# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

### Кафедра инфокоммуникаций

## Основы кросс платформенного программирования

Отчет по лабораторной работе№2.17

Разработка приложений с интерфейсом командной строки (CLI) в Python3

Выполнил студент группы		
ИТС-б-о-21-1 (2)		
Якупов Э.А« »20г.		
Подпись студента		
Работа защищена« »	20_	_Γ.
Проверил к.т.н., доцент		
Кафедры инфокоммуникаций		
Воронкин Р.А.		
(normer)		

Цель работы: приобретение построения приложений с интерфейсом команднойстроки с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Порядок выполнения работы:

- 1) Создадим общедоступный репозиторий на GitHub (https://github.com/Blekroyt/Fox7.git)
- 2) Решим задачи с помощью языка программирования Python3. И отправим их на GitHub.

Ход работы:

Пример1

```
#!/usr/bin/env python3
     # -*- coding: utf-8 -*-
     import argparse
     import json
     import os.path
     import sys
     from datetime import date
     def add_worker(staff, name, post, year):
11
         Добавить данные о работнике.
12
13
         staff.append(
                  "name": name,
17
                  "post": post,
                  "year": year
         return staff
21
22
```

Рис.1 примера 1

```
24 v def display workers(staff):
         Отобразить список работников.
         # Проверить, что список работников не пуст.
         if staff:
             line = '+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
                 '-' * 4,
                 '-' * 30,
                 '-' * 20,
                 '-' * 8
             print(line)
             print(
                  '| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^8} |'.format(
                     "Ф.И.О.",
                     "Должность",
                     "Год"
             print(line)
```

Рис.2 примера 1

Рис.3 примера 1

### Рис.4 примера 1

```
def load_workers(file_name):
          Загрузить всех работников из файла JSON.
          with open(file name, "r", encoding="utf-8") as fin:
              return json.load(fin)
      def main(command line=None):
          # Создать родительский парсер для определения имени файла.
          file parser = argparse.ArgumentParser(add help=False)
          file parser.add argument(
              "filename",
              action="store",
              help="The data file name"
          # Создать основной парсер командной строки.
          parser = argparse.ArgumentParser("workers")
          parser.add argument(
112
              "--version",
```

Рис.5 примера 1

```
114
               action="version",
              version="%(prog)s 0.1.0"
116
          subparsers = parser.add subparsers(dest="command")
118
          # Создать субпарсер для добавления работника.
119
120
           add = subparsers.add_parser(
               "add",
121
               parents=[file parser],
              help="Add a new worker"
123
124
125
          add.add argument(
126
               "--name",
               action="store",
128
129
               required=True,
               help="The worker's name"
           add.add argument(
               "-p",
               "--post",
               action="store",
               help="The worker's post"
```

#### Рис.6 примера 1

```
add.add_argument(
    action="store",
    type=int,
    required=True,
    help="The year of hiring"
# Создать субпарсер для отображения всех работников.
  = subparsers.add_parser(
    "display",
    parents=[file_parser],
    help="Display all workers"
# Создать субпарсер для выбора работников.
select = subparsers.add_parser(
    "select",
    parents=[file_parser],
    help="Select the workers"
select.add_argument(
```

Рис.7 примера 1

```
"--period",
    action="store",
    type=int,
    required=True,
    help="The required period"
args = parser.parse args(command line)
is_dirty = False
if os.path.exists(args.filename):
    workers = load_workers(args.filename)
   workers = []
# Добавить работника.
if args.command == "add":
    workers = add_worker(
        workers,
        args.name,
        args.post,
        args.year
```

#### Рис.8 примера 1

```
is_dirty = True

is_dirty = True

# Отобразить всех работников.
elif args.command == "display":
display_workers(workers)

# Выбрать требуемых рааботников.
elif args.command == "select":
selected = select_workers(workers, args.period)
display_workers(selected)

# Сохранить данные в файл, если список работников был изменен.
if is_dirty:
save_workers(args.filename, workers)

# Заме_workers(args.filename, workers)

if __name__ == '__main__':
main[]
```

Рис.9 примера 1

Индивидуальная

```
#!/usr/bin/env python3
 3 ∨ import json
    import sys
     import click
     from datetime import date
     @click.command()
10 \vee def main():
         print("I'm a beautiful CLI $\frac{1}{2}")
11
12 ∨ def get_worker():
         Запросить данные о работнике.
         name = input("Фамилия, Имя? ")
         tel = input("Homep? ")
         year = int(input("Дата рождения? "))
         return {
         'name': name,
         'tel': tel,
22
          'year': year,
```

Рис.10 индивидуальная работа

## 1. В чем отличие терминала и консоли?

Консоль - это совокупность устройств, которые позволяет вам взаимодействовать с устройством. Раньше консолью мог быть обычный принтер (в принципе и сейчас может), тогда это будет текстовая консоль/терминал. Не надо путать с текстовыминтерфейсом. Терминал - По сути это так же устройство для ввода и вывода информации но>. Консоль, это уже обёртка над терминалом.

## 2. Что такое консольное приложение?

Консольным приложением называется программа, которая не имеет графического интерфейса - окон, и которая работает в текстовом режиме в черно-белой консоли

3. Какие существуют средства языка программирования Python для построения приложений командной строки?

Click — это Python-пакет для создания красивых интерфейсов командной строки с минимальным количеством кода и

возможностью компоновки. Это один из лучших Python- пакетов для создания CLI, и с ним очень удобно работать.

4. Какие особенности построение CLI с использованием модуля sys?

Модуль sys реализует аргументы командной строки в простой структуре списка с именем sys.argv На практике для правильной обработки входных данных требуется модуль sys . Для этого необходимо предварительно загрузить как модуль sys , так и модуль getopt . ... Генерация интерфейсов командной строки (CLI) с помощью Fire в Python. Модуль Shutil в Python.

- 5. Какие особенности построение CLI с использованием модуля getopt? чтобы упростить написание кода, придерживающегося стандартных соглашений. Функция GNU getopt\_long(), является совместимой с getopt(), а также упрощает разбор длинных опций. getopt. Объявление: #include <unistd.h> int getopt(int argc, char \*argv[], const char \*optstring);
- 6. Какие особенности построение CLI с использованием модуля argparse? Использование модуля argparse в Python для создания интерфейса командной строки, обработки позиционных и необязательных аргументов, их комбинирование с подробными примерами ..... Интерфейс командной строки в Python также известен как CLI,

Вывод: приобрели навыки построения приложений с интерфейсом командной строки с помощью языка программирования Python версии 3.х.