

Skills Instructor Website (SkIns)

Realizatori:

Dominte Teodor

Mititelu Alexandru

Romila Vlad

Tabarcea Augustus

Anul 2, grupa A4

Cuprins:

1.Descriere	
2.Domeniu	
3.Actionari/Interese	
4.Actori&Obiective	
5.Scenarii de utilizare.....	
5.1Teatrul isi creeaza un cont.....	
5.2Teatrul incarc o piesa.....	
5.3Utilizatorul cauta informatii pe site.....	
5.4Utilizatorul realizeaza o rezervare on-line.....	

1. Descriere

O firma doreste sa puna la dispozitia clientilor o aplicatie web care se doreste a deveni in timp cea mai mare platforma cu traininguri online. Pe langa accesul la o cantitate mare de informatii, clientii vor urma diferite metode interactive de invatare.

Trainingurile in sine, in forma virtuala, vor viza diferite abilitati ale persoanei care le urmeaza, si constau in urmare a unei parti teoretice, a unei parti practice si in final, a unei parti de evaluare. La nivel tehnic, fiecare training in sine va fi integrat ca un microserviciu Web independent ce va fi actualizat automat sau la cerere.

2. Domenii

Se vor descrie scenariile de utilizare pentru fiecare microserviciu integrat in aplicatie, modul in care aplicatia comunica cu fiecare microserviciu, cat si interactiunea unui utilizator cu aplicatia in sine.

3. Actionari/Interese

Firma: pune la dispozitia utilizatorilor o platforma on-line ce le ofera o serie de traininguri din diferite domenii de activitate.

Trainingurile: fiecare training este reprezentat de un microserviciu, independent de aplicatie.

Utilizatorul: poate urma diferite traininguri aflate pe platforma, fara a interactiona in mod direct cu vreun microserviciu.

In acest scenariu, doar utilizatorul este o persoana. In rest totul va face parte din implementare.

4. Actori & Obiective

Firma: sa aiba cea mai cunoscuta si folosita platforma de traininguri

Utilizatorul: sa aiba acces la o gama cat mai larga de traininguri

5. Scenarii de utilizare

5.1 Utilizatorul isi creaza un cont

5.1.1 Obiectiv/Context

Utilizatorul obtine locatia impreuna cu un cod unic de inregistrare via e-mail sau telefon. Teatrul furnizeaza datele si ii este creat un cont.

5.1.2 Scenariu/Pasi

1. Utilizatorului ii este prezentat un formular pentru a fi completat cu scopul de a-si crea un cont pe care sa il foloseasca ulterior pentru a adauga noi informatii. Acest cont trebuie in mod obligatoriu creat la prima logare, si este necesar celorlalte. (se creeaza in mod obligatoriu si unic la prima logare)

2. Teatrul furnizeaza informatiile necesare si foloseste codul primit pentru a justifica faptul ca are permisiunea de a-si crea un cont pentru teatre.

3. Teatrului ii este realizat un cont si are acum posibilitatea de a uploada piese.

5.1.3 Extensii

3a. Daca nu este corect codul, teatrul este rugat sa contacteze administratorul pentru a obtine un cod.

5.2 Utilizatorul cauta cursuri pe site

5.2.1 Obiectiv/Context

Utilizatorul obtine locatia site-ului intr-un mod nespecificat (motor de cautare, URI intr-un e-mail, director de servicii etc.)

Utilizatorul specifica date ale cautarii sale. Sunt interogate bazele de date iar rezultatele sunt oferite utilizatorului.

5.2.2 Scenariu/Pasi

1. Utilizatorului ii este disponibil un formular pentru a fi completat cu scopul furnizarii cursurilor sugestive cautarii.
2. Utilizatorul furnizeaza informatiile cerute pentru a primi o lista cu rezultatele cautarii sale.
3. Utilizatorului ii sunt prezentate rezultatele cautarii dintre care isi alege cea mai convenabila optiune (cursul care i se pare cel mai interesant).

5.2.3 Extensii

Nu este gasit nici un rezultat al cautarii utilizatorului : acesta primeste un mesaj corespunzator.

5.3 Utilizatorul acceseaza un curs

5.3.1 Obiectiv/Context

Utilizatorul obtine locatia site-ului intr-un mod nespecificat (motor de cautare, URI intr-un e-mail, director de servicii etc.)

Utilizatorul cauta cursul dorit pentru a obtine informatii despre aceasta si, daca este posibil acesta va oferi datele necesare.

5.3.2 Scenariu/Pasi

1. Utilizatorul cauta cursul dorit (ca la 5.1)
2. Utilizatorului i se pun la dispozitie datele cursului si daca doreste - se poate enrola
3. Utilizatorul introduce datele cardului pentru a cumpara cursul, daca acesta este platit sau este redirectat automat la pagina cu informatii, daca este gratis
4. Utilizatorul poate accesa partea teoretica sau cea practica a cursului sau poate oferi feedback
5. Utilizatorul isi poate testa cunostintele la final prin accesarea sectiunii de evaluare.

5.3.3 Extensii

Datele cardului de credit nu sunt validate (cardul este expirat, datele sunt introduse gresit etc.)