

Brief - Game Collection

Votre ami d'enfance souhaite lancer son projet de start-up révolutionnaire, un site qui permet d'enregistrer sa collection de jeux-vidéo !

Pour son projet de start-up, il a donc besoin de plusieurs développeurs web fullstack pour réaliser un POC.

Le POC est l'abréviation de **proof of concept** ou preuve de concept en français, c'est un concept très répandu dans le monde des start-up, il permet à des entrepreneurs de faire valider la faisabilité d'un projet auprès des investisseurs.

Votre ami a déjà fait appel à un graphiste et à déjà rédiger un cahier des charges. Il a besoin de votre aide pour réaliser la partie technique !

L'application doit contenir plusieurs fonctionnalités :

- **Système d'authentification**

L'utilisateur doit être connecté via un système de sessions PHP.

Il doit être enregistré dans une base de données qui contient :

- nom
- prénom
- email
- password

La connexion doit être sécurisée et le mot de passe encrypté dans la base

- **Bibliothèque de jeux**

L'utilisateur doit pouvoir effectuer ces actions

- Enregistrer un jeu auquel il a joué à travers un formulaire
- Voir les jeux auquel il a joué
- Enregistrer le temps passé aux jeux
- Supprimer les jeux qu'il n'a plus.

Les utilisateurs doivent voir ces différentes informations :

- Nom du jeu
- Éditeur du jeu
- Date de sortie
- Couverture du jeu
- Nombre d'heures joué

Il faut que l'utilisateur puisse à travers le formulaire choisir des jeux qui existent déjà dans la base de données. Un jeu ne doit exister qu'une seule fois dans la base de données

Classement des joueurs

Une page doit récupérer les 20 meilleurs joueurs, afficher leur nom et prénom, et le nombre d'heures jouées

Prérequis technique

- La base de donnée doit contenir au moins 3 tables
- La connexion doit être réalisée avec des sessions PHP, l'utilisateur doit pouvoir se connecter et se déconnecter
- Plusieurs utilisateurs doivent pouvoir se connecter ! Et chacun a ses propres données de jeu.
- Le site ne doit pas contenir de JavaScript.
- Les maquettes doivent être respectées.
- L'architecture du code doit être en MVC
- Le projet doit utiliser composer.
- Les variables d'environnements doivent être stockés dans fichier .env
- Le code doit être suivi sur GitHub (ajouter marcelguillaume en owner)
- Les champs doivent être protégés et échappés
- Les mots de passes doivent être chiffré dans la base de données

Le cahier des charges doit être respecté !

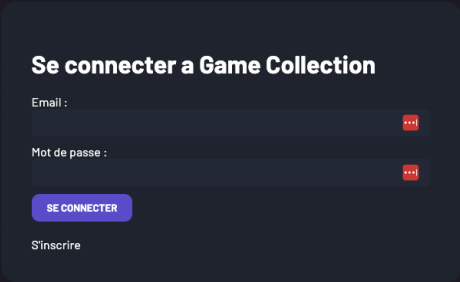
Lien de la maquette :

<https://www.figma.com/file/oszeLtkOGFheVSNiEZWjpn/Game-Collection?type=design&node-id=0%3A1&mode=design&t=icZoagbJ8NJVWxpl-1>

Votre ami compte sur votre précieuse aide, il présente l'application aux investisseurs le 12 janvier 2025 à minuit, vous aurez 2 TD pour avancer dessus à l'IUT, la finalisation devra être faite à la maison ! Il a besoin d'une application fonctionnelle et en ligne (sur l'un de vos espaces) pour cette date !

Maquettes :

Connexion :



A login form titled "Se connecter a Game Collection" centered on a dark background. The form contains two input fields: "Email :" and "Mot de passe :", each with a red eye icon for toggling visibility. Below the fields is a purple "SE CONNECTER" button and a link "S'inscrire".

Se connecter a Game Collection

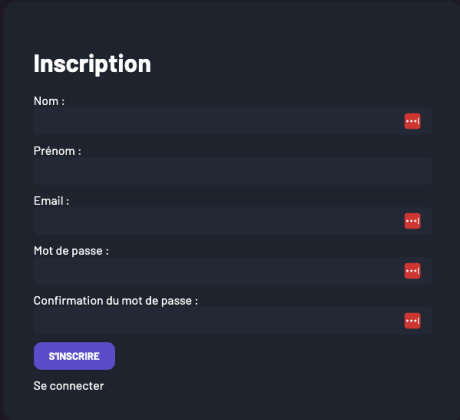
Email :

Mot de passe :

[SE CONNECTER](#)

[S'inscrire](#)

Inscription



A registration form titled "Inscription" centered on a dark background. The form contains five input fields: "Nom :", "Prénom :", "Email :", "Mot de passe :", and "Confirmation du mot de passe :", each with a red eye icon. Below the fields is a purple "S'INSCRIRE" button and a link "Se connecter".

Inscription

Nom :

Prénom :

Email :

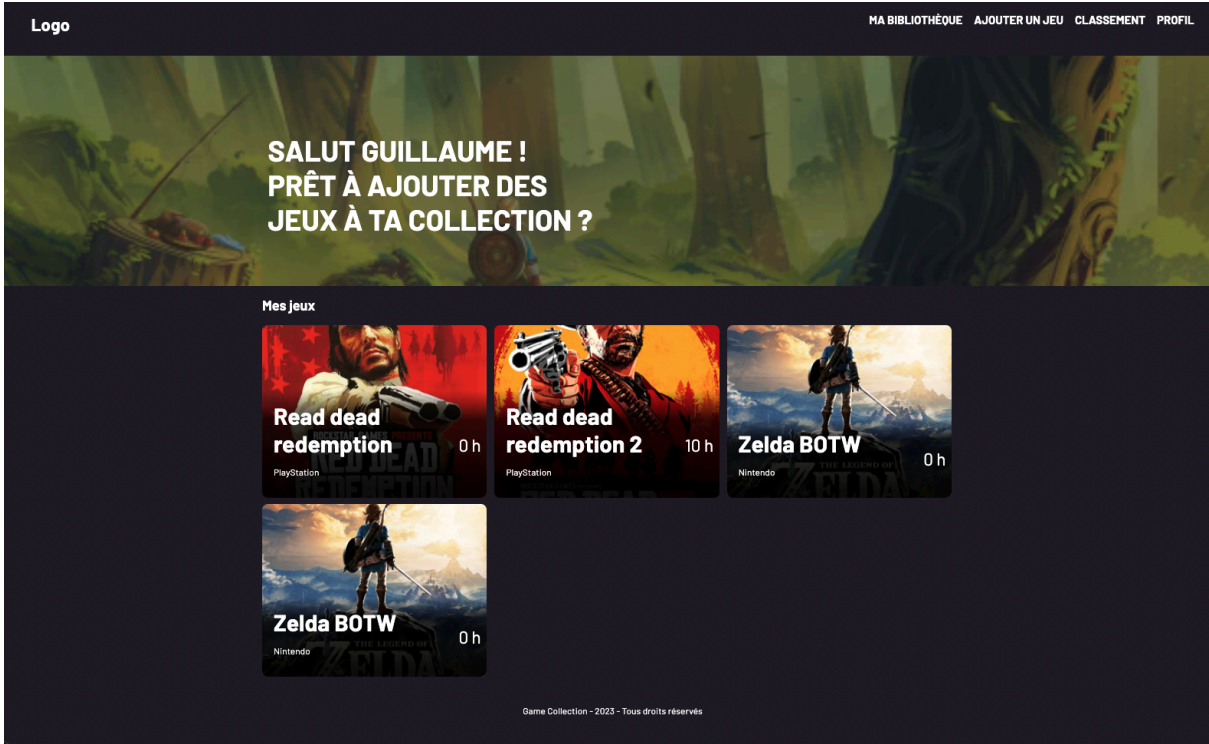
Mot de passe :

Confirmation du mot de passe :

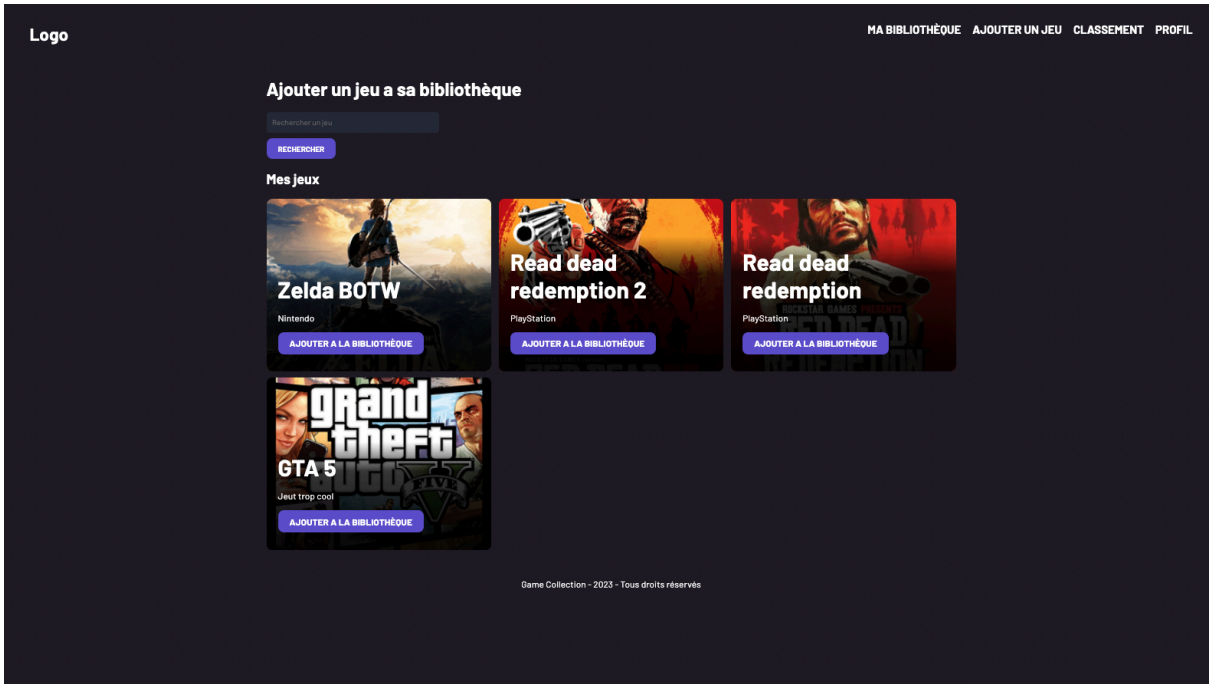
[S'INSCRIRE](#)

[Se connecter](#)

Home



Ajouter un jeu (sans formulaire)



Ajouter un jeu (avec un formulaire)

Logo

MA BIBLIOTHÈQUEAJOUTER UN JEUCLASSEMENTPROFIL

Ajouter un jeu a sa bibliothèque

Le jeu que vous souhaitez ajouter n'existe pas ! Vous pouvez le créer, celui-ci sera automatiquement ajouté a votre bibliothèque !

Nom du jeu

Editeur du jeu

Sortie du jeu

jj/mm/aaaa

Plateformes

Playstation

Xbox

Nintendo

PC

Description du jeu

Description du jeu

URL de la cover

URL du site

AJOUTER LE JEU

Game Collection - 2023 - Tous droits réservés

Classement :

Logo

MA BIBLIOTHÈQUEAJOUTER UN JEUCLASSEMENTPROFIL

Classement des temps passés

Joueur	Temps passés	Jeu favori
MARCEL Guillaume 2	130 h	GTA 5
	110 h	
MARCEL Guillaume	10 h	Read dead redemption 2

Game Collection - 2023 - Tous droits réservés

Profil :

Logo

MA BIBLIOTHÈQUEAJOUTER UN JEUCLASSEMENTPROFIL

Mon profil

Nom : MARCEL

Prénom : Guillaume

Email : gmarcel+4@r2.fr

MODIFIER MON PROFIL

SUPPRIMER MON COMPTE

SE DÉCONNECTER

Profil (avec formulaire)

Logo

MA BIBLIOTHÈQUEAJOUTER UN JEUCLASSEMENTPROFIL

Mon profil

Nom :

MARCEL

Prénom :

Guillaume

Email :

gmarcel+4@r2.fr

Mot de passe :

Confirmation du mot de passe :

MODIFIER

SUPPRIMER MON COMPTE

SE DÉCONNECTER