### 1 Osnove

#### 1.1 Ponovitev logaritmov

• 
$$log_a x = \frac{log_b x}{log_b a}$$

• 
$$log_b(\frac{x}{y}) = log_b x - log_b y$$

• 
$$x = b^y \implies log_b x = y$$

• 
$$log_2 x = log x$$

• 
$$0log0 = 0$$

**1.2 Entropija** je povprecje vseh lastnih informacij:

$$H(X) = \sum_{i=1}^{n} p_i I_i = -\sum_{i=1}^{n} p_i log p_i$$

Lastnosti: je zvezna, simetricna funckija (vrsni red  $p_i$  ni pomemben, sestevanje je komutativno). Je vedno vecja od 0 ( $p_i \ge 0 \rightarrow$ 

 $-p_i \log p_i \ge 0 \to H(X) \ge 0$ ) in navzgor omejena z  $\log n$ .

Ce sta dogodka **neodvisna** velja aditivnost: H(X,Y) = H(X) + H(Y).

Vec zaporednih dogodkov neodvisnega vira:  $X^l = X \times \cdots \times X \to H(X^l) = lH(X)$ .

# 2 Kodi

#### 2.1 Uvod

 $\mathbf{Kod}$  sestavljajo kodne zamenjave, ki so sestavljene iz znakov  $\mathbf{kodne}$  abecede. Stevilo znakov v kodni abecedi oznacujemo z  $\mathbf{r}$ .

Ce so  $\{p_1,\ldots,p_n\}$  verjetnosti znakov  $\{s_1,\ldots,s_n\}$  osnovnega sporocila in  $\{l_1,\ldots,l_n\}$  dolzine prejetih kodnih zmanjav, je povprecna dolzina kodne zamenjave

$$L = \sum_{i=1}^{n} p_i l_i$$

## 2.2 Tipi kodov

- optimalen ce ima najmanjso mozno dolzino kodnih zamenjav
- idealen ce je povprecna dolzina kodnih zamenjav enaka entropiji
- enakomeren ce je dolzina vseh kodnih zamenjav enaka
- enoznacen ce lahko poljuben niz znakov dekodiramo na en sam nacin
- trenuten ce lahko osnovni znak dekodiramo takoj, ko sprejmemo celotno kodno zamenjavo
- **2.3** Kraftova neenakost Za dolzine kodnih zamenjav  $\{l_1, \ldots, l_n\}$  in r znaki kodne abecede obstaja trenutni kod, iff:

$$\sum_{i=1}^{n} r^{-li} \le 1$$