

Auteur : Marco Lavoie

Instructeur: Sébastien Bois

Date de distribution	Groupe	Échéancier
8 mars 2021	IFM025908-010	15 mars 2021 à 23h59
10 mars 2021	IFM025908-020	17 mars 2021 à 23h59

Devoir No.8

Notes sur les fichiers soumis

Les devoirs remis en retard ne seront pas corrigés.

L'instructeur a présenté en classe des bonnes pratiques de programmation en C++ que des conventions d'écriture. Assurez-vous d'appliquer des pratiques et conventions pour ne pas voir votre travail pénalisé inutilement.

À effectuer

Poursuivez l'exercice 9.1 (*Exercice_9_1_sln.zip*) en ajoutant au projet les classes suivantes :

1. **Sphere**, dérivée de **Cercle**, représente une sphère en trois dimensions;
2. **Boite** dérivée de **Rectangle**, représente une boîte en trois dimensions.

Ces classes doivent pouvoir s'afficher ainsi que retourner leur aire et leur volume. Vous devriez savoir comment calculer la surface et le volume de ces objets.

Modifiez le programme principal du projet afin de tester vos deux nouvelles classes.

Source: Marco Lavoie