

Vorgehensplan
Vorbereitung bis 20.04.2020
Anforderungsanalyse
Vorgehensplan
Test der Arbeitsumgebungen

1. Iteration 08.04.2020-10.05.2020

Textbasierte Konsolen-Schnittstelle (1-2 Tage)
Mensch-gegen-Mensch Spiele
Nichtzulassen ungültiger Züge

1.1 Darstellung Spielfeld	(1-2 Tage) + (1 Tag Test)
1.2 Implementierung Basis-Züge	(1-2 Tage) + (1 Tag Test)
1.3 Implementierung Extra-Züge	(1 Tag) + (1 Tag Test)
M1 Textbasierte Konsolen-Schnittstelle	(3-5 Tage) + (1-3 Tage Test)
1.4 Ausschließen anderer Züge	(3-5 Tage) + (1-3 Tage Test)
1.5 Zugriff auf Figuren limitieren	(1 Tag) + (1 Tag Test)
M2 Nichtzulassen ungültiger Züge	(3-6 Tage) + (1-4 Tage Test)
1.6 Mensch gegen Mensch	(1 Tag) + (1 Tag Test)
M3 Mensch-gegen-Mensch Spiele	(1 Tag) + (1 Tag Test)
Abschließende Dokumentation	(1 Tag)

2. Iteration 11.05.2020-07.06.2020

2D-GUI
Spiel gegen den Computer (einfache KI)

2.1 Grafikelemente einbinden	
2.1.1 Schachfeld	(1 Tag) + (1 Tag Test)
2.1.2 Schachfiguren	(1-2 Tage) + (1 Tag Test)
2.1.3 User-Interface	(2-3 Tage) + (1-2 Tage Test)
2.1.4 Reaktionen auf Klicks	(1 Tag) + (1 Tag Test)
M1 2D-GUI	(4-7 Tage) + (3-4 Tage Test)
2.2 Züge automatisch erfolgen lassen	(1-2 Tage) + (1 Tag Test)
2.3 KI erstellen	(4-7 Tage?) + (2-4 Tage Test)
M2 Spiel gegen den Computer (einfache KI)	(5-9 Tage) + (3-5 Tage Test)
Abschließende Dokumentation	(1 Tag)

3. Iteration 08.06.2020-05.07.2020

Auswahl am 08.04	
Schachuhren (2)	x (2-3 Tage) + (1-2 Tag Test)
Speichern/Laden von Spielen (2)	x (2 Tage) + (1 Tag Test)
Schachrätsel (3)	x (2 Tage) + (1 Tag Test)
Zweisprachigkeit (2)	x (2 Tage) + (1 Tag Test)
Resizable GUI (1)	x (1-2 Tage) + (1 Tag Test)

Verbesserte KI mithilfe Min-/Max-Suche mit α/β -Pruning (5)

3D-GUI (5)

Automatisiertes Lösen bestimmter Stellungen (3)

Netzwerkspiel(5)

3.1 Auswahl von Funktionen

20.04.2020: Abgabe Anforderungsanalyse, Vorgehensplan, Prüfung erfolgreiche Einrichtung der Infrastruktur

11.05.2020: Prüfung, ob auslieferbare Version vorliegt, die Anforderungen der ersten Iteration genügt mit automatisierten Tests

08.06.2020: Prüfung, ob auslieferbare Version vorliegt, die Anforderungen der zweiten Iteration genügt mit Zwischenpräsentation (am 10.06.)

06.07.2020: Endabgabe mit Abschlusspräsentation (am 08.07.)

Darstellung Spielfeld	2-3 Tage		
Implementierung Basis-Züge	2-3 Tage		
Implementierung Extra-Züge	2 Tage		
Ausschließen anderer Züge	4-8 Tage		
Zugriff auf Figuren limitieren	2 Tage		
Mensch gegen Mensch	2 Tage		
Schachfeld	2 Tage		
Schachfiguren	2-3 Tage		
User-Interface	3-5 Tage		
Reaktionen auf Klicks	2 Tage		
Züge automatisch erfolgen lassen	2-3 Tage		
KI erstellen	6-11 Tage		
Schachuhren	3-5 Tage		
Speichern/Laden von Spielen	3 Tage		
Schachrätsel	3 Tage		

Zweisprachigkeit	3 Tage		
Resizable GUI	2-3 Tage		