

Escribe un programa en Java que realice las siguientes tareas:

1. Pide al usuario que ingrese un nombre de archivo.
2. Abre el archivo en modo escritura y escribe en él la frase "Hola, este es un archivo de ejemplo."
3. Cierra el archivo.
4. Abre el archivo en modo lectura y muestra el contenido del archivo en la consola.

Código de ejemplo:

```
import java.io.BufferedReader;
import java.io.BufferedWriter;
import java.io.FileReader;
import java.io.FileWriter;
import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader;

public class AccesoArchivosJava {
    public static void main(String[] args) {
        try {
            // Pide al usuario que ingrese un nombre de archivo
            BufferedReader br = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
            System.out.print("Ingresa el nombre del archivo: ");
            String nombreArchivo = br.readLine();

            // Abre el archivo en modo escritura y escribe en él
            BufferedWriter writer = new BufferedWriter(new
FileWriter(nombreArchivo));
            writer.write("Hola, este es un archivo de ejemplo.");
            writer.close();

            // Abre el archivo en modo lectura y muestra su
contenido
            BufferedReader reader = new BufferedReader(new
FileReader(nombreArchivo));
            System.out.println("Contenido del archivo:");
            String linea;
            while ((linea = reader.readLine()) != null) {
                System.out.println(linea);
            }
            reader.close();
        } catch (IOException e) {
```

```
        e.printStackTrace();
    }
}
```

Pregunta teórica:

Pregunta: ¿Cuál es la diferencia entre las clases `FileReader` y `BufferedReader` en Java y cuándo se deben utilizar?