基本原则

尽量在不修改模型及材质等资源的情况下进行移植。

需要使用模组英文名时，统一为：touhou\_little\_maid。如：命名空间。

多方块合成结构：祭坛

详见同目录文档。

蛋糕盒

移动材质和模型 √

添加实体并完善功能

右键变为随机女仆 –

添加合成事件 –

庭灯：maid\_beacon

妖精女仆

P点

飞行可能是"minecraft:balloonable": {

"mass": 0.5

},

,

"ignore\_lighting": true

在rendercontroller里，可能是无视亮度的东西