

**Auteur** : Marco Lavoie  
**Instructeur** : Sébastien Bois

Date de distribution	Groupe	Échéancier
11 janvier 2021	IFM025908-010	18 janvier 2021 à 23h59
13 janvier 2021	IFM025908-020	20 janvier 2021 à 23h59

### **Devoir No.1**

Groupe **IFM025908-010** : À remettre au plus tard le 18 janvier 2021 à 23h59  
Groupe **IFM025908-020** : À remettre au plus tard le 20 janvier 2021 à 23h59

Les devoirs remis en retard seront pénalisés.

### **Notes sur les fichiers soumis**

Vous devez soumettre via eCité un fichier compressé (format *ZIP*) contenant l'ensemble de votre projet *Visual Studio* solutionnant le devoir. Assurez-vous d'inclure l'ensemble du répertoire du projet, incluant tous ses sous-répertoires.

L'instructeur a présenté en classe des bonnes pratiques de programmation en C++ ainsi que des conventions d'écriture.

Assurez-vous d'appliquer des pratiques et conventions pour ne pas voir votre travail pénalisé inutilement.

### **À effectuer**

Une compagnie rémunère ses employés selon leur fonction :

- **cadres** : recevant un salaire hebdomadaire fixe, sans égard aux heures travaillées;
- **travailleurs à tarif horaire** : recevant un taux horaire fixe « régulier » pour les 40 premières heures et un taux horaire « temps et demi », soit 1.5 fois le taux horaire régulier, pour les heures supplémentaires;
- **travailleurs à commission** : recevant 250\$ plus 5.7% de leurs ventes hebdomadaires brutes;
- **travailleur à la pièce** : recevant un taux fixe d'argent pour chaque article produit; chaque travailleur à la pièce de cette compagnie ne travaille que sur un seul type d'article.

Écrivez un programme qui calcule la paie pour chaque employé. Vous ne connaissez pas à l'avance le nombre d'employés. Chaque type d'employé possède son propre code de paie :

- code de paie 1 représente les cadres;
- code de paie 2 représente les travailleurs à tarif horaire;
- code de paie 3 représente les travailleurs à commission; et
- code de paie 4 représente les travailleurs à la pièce.

Utilisez une structure **switch** pour calculer la paie de chaque employé en fonction du code de paie de cet employé.

À l'intérieur de cette structure **switch**, invitez l'utilisateur (par exemple, le responsable de la paie) à entrer les faits appropriés requis par votre programme pour calculer la paie de chaque employé en fonction du code de paie de l'employé.

**Source:** C++ Comment Programmer, 3<sup>e</sup> édition, Deitel & Deitel, 2001  
Exercice 2.56, p. 155