

## Esercizio 2.6 - 1819 - Contour following

Considerare l'immagine binaria `phantom.gif`

- (a) Studiare la documentazione MATLAB sulla procedura `bwboundaries()` per l'inseguimento di contorni (*contour following*) in immagini binarie;
- (b) Visualizzare l'immagine sorgente e il suo istogramma dei livelli di grigio;
- (c) Usando la `bwboundaries()` senza considerare le lacune (holes), ricavare dall'immagine: *Nobj*, numero di oggetti; *imgLabel*, immagine delle etichette; *BoundObj*, array con le posizioni dei pixel dei contorni degli oggetti; visualizzare *Nobj* e *BoundObj*;
- (d) Visualizzare l'immagine delle etichette *imgLabel* in formato sorgente e in formato RGB; sovrapporre a questa i contorni degli oggetti dell'array *BoundObj* calcolato al punto (c), e visualizzare questa immagine assieme alle prime due nella stessa finestra;
- (e) Ripetere i passi al punto (c) e (d) considerando anche le lacune.