間	2017/07 ~ 2019/06	規模	開発全体？ フロントエンド約10名～
プロジェクト概要	中国大手EC SaaSプラットフォームにおいて、マーチャント向け店舗ページおよび管理機能のフロントエンド開発に従事。		
ポジション 担当領域	フロントエンド開発（メンバー） - 機能開発・改修を担当		
技術 （一部抜粋）	JavaScript、TypeScript（後期より段階導入）、Less、Webpack、React...		
主な実績	<p>●機能の開発 店舗ページにおける商品表示・キャンペーン表示などtoC向けモバイルWebのUI/UX実装を担当。</p> <p>●基礎の習得 コードレビュー・スプリント開発・設計ドキュメント運用などチーム開発の基本プロセスを習得。大規模SaaSにおけるコンポーネント設計やモバイル対応の実務経験を積み、後のキャリアの基盤となった。</p>		