

Vorgehensplan  
Vorbereitung bis 20.04.2020  
Anforderungsanalyse  
Vorgehensplan  
Test der Arbeitsumgebungen

1. Iteration 08.04.2020-10.05.2020  
Textbasierte Konsolen-Schnittstelle (1-2 Tage)  
Mensch-gegen-Mensch Spiele  
Nichtzulassen ungültiger Züge

### **Tests nach jedem Schritt**

1.1 Darstellung Spielfeld	(1-2 Tage)
1.2 Implementierung Basis-Züge	(1-3 Tage)
1.3 Implementierung Extra-Züge	(1 Tag)
<b>M1</b> Textbasierte Konsolen-Schnittstelle	(3-6 Tage)
1.4 Ausschließen anderer Züge	(3-5 Tage)
1.5 Zugriff auf Figuren limitieren	(1 Tag)
<b>M2</b> Nichtzulassen ungültiger Züge	(3-6 Tage)
1.6 Mensch gegen Mensch	(1 Tag)
<b>M3</b> Mensch-gegen-Mensch Spiele	(1 Tag)
Abschließende Dokumentation	(1 Tag)

2. Iteration 11.05.2020-07.06.2020  
2D-GUI  
Spiel gegen den Computer (einfache KI)

### **Tests nach jedem Schritt**

2.1 Grafikelemente einbinden	
2.1.1 Schachfeld	(1 Tag)
2.1.2 Schachfiguren	(1-2 Tage)
2.1.3 User-Interface	(2-3 Tage)
2.1.3 Reaktionen auf Klicks	(1 Tag)
<b>M1</b> 2D-GUI	(4-7 Tage)
2.2 Züge automatisch erfolgen lassen	(1-2 Tage)
2.3 KI erstellen	(4-7 Tage?)
<b>M2</b> Spiel gegen den Computer (einfache KI)	(5-9 Tage)
Abschließende Dokumentation	(1 Tag)

3. Iteration 08.06.2020-05.07.2020  
Auswahl am 08.04  
Schachuhren (2) x (2-3 Tage)  
Speichern/Laden von Spielen (2) x (2 Tage)  
Schachrätsel (3) x (2 Tage)  
Zweisprachigkeit (2) x (2 Tage)  
Resizable GUI (1) x (1-2 Tage)

Verbesserte KI mithilfe Min-/Max-Suche mit  $\alpha/\beta$ -Pruning (5)

3D-GUI (5)

Automatisiertes Lösen bestimmter Stellungen (3)

Netzwerkspiel(5)

### 3.1 Auswahl von Funktionen

20.04.2020: Abgabe Anforderungsanalyse, Vorgehensplan, Prüfung erfolgreiche Einrichtung der Infrastruktur

11.05.2020: Prüfung, ob auslieferbare Version vorliegt, die Anforderungen der ersten Iteration genügt mit automatisierten Tests

08.06.2020: Prüfung, ob auslieferbare Version vorliegt, die Anforderungen der zweiten Iteration genügt mit Zwischenpräsentation (am 10.06.)

06.07.2020: Endabgabe mit Abschlusspräsentation (am 08.07.)