

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФГАОУ ВО «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ
ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового

развития Кафедра

инфокоммуникаций

Дисциплина: «основы кроссплатформенного
программирования»

ОТЧЕТ

по лабораторной работе №2.2

Выполнил: студент 1 курса группы ИТС-21-1

Якупов Эльдар Алмазович

Проверил: к.ф.-м.н.,

доцент кафедры инфокоммуникаций

Воронкин Роман Александрович

Работа защищена с оценкой: _____

Ставрополь, 2022

Тема:

Условные операторы и циклы в языке Python

Цель работы: приобретение навыков программирования разветвляющихся алгоритмов и алгоритмов циклической структуры. Освоить операторы языка Python версии 3.x if , while , for , break и continue , позволяющих реализовывать разветвляющиеся алгоритмы и алгоритмы циклической структуры.

Ход работы:

Создадим общедоступный репозиторий <https://github.com/Blekroyt/berd3.git>

Пример 1:

```
PS F:\visual code\3\berd3> & "F:/visual code/python.exe" "f:/visual code/3/berd3/Пример 1"
Value of x? 90
y = -8099.106003336399
PS F:\visual code\3\berd3> █
```

Рисунок 1. Окно вывода для Примера 1.

Пример 2:

```
PS F:\visual code\3\berd3> & "F:/visual code/python.exe" "f:/visual code/3/berd3/Пример 2"
Введите номер месяца?
Summer
PS F:\visual code\3\berd3> █
```

Рисунок 2. Окно вывода для Примера 2.

Пример 3:

```
PS F:\visual code\3\berd3> & "F:/visual code/python.exe" "f:/visual code/3/berd3/Пример 3"
Value of n?15
Value of x?5
S= 3.2398743390535354
PS F:\visual code\3\berd3> █
```

Рисунок 3. Окно вывода для Примера 3.

Пример 4:

```
PS F:\visual code\3\berd3> & "F:/visual code/python.exe" "f:/visual code/3/berd3/Пример 4"
Value of a? 20
x = 4.47213595499958
X = 4.47213595499958
PS F:\visual code\3\berd3> █
```

Рисунок 4. Окно вывода для Примера 4.

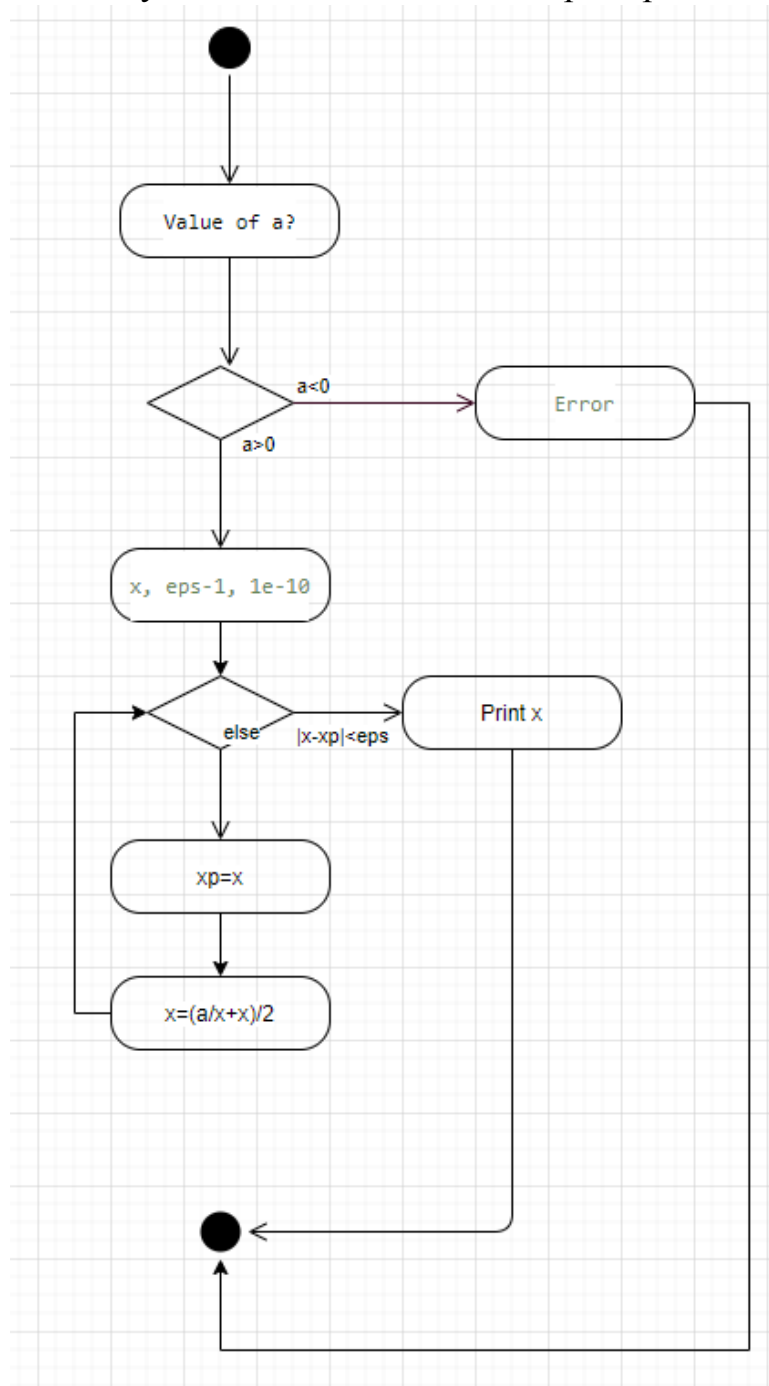


Рисунок 5. UML диаграмма для примера 4.

Пример 5:

```

PS F:\visual code\3\berd3> & "F:/visual code/python.exe" "f:/visual code/3/berd3/Пример 5"
Value of x?40
Ei(40.0) = 6039718263611241.0
  
```

Рисунок 6. Окно вывода для Примера 5.

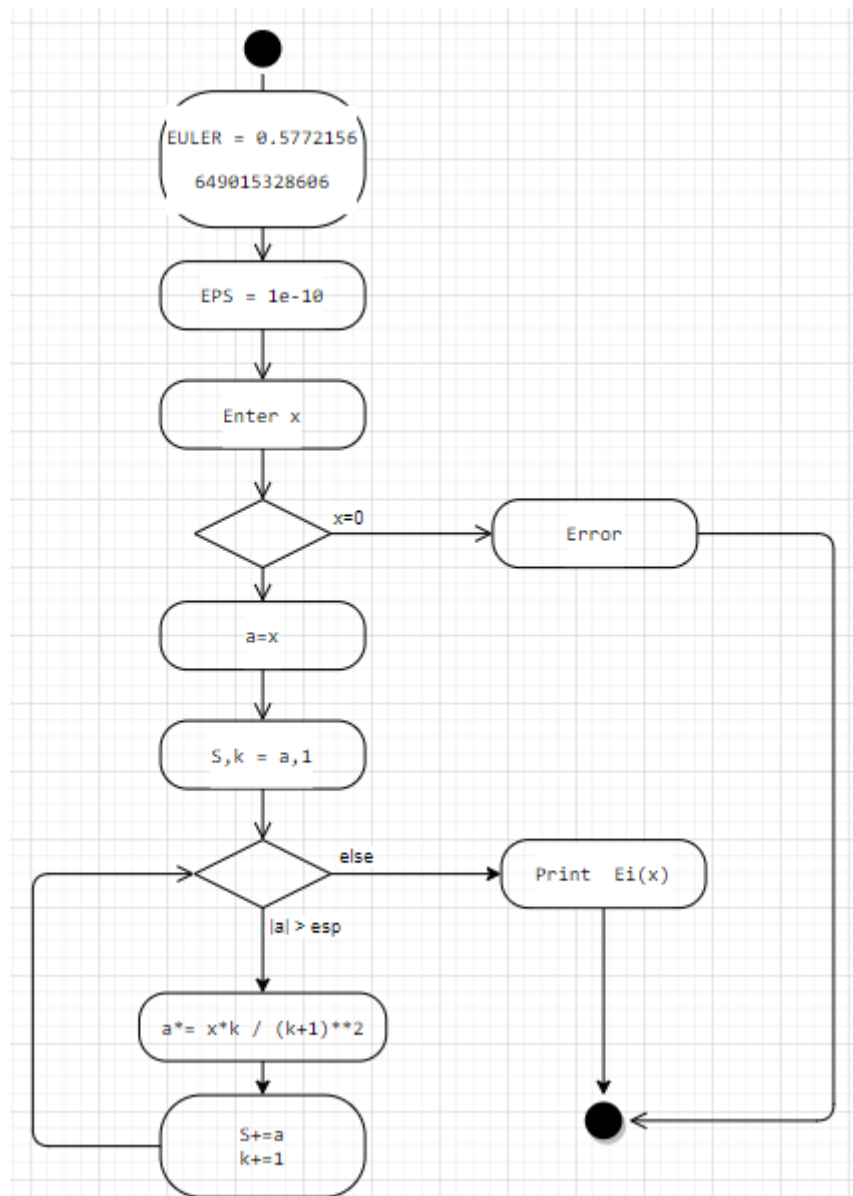
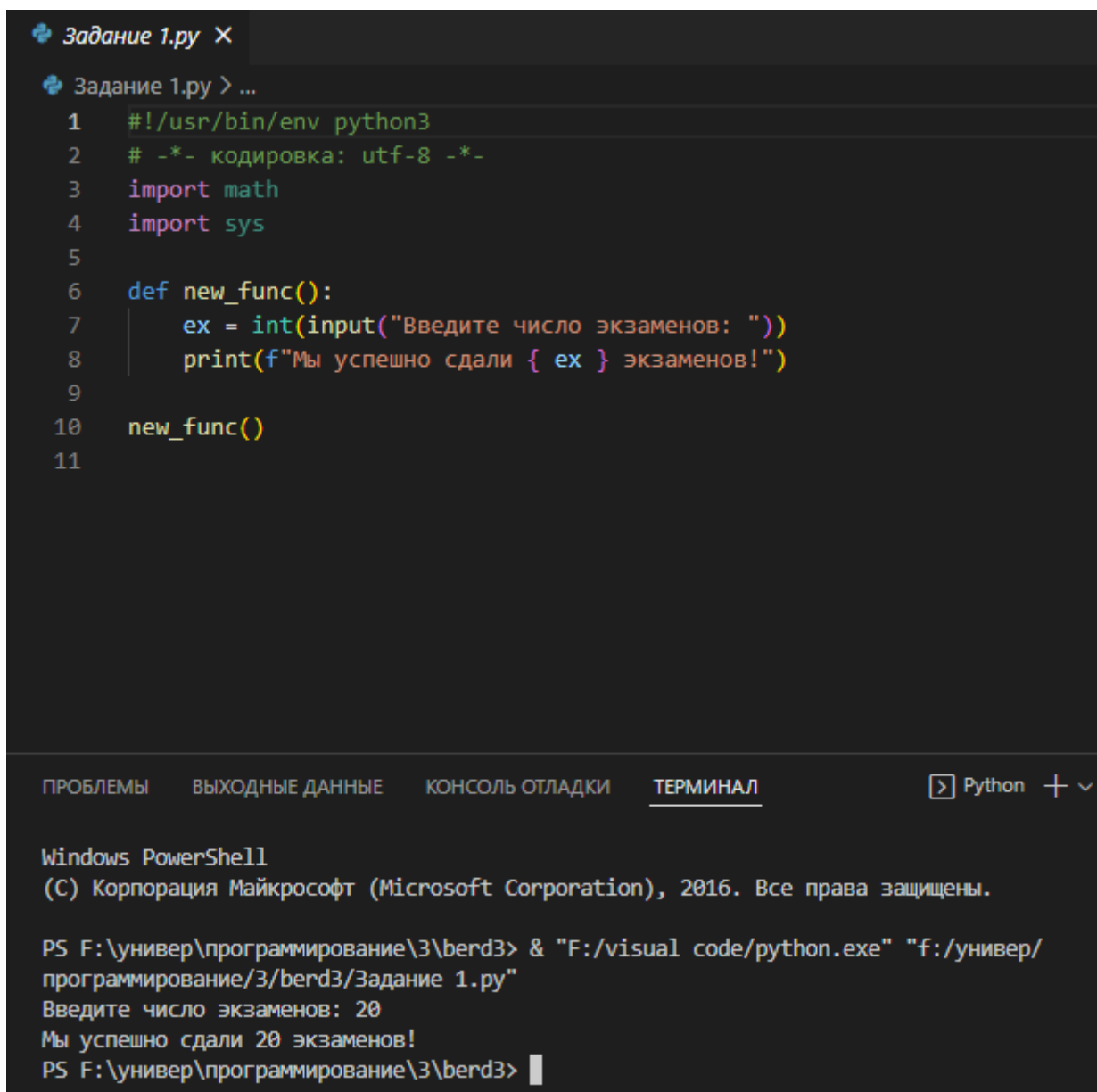


Рисунок 7. UML диаграмма для примера 5.

Индивидуальные задания:

Задание 1.

9. Вводится число экзаменов $N \leq 20$. Напечатать фразу мы успешно сдали N экзаменов, согласовав слово "экзамен" с числом N.



The image shows a Visual Studio Code editor window with a file named 'Задание 1.py'. The code is a Python script that prompts the user to enter the number of exams passed. The script uses the `input()` function to get user input, converts it to an integer, and then prints a confirmation message. The terminal at the bottom shows the command to run the script, the user input '20', and the output 'Мы успешно сдали 20 экзаменов!'.

```
Задание 1.py X
Задание 1.py > ...
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- кодировка: utf-8 -*-
3  import math
4  import sys
5
6  def new_func():
7      ex = int(input("Введите число экзаменов: "))
8      print(f"Мы успешно сдали { ex } экзаменов!")
9
10 new_func()
11
```

ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ ТЕРМИНАЛ Python + v

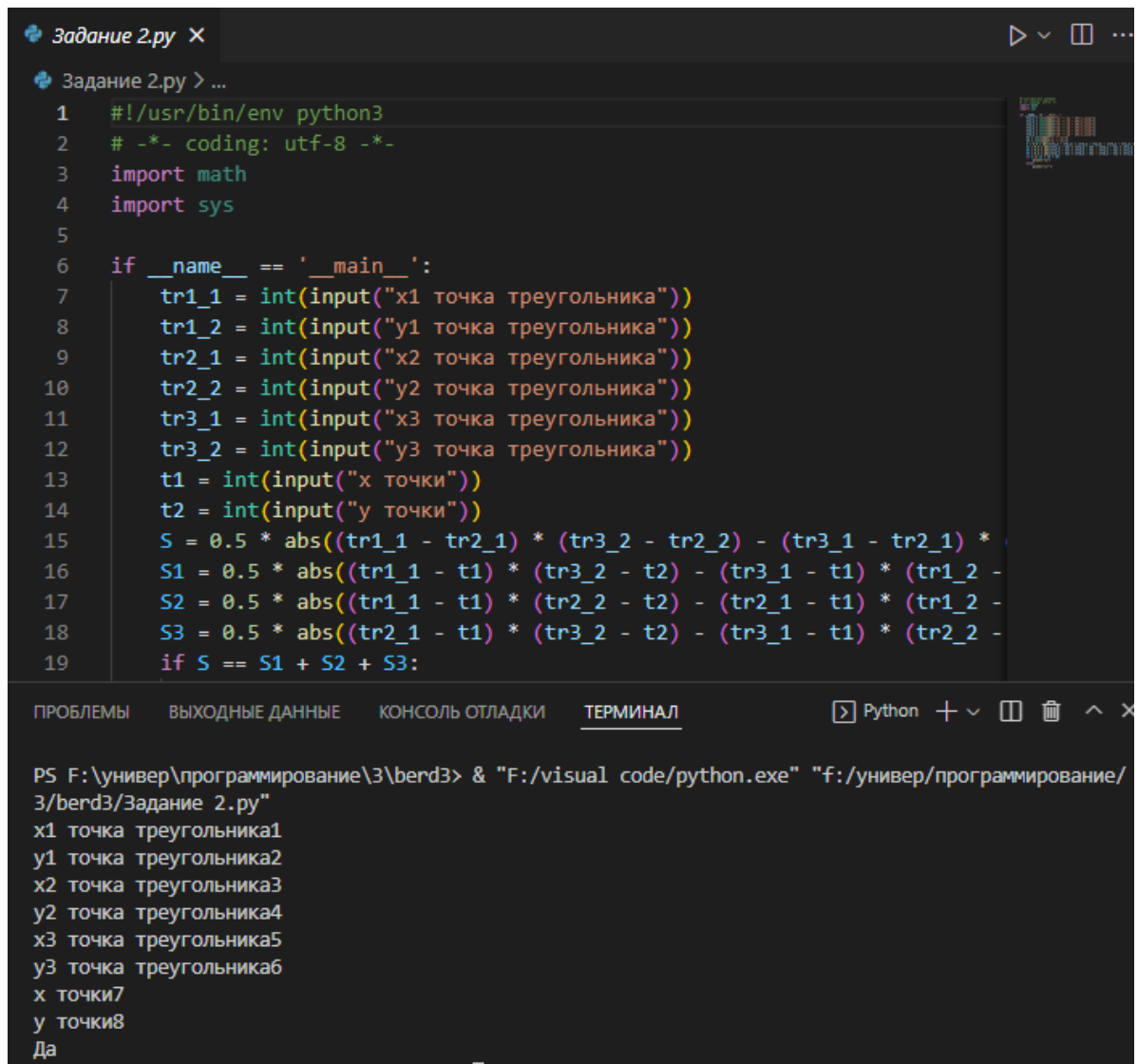
Windows PowerShell
(C) Корпорация Майкрософт (Microsoft Corporation), 2016. Все права защищены.

PS F:\универ\программирование\3\berd3> & "F:/visual code/python.exe" "f:/универ/программирование/3/berd3/Задание 1.py"
Введите число экзаменов: 20
Мы успешно сдали 20 экзаменов!
PS F:\универ\программирование\3\berd3> █

Рисунок 8. Окно вывода для Задачи 1.

Задача 2.

22. Треугольник задан координатами своих вершин. Определить принадлежит ли данная точка треугольнику. Координаты вершин треугольника и координаты точки задать самостоятельно.



```
Задание 2.py X
Задание 2.py > ...
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3  import math
4  import sys
5
6  if __name__ == '__main__':
7      tr1_1 = int(input("x1 точка треугольника"))
8      tr1_2 = int(input("y1 точка треугольника"))
9      tr2_1 = int(input("x2 точка треугольника"))
10     tr2_2 = int(input("y2 точка треугольника"))
11     tr3_1 = int(input("x3 точка треугольника"))
12     tr3_2 = int(input("y3 точка треугольника"))
13     t1 = int(input("x точки"))
14     t2 = int(input("y точки"))
15     S = 0.5 * abs((tr1_1 - tr2_1) * (tr3_2 - tr2_2) - (tr3_1 - tr2_1) *
16     S1 = 0.5 * abs((tr1_1 - t1) * (tr3_2 - t2) - (tr3_1 - t1) * (tr1_2 -
17     S2 = 0.5 * abs((tr1_1 - t1) * (tr2_2 - t2) - (tr2_1 - t1) * (tr1_2 -
18     S3 = 0.5 * abs((tr2_1 - t1) * (tr3_2 - t2) - (tr3_1 - t1) * (tr2_2 -
19     if S == S1 + S2 + S3:
```

ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ ТЕРМИНАЛ Python + ▾ [] [X] ^ X

```
PS F:\универ\программирование\3\berd3> & "F:/visual code/python.exe" "f:/универ/программирование/
3/berd3/Задание 2.py"
x1 точка треугольника1
y1 точка треугольника2
x2 точка треугольника3
y2 точка треугольника4
x3 точка треугольника5
y3 точка треугольника6
x точки7
y точки8
Да
```

Рисунок 9. Окно вывода для задачи 2.

Задача 3. Составьте программу, которая по номеру дня в году выводит число и месяц в общепринятой форме (например, 33-й день годат - 2 февраля).

```
Задание 3.py X
Задание 3.py > ...
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3  import math
4  import sys
5
6  if __name__ == '__main__':
7
8      day = int(input("Введите день: "))
9      if day > 0 and 31 >= day:
10         m = 1
11
12         elif day > 31 and 59 >= day:
13             m = 2
14
15             elif day > 59 and 90 >= day:
16                 m = 3
17
18                 elif day > 90 and 120 >= day:
19                     m = 4
```

ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ ТЕРМИНАЛ Python + v [Icons] ^ x

PS F:\универ\программирование\3\berd3> & "F:/visual code/python.exe" "f:/универ/программирование/3/berd3/Задание 3.py"

Введите день: 33

2 февраля

PS F:\универ\программирование\3\berd3> █

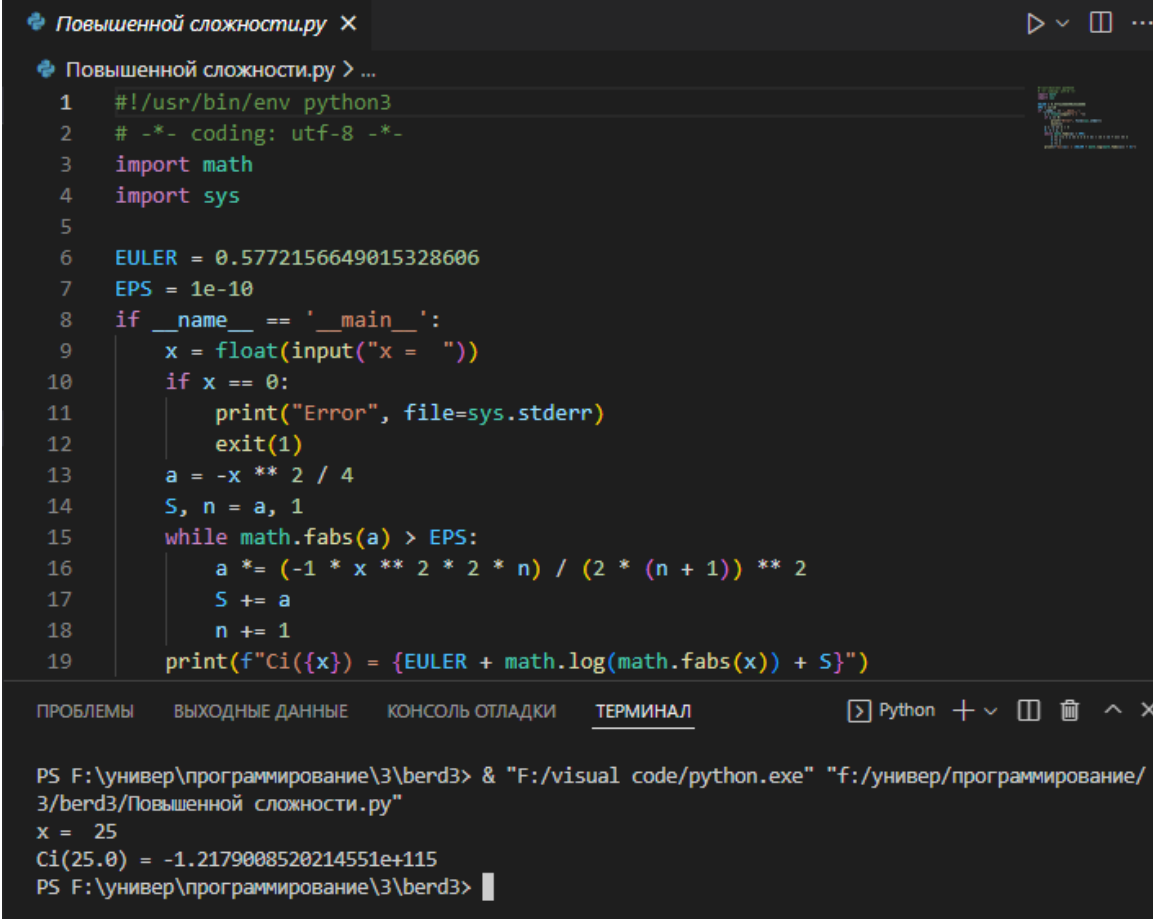
Рисунок 10. Окно вывода для задачи 3.

Задача повышенной сложности.

8. Интеграл вероятности:

$$\operatorname{erf}(x) = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \int_0^x \exp(-t^2) dt = \frac{2}{\sqrt{\pi}} \sum_{n=0}^{\infty} \frac{(-1)^n x^{2n+1}}{(2n+1)n!}.$$

Рисунок 11. Условие задачи повышенной сложности



```
Повышенной сложности.py X
Повышенной сложности.py > ...
1  #!/usr/bin/env python3
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3  import math
4  import sys
5
6  EULER = 0.5772156649015328606
7  EPS = 1e-10
8  if __name__ == '__main__':
9      x = float(input("x = "))
10     if x == 0:
11         print("Error", file=sys.stderr)
12         exit(1)
13     a = -x ** 2 / 4
14     S, n = a, 1
15     while math.fabs(a) > EPS:
16         a *= (-1 * x ** 2 * 2 * n) / (2 * (n + 1)) ** 2
17         S += a
18         n += 1
19     print(f"Ci({x}) = {EULER + math.log(math.fabs(x)) + S}")

ПРОБЛЕМЫ  ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ  КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ  ТЕРМИНАЛ
Python + v [Icons] ^ x

PS F:\универ\программирование\3\berd3> & "F:/visual code/python.exe" "f:/универ/программирование/3/berd3/Повышенной сложности.py"
x = 25
Ci(25.0) = -1.2179008520214551e+115
PS F:\универ\программирование\3\berd3> |
```

Рисунок 12. Окно вывода для задачи повышенной сложности.

Контрольные вопросы:

1. Для чего нужны диаграммы деятельности UML?

Унифицированный язык моделирования (UML) является стандартным инструментом для создания «чертежей» программного обеспечения. С помощью

UML можно визуализировать, специфицировать, конструировать и документировать артефакты программных систем.

2. Что такое состояние действия и состояние деятельности?

Также, например, можно выполнить операцию над объектом,

послать ему сигнал или даже создать его или уничтожить. Все эти выполняемые атомарные вычисления называются состояниями действия.

Состояния деятельности не являются атомарными, то есть могут быть прерваны. Можно считать, что состояние действия - это частный вид состояния деятельности, а конкретнее – такое состояние, которое не может быть подвергнуто дальнейшей декомпозиции.

3. Какие нотации существуют для обозначения переходов и ветвлений в диаграммах деятельности?

В UML переход представляется простой линией со стрелкой, в точку ветвления может входить ровно один переход, а выходить – два или более.

4. Какой алгоритм является алгоритмом разветвляющейся структуры?

Алгоритм разветвляющейся структуры - это алгоритм, в котором вычислительный процесс осуществляется либо по одной, либо по другой ветви, в зависимости от выполнения некоторого условия.

5. Чем отличается разветвляющийся алгоритм от линейного?

В программе разветвляющейся структуры имеется один или несколько условных операторов.

6. Что такое условный оператор? Какие существуют его формы?

Условный оператор ветвления if

Оператор ветвления if позволяет выполнить определенный набор инструкций в зависимости от некоторого условия.

- 1) Конструкция if;
- 2) Конструкция if – else;
- 3) Конструкция if – elif – else;

7. Какие операторы сравнения используются в Python?

В языках программирования используются специальные

знаки, подобные тем, которые используются в математике: > (больше), < (меньше), >= (больше или равно), <= (меньше или равно), == (равно), != (не равно).

8. Что называется простым условием? Приведите примеры.

Логические выражения типа (kByte >= 1023) являются простыми, так как в них выполняется только одна логическая операция.

9. Что такое составное условие? Приведите примеры.

Простые инструкции описываются одной строкой когда, составные же – содержат вложенные инструкции.

```
if x <= 0:
```

```
    y = 2 * x * x + math.cos(x)
```

```
elif x < 5:
```

```
    y = x + 1
```

10. Какие логические операторы допускаются при составлении сложных условий?

В таких случаях используются специальные операторы, объединяющие два и более простых логических выражения. Широко используются два оператора – так называемые логические И (and) и ИЛИ (or).

12. Какой алгоритм является алгоритмом циклической структуры?

Алгоритм циклической структуры - это алгоритм, в котором происходит многократное повторение одного и того же участка программы. Такие повторяемые участки вычислительного процесса называются циклами.

13. Типы циклов в языке Python.

Оператор цикла while

Операторы break и continue

Оператор цикла for

14. Назовите назначение и способы применения функции range .

Функция `range` возвращает неизменяемую последовательность чисел в виде объекта `range`.

`start` - с какого числа начинается последовательность. По умолчанию - 0

`stop` - до какого числа продолжается последовательность чисел.

`step` - с каким шагом растут числа. По умолчанию - 1

15. Как с помощью функции `range` организовать перебор значений от 15 до 0 с шагом 2?

```
range(15, 0[, -2])
```

16. Могу ли быть циклы вложенными?

17. Как образуется бесконечный цикл и как выйти из него?

```
a = 0
```

```
while a >= 0:
```

```
    if a == 7:
```

```
        break
```

```
    a += 1
```

```
    print("A")
```

В приведенном выше коде, выход из цикла произойдет при достижении переменной `a` значения 7. Если бы не было этого условия, то цикл выполнялся бы бесконечно.

18. Для чего нужен оператор `break` ?

Оператор `break` предназначен для досрочного прерывания работы цикла `while`.

19. Где употребляется оператор `continue` и для чего он используется?

Оператор `continue` запускает цикл заново, при этом код, расположенный после данного оператора, не выполняется.

20. Для чего нужны стандартные потоки `stdout` и `stderr`?

В операционной системе по умолчанию присутствуют стандартных потока вывода на консоль: буферизованный поток `stdout` для вывода данных и информационных сообщений, а также

не буферизованный поток `stderr` для вывода сообщений об ошибках.

21. Как в Python организовать вывод в стандартный поток `stderr`?

Для того, чтобы использовать поток `stderr` необходимо передать его в

параметре `file` функции `print`.

22. Каково назначение функции `exit` ?

В Python завершить программу и передать операционной системе заданный код возврата можно посредством функции `exit`.

Вывод:

Приобрел навыки программирования разветвляющихся алгоритмов и алгоритмов циклической структуры. Освоил операторы языка Python.3 `if`, `while`, `for`, `break`, `continue`, позволяющих реализовывать разветвляющиеся алгоритмы и алгоритмы циклической структуры