FUNDAMENTOS DE APLICACIONES MÓVILES

¿Qué es una App Móvil?

- Software diseñado para ser usado en dispositivos móviles (smartphones y tabletas).
- Ofrecen funcionalidad específica y están optimizadas para la pantalla táctil.



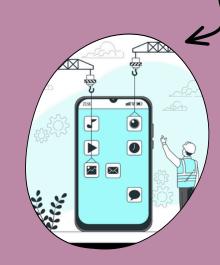


Tipos de Aplicaciones Móviles

- Aplicaciones Nativas: desarrolladas para un sistema operativo específico (iOS o Android).
- Aplicaciones Web Móviles: accesibles a través de un navegador web.
- Aplicaciones Híbridas: combinan elementos de aplicaciones nativas y web.

Proceso de Desarrollo de Apps Móviles

- Investigación y Planificación
- Diseño
- Desarrollo
- Pruebas
- Lanzamiento
- Mantenimiento y Actualización





Herramientas de Desarrollo

- Lenguajes de Programación
 - Swift (iOS)
 - Kotlin (Android)
 - JavaScript (para aplicaciones híbridas)
- Plataformas y Frameworks
 - Xcode (iOS)
 - Android Studio (Android)
 - React Native (híbrido)
 - Flutter (híbrido)

Consideraciones Claves

- Seguridad
 - Protección de datos del usuario y cumplimiento de normativas (GDPR, CCPA).
- Optimización de Rendimiento
 - Tiempo de carga rápido y uso eficiente de recursos.
- Evperioneia de Heuaria
- Experiencia de Usuario
 Interfaces intuitivas y navegación fluida.

