

网络的鲁棒性

几何意义

如果在移走少量节点后网络中的绝大部分接待你仍是连通的,那么就称该网络的连通性对节点故障具有鲁棒性。

量化：弹性系数

$$R_i = \frac{S_i}{S_0}, i = 1, 2, \dots, n$$

其中, S_i 表示第 i 个子图的最大连通子图的节点数, S_0 为原网络图的最大连通子图的节点数。

计算方法

$$R = \text{Roustness}(G(V, E), n)$$

- a. 对于给定的点集和边集, 初始化图 $g_0 = G(V, E)$
- b. 求出原图 g_0 的最大连通子图的节点数 S_0 (调用 graphx 的函数 [connectedComponents](#)¹ 得到连接子图的情况)
- c. 对于 $i < n$:
 - c.1 根据点属性(流失概率)做降序排序, 选择前 $\frac{i}{n}$ 个作为将要删除的点, 得到删除后的点集
 - c.2 根据 c.1 得到的点集, 用原来的图调用 outerJoinVertices 并调用 graphx 中的 subgraph² 函数筛选剩下的点, 得到删除后的子图 g_i
 - c.3 求子图 g_i 的最大连通子图的节点数 S_i (同 b)
 - c.4 计算 S_i / S_0 , 存入 returnList
- d. 返回 returnList

¹ connectedComponents 返回 graph 对象, 保留最大连通子图中最小的 VertexId 和所有边的属性

² subgraph 返回的是 Graph, 删除顶点不存在点集的边

补充 EdgeIntersect

```
/**
 * 以点集为基准，对边集取交集
 * 删除顶点不存在点集的边
 *
 * @param vertexRDD
 * @param edgeRDD
 * @tparam VD
 * @tparam ED
 * @return
 */
def EdgeIntersect[VD, ED](vertexRDD: VertexRDD[VD], edgeRDD:
EdgeRDD[ED]): RDD[Edge[ED]] = {
  val vertexTmp = vertexRDD.map(x => (x._1, 1)).distinct
  val edgeDstRDD = edgeRDD.map(row => (row.dstId, row))
  val edgeFilter = edgeDstRDD.leftOuterJoin(vertexTmp).filter(row =>
row._2._2 != None).map(row => row._2._1)
  val edgeSrcRDD = edgeFilter.map(row => (row.srcId, row))
  edgeSrcRDD.leftOuterJoin(vertexTmp).filter(row => row._2._2 !=
None).map(row => row._2._1)
}
```

主要思路

1. 将点集去重；
2. 对边集的 dst 点以点集为基准，去掉不存在点集里的边
3. 对 step2 中得到的边集的 src 点以点集为基准，去掉不存在点集里的边