

Exercice 1.2

Source: C++ Comment Programmer, 3^e édition
Deitel & Deitel, 2001
Exercice 1.35, p. 57

Problème

Jetons un regard en avant. Dans ce chapitre, vous avez étudié les entiers et le type **int**. Le C++ peut également représenter les lettres minuscules, majuscules, ainsi qu'une variété considérable de symboles spéciaux. Le C++ utilise de petits entiers de façon interne pour représenter chaque caractère différent. La série de caractères qu'un ordinateur utilise et les représentations d'entiers correspondant à ces caractères constituent le *jeu de caractères* de cet ordinateur. Vous pouvez afficher un caractère en plaçant tout simplement celui-ci entre apostrophes, comme suit :

```
cout << 'A';
```

Vous pouvez afficher l'équivalent de l'entier de ce caractère en faisant précéder ce caractère par **static_cast**; cette action s'appelle un transtypage (nous analyserons plus en détails le transtypage au chapitre 2) :

```
cout << static_cast< int >( 'A' );
```

Lorsque l'instruction précédente s'exécute, elle affiche la valeur **65** (sur les systèmes utilisant ce qu'on appelle le *jeu de caractères ASCII*).

Écrivez un programme qui affiche les équivalents entiers de quelques lettres minuscules, majuscules chiffres et symboles spéciaux. Déterminez, au moins, les équivalents entiers des caractères suivants : **A B C a b c 0 1 2 \$ * + /** et le caractère vide.