

Vorgehensplan

Vorbereitung bis 20.04.2020

Anforderungsanalyse

Vorgehensplan

Test der Arbeitsumgebungen

1. Iteration 08.04.2020-10.05.2020

~~Textbasierte Konsolen-Schnittstelle (1-2 Tage)~~

~~Mensch gegen Mensch Spiele~~

~~Nichtzulassen ungültiger Züge~~

1.1 Darstellung Spielfeld

~~(1-2 Tage) + (1 Tag Test)~~

1.2 Implementierung Basis-Züge

~~(1-2 Tage) + (1 Tag Test)~~

1.3 Implementierung Extra-Züge

~~(1 Tag) + (1 Tag Test)~~

M1 ~~Textbasierte Konsolen-Schnittstelle~~

~~(3-5 Tage) + (1-3 Tage Test)~~

1.4 Ausschließen anderer Züge

~~(3-5 Tage) + (1-3 Tage Test)~~

1.5 Zugriff auf Figuren limitieren

~~(1 Tag) + (1 Tag Test)~~

M2 ~~Nichtzulassen ungültiger Züge~~

~~(3-6 Tage) + (1-4 Tage Test)~~

1.6 Mensch gegen Mensch

~~(1 Tag) + (1 Tag Test)~~

M3 ~~Mensch gegen Mensch Spiele~~

~~(1 Tag) + (1 Tag Test)~~

~~Abschließende Dokumentation~~

~~(1 Tag)~~

2. Iteration 11.05.2020-07.06.2020

~~2D-GUI~~

~~Spiel gegen den Computer (einfache KI)~~

2.1 Grafikelemente einbinden

2.1.1 ~~Schachfeld~~

~~(1 Tag) + (1 Tag Test)~~

2.1.2 ~~Schachfiguren~~

~~(1-2 Tage) + (1 Tag Test)~~

2.1.3 ~~User-Interface~~

~~(2-3 Tage) + (1-2 Tage Test)~~

2.1.4 ~~Reaktionen auf Klicks~~

~~(1 Tag) + (1 Tag Test)~~

M1 ~~2D-GUI~~

~~(4-7 Tage) + (3-4 Tage Test)~~

2.2 ~~Züge automatisch erfolgen lassen~~

~~(1-2 Tage) + (1 Tag Test)~~

2.3 ~~KI erstellen~~

~~(4-7 Tage?) + (2-4 Tage Test)~~

M2 ~~Spiel gegen den Computer (einfache KI)~~

~~(5-9 Tage) + (3-5 Tag Test)~~

~~Abschließende Dokumentation~~

~~(1 Tag)~~

3. Iteration 08.06.2020-05.07.2020

Auswahl am 08.06

Schachuhren (2)

~~x (2-3 Tage) + (1-2 Tag Test)~~

~~Speichern/Laden von Spielen (2)~~

~~x (2 Tage) + (1 Tag Test)~~

~~Resizable GUI (1)~~

~~x (1-2 Tage) + (1 Tag Test)~~

~~Verbesserte KI mithilfe Min-/Max-Suche mit α/β -Pruning (5) x (5-9 Tage) + (3-5 Tage Test)~~

3.1 Auswahl von Funktionen

20.04.2020: Abgabe Anforderungsanalyse, Vorgehensplan, Prüfung erfolgreiche Einrichtung der Infrastruktur

11.05.2020: Prüfung, ob auslieferbare Version vorliegt, die Anforderungen der ersten Iteration genügt mit automatisierten Tests

08.06.2020: Prüfung, ob auslieferbare Version vorliegt, die Anforderungen der zweiten Iteration genügt mit Zwischenpräsentation (am 10.06.)

06.07.2020: Endabgabe mit Abschlusspräsentation (am 08.07.)

		Implementierung	Test
Darstellung Spielfeld	2-3 Tage	fertig	fertig
Implementierung Basis-Züge	2-3 Tage	fertig	fertig
Implementierung Extra-Züge	2 Tage	fertig	fertig
Ausschließen anderer Züge	4-8 Tage	fertig	fertig
Zugriff auf Figuren limitieren	2 Tage	fertig	fertig
Mensch gegen Mensch	2 Tage	fertig	fertig
Schachfeld	2 Tage	fertig	fertig
Schachfiguren	2-3 Tage	fertig	fertig
User-Interface	3-5 Tage	fertig	fertig
Reaktionen auf Klicks	2 Tage	fertig	fertig
Züge automatisch erfolgen lassen	2-3 Tage	fertig	fertig
KI erstellen	6-11 Tage	fertig	fertig
Schachuhren	3-5 Tage	fertig	fertig
Speichern/Laden von Spielen	3 Tage	fertig	fertig
Verbesserte KI mithilfe Min-/Max-Suche mit α/β -Pruning	8-14 Tage	fertig	fertig
Resizable GUI	2-3 Tage	fertig	fertig

Patt: keine Figur der Farbe die am Zug kann mehr ziehen UND der König steht nicht im Schach

Schachmatt: der König steht im Schach und es gibt keinen Zug der dieses Schach verhindert

Theoretische Unentschieden: König + Läufer gegen König
König + Springer gegen König
König + 2x Springer gegen König