

Projet Tuteuré S2

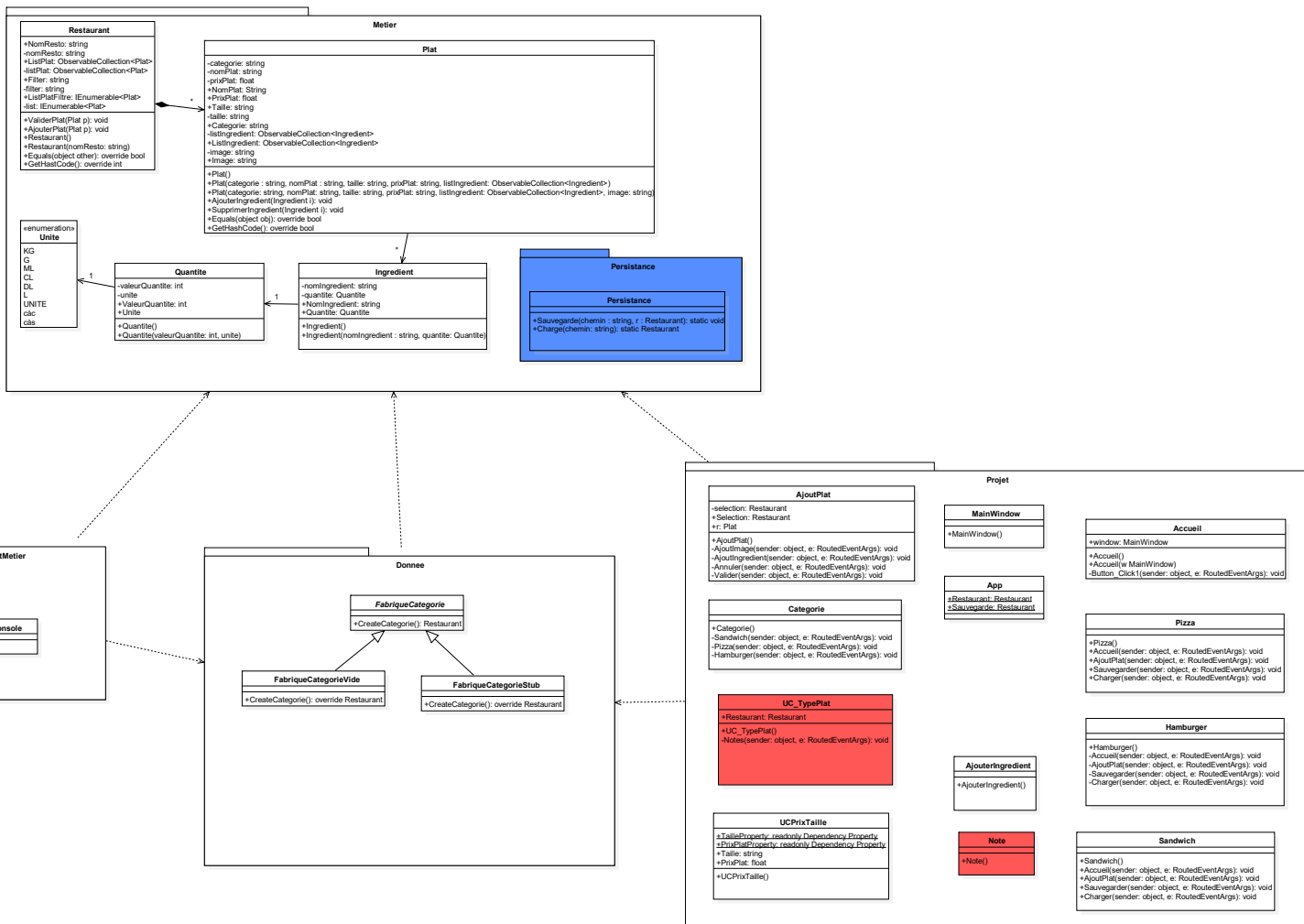


Diagramme de classe avec mise en avant de la persistance (en bleu) :

Dans le package Persistance, il y a une classe Persistance avec deux méthodes :

Sauvegarde : Méthode de sauvegarde d'un restaurant.

Charge : Méthode de Chargement.

Partie Personnelle (en rouge) :

Dans le package Projet, la classe Note permet d'afficher 5 têtes de cochons qui permettent de noter un plat. Ce plat est affiché dans le UserControl UC_TypePlat.

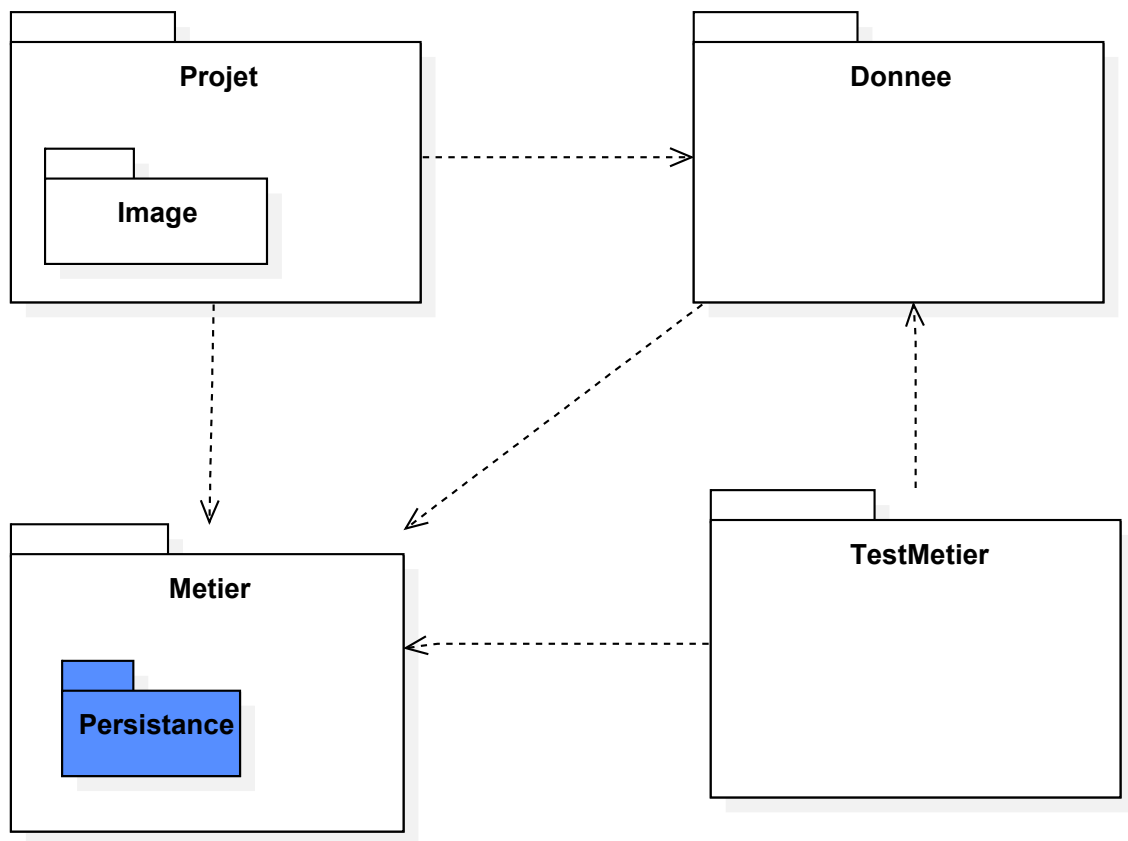


Diagramme de paquetages avec mise en avant de la persistance (en bleu) :

On peut voir dans le package Metier, qu'il y a un sous package Persistence.