

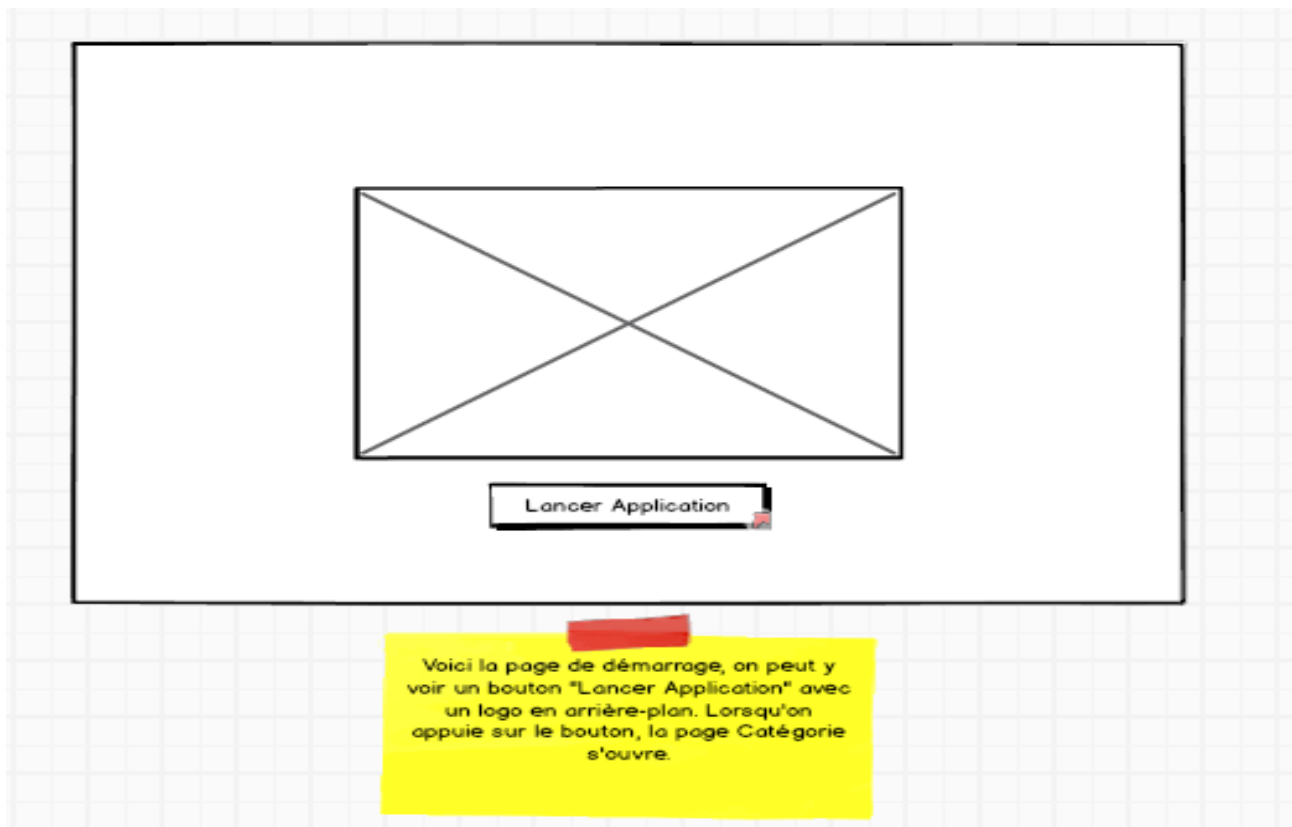
## IHM : Interface Homme-Machine (XAML, WPF)

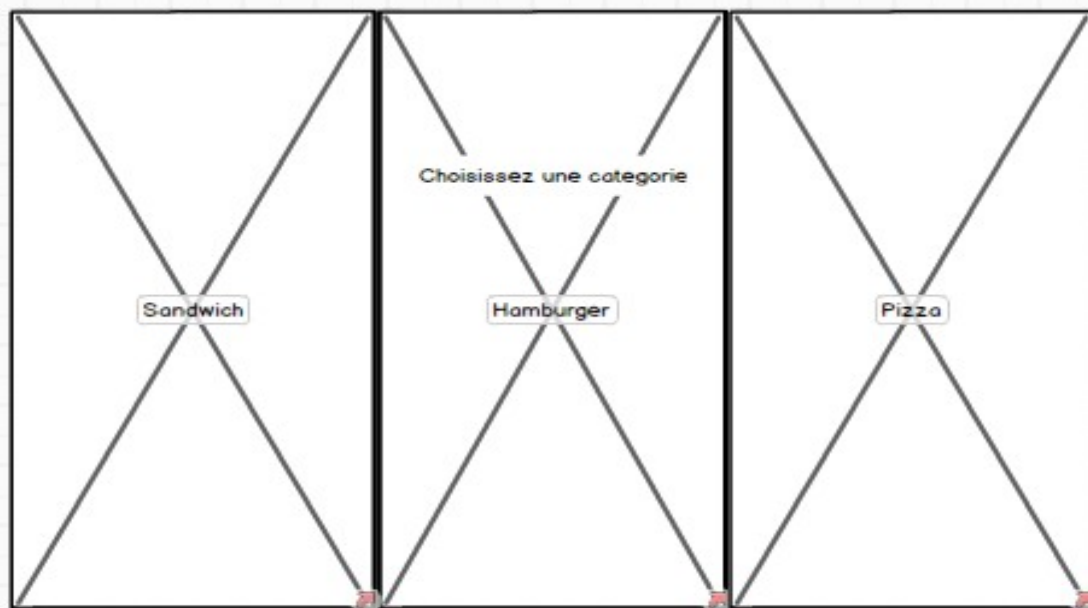
### Contexte de l'application :

Dans ce projet, nous allons réaliser une application d'un restaurant où l'on pourra observer les différentes sortes de plat qui est à notre disposition. Nous aurons le choix entre 3 catégories : sandwich, hamburger ou pizza. Dès que nous sélectionnons une catégorie, une liste s'affiche et nous pouvons cliquer sur plusieurs types de pizzas, hamburger ou sandwich. Les différents types de plats possèdent leur photo, leurs ingrédients ainsi qu'un prix selon leur taille.

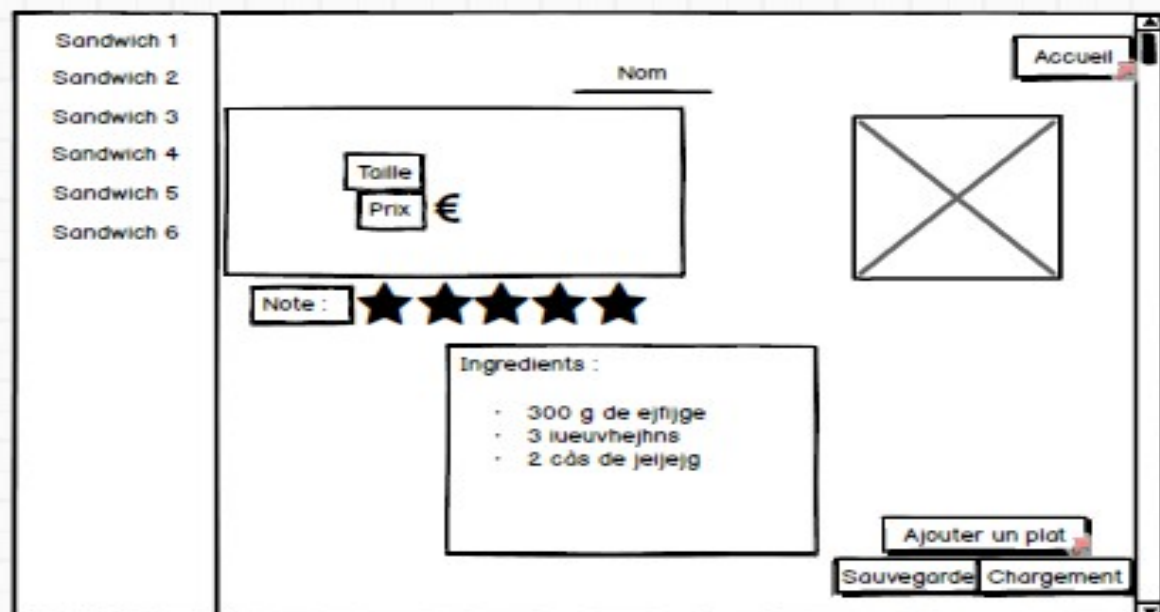
Ensuite, nous avons la possibilité d'ajouter un plat à la liste avec toute les informations nécessaires (photo, ingrédients, prix, taille) après l'avoir ajouté, on peut soit sauvegarder la liste ou alors charger une plus ancienne, et enfin il y a une fonctionnalité qui permet de noter un plat de 0 à 5 cochons ou porcs, même s'il n'y a pas de différence pour moi !

### Sketchs :







Il y a un choix entre 3 catégories, Sandwich, Hamburger et Pizza. Lorsqu'on clique sur l'une des catégories, la page avec toutes les types de la nourriture choisie apparaît.



Voici la page sur les différents sandwiches, avec leur nom, photo, ingrédients, et prix selon la taille. On a la possibilité de revenir à l'accueil avec "Accueil", ou alors d'ajouter un plat avec "Ajouter un plat". Si l'ajout d'un sandwich à été effectué, on peut sauvegarder notre liste et/ou la charger. Pour finir, on peut noter un sandwich de 0 à 5 avec des cochons ou des porcs, on ne sait pas '.\_'.

Hamburger 1 Hamburger 2 Hamburger 3 Hamburger 4 Hamburger 5 Hamburger 6	<div style="text-align: right;">Nom</div> <div style="border: 1px solid black; height: 40px; margin-top: 5px;"></div>		<a href="#">Accueil</a>
	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 5px;">Taille</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 5px;">Prix</div> <div>€</div> </div>		
	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 5px;">Note :</div> <div>★ ★ ★ ★ ★</div> </div>		
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">           Ingrédients :           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 300 g de ejfjge</li> <li>- 3 iueuvhejhns</li> <li>- 2 c&amp;as de jeljeig</li> </ul> </div>		
		<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div><a href="#">Ajouter un plat</a></div> <div> <a href="#">Sauvegarde</a> <a href="#">Chargement</a> </div> </div>	

Voici la page sur les différents hamburgers, avec leur nom, photo, ingrédients, et prix selon la taille. On a la possibilité de revenir à l'accueil avec "Accueil", ou alors d'ajouter un plat avec "Ajouter un plat". Si l'ajout d'un hamburger à été effectué, on peut sauvegarder notre liste et/ou la charger. Pour finir, on peut noter un hamburger de 0 à 5 avec des cochons ou des porcs, on ne sait pas '.\_'.

Pizza 1 Pizza 2 Pizza 3 Pizza 4 Pizza 5 Pizza 6	<div style="text-align: right;">Nom</div> <div style="border: 1px solid black; height: 40px; margin-top: 5px;"></div>		<a href="#">Accueil</a>
	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 5px;">Taille</div> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 5px;">Prix</div> <div>€</div> </div>		
	<div style="display: flex; align-items: center;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; margin-right: 5px;">Note :</div> <div>★ ★ ★ ★ ★</div> </div>		
	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px;">           Ingrédients :           <ul style="list-style-type: none"> <li>- 300 g de ejfjge</li> <li>- 3 iueuvhejhns</li> <li>- 2 c&amp;as de jeljeig</li> </ul> </div>		
		<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> <div><a href="#">Ajouter un plat</a></div> <div> <a href="#">Sauvegarde</a> <a href="#">Chargement</a> </div> </div>	

Voici la page sur les différentes pizzas, avec leur nom, photo, ingrédients, et prix selon la taille. On a la possibilité de revenir à l'accueil avec "Accueil", ou alors d'ajouter un plat avec "Ajouter un plat". Si l'ajout d'une pizza à été effectué, on peut sauvegarder notre liste et/ou la charger. Pour finir, on peut noter une pizza de 0 à 5 avec des cochons ou des porcs, on ne sait pas '.\_'.

Nom du plat	Quantité	Unité	
		kg,	
		g,	
		l,	
		dl,	
		cl,	
		ml,	
		unité,	
		câc,	

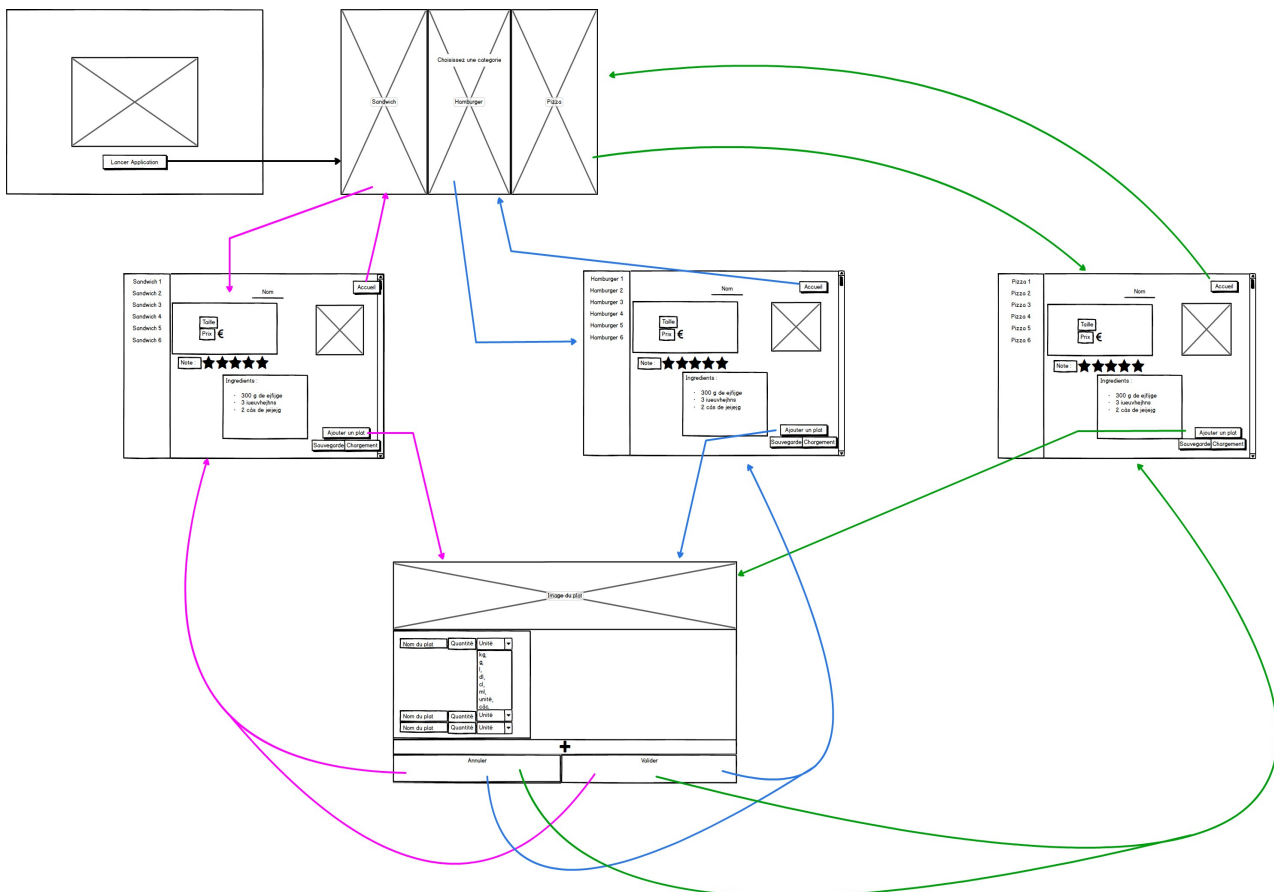
Nom du plat	Quantité	Unité	

+

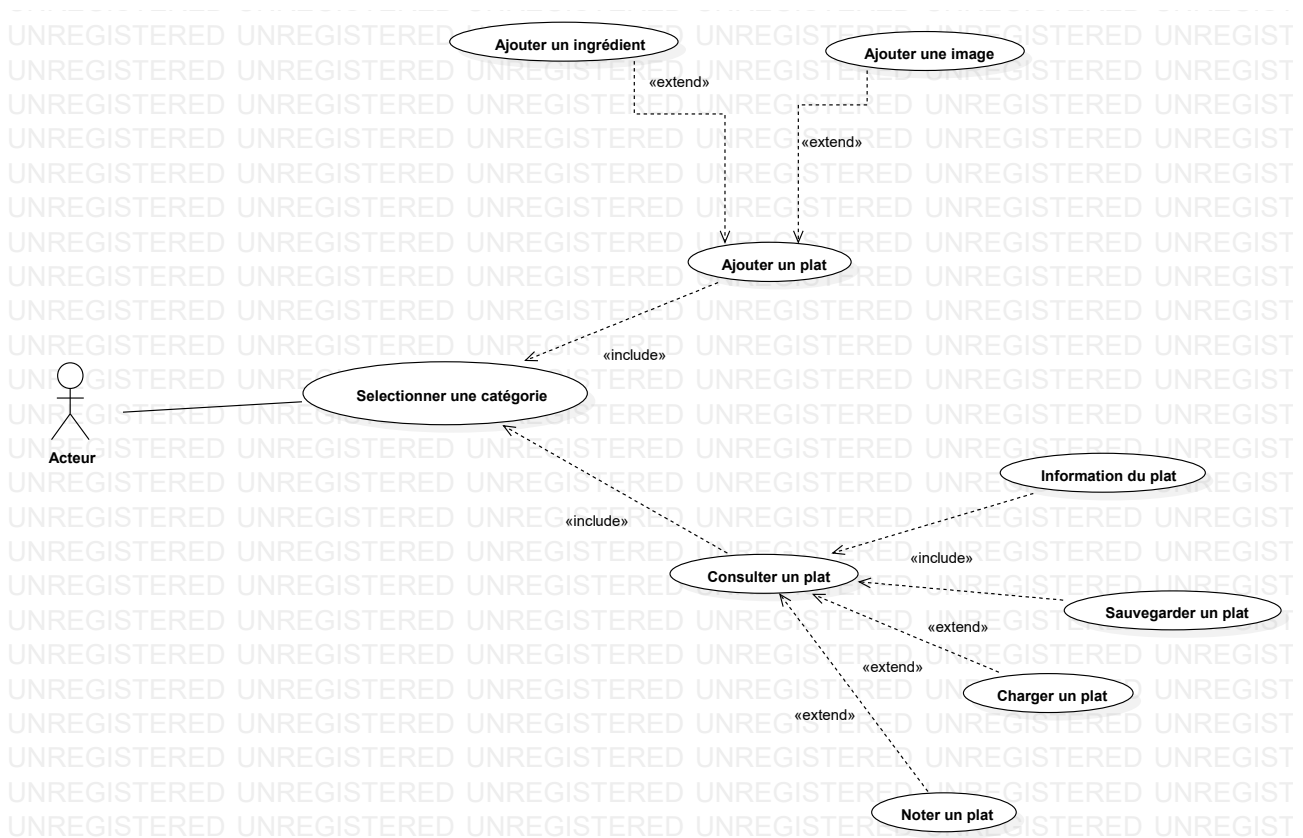
Annuler
Valider

Voici la page où l'on ajoute un plat, on a la possibilité de mettre l'image du plat, puis on rentre chaque ingrédient, avec leur quantité et unité de mesure. À la fin de la saisie, on appuie sur le bouton "Valider", ou alors, si vous changez d'avis, vous pouvez appuyer sur "Annuler".

## Story-Board :



## Cas d'utilisation :



Dans le diagramme de cas d'utilisation, on a un utilisateur qui doit sélectionner une catégorie, une fois le choix fait, il peut soit consulter un plat soit ajouter un plat à la liste de cette même catégorie.

Lorsqu'il consulte un plat, il peut y voir les informations importantes (ingrédients, image, prix et taille), il peut également noter le plat et également, il peut décider de charger ou de sauvegarder la liste de plat.

Mais il a aussi la possibilité d'ajouter un plat avec de nouveaux ingrédients et une nouvelle image.

### Sélectionner une catégorie :

1. L'utilisateur a le choix entre 3 catégories (Sandwich, Hamburger et Pizza) et il doit cliquer sur une des trois.
2. Cela ouvre une page sur une liste de plats correspondant à la catégorie précédemment choisie.

### Consulter un plat :

1. L'utilisateur peut naviguer dans la liste jusqu'à trouver un plat qui l'intéresse, quand c'est le cas, il clique sur le nom à gauche.
2. Après cela, voilà qu'apparaît sur la droite de l'écran plusieurs informations sur ce plat.
3. Il a ensuite la possibilité de noter ou non le plat.
4. Enfin la dernière fonctionnalité est qu'il est possible de sauvegarder ou de charger la liste de plat.
5. Il peut également revenir au choix des catégories.

Ajouter un plat :

1. Lorsque l'on veut ajouter un plat, il faut ajouter une nouvelle image puis de nouveaux ingrédients.
2. La saisie finie, on a le possibilité de valider notre plat ou d'annuler tout simplement.
3. Après avoir cliqué sur l'un des boutons, on revient sur la page de liste de plat.