Министерство науки и высшего образования Российской Федерации Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙФЕДЕРАЛЬНЫЙУНИВЕРСИТЕТ»

Институт цифрового развития

Кафедра инфокоммуникаций

ОТЧЕТ

ПОЛАБОРАТОРНОЙРАБОТЕ№8

Дисциплины «Основы кросс платформенного программирования»

| | Выполнил: |
|-------------------------|---------------------------------------|
| | Плещенко Данила Георгиевич |
| | 1курс,группаИТС-б-о-21-1, |
| | 11.03.02«Инфокоммуникационные |
| | технологии и системы связи», |
| | направленность (профиль) |
| | «Инфокоммуникационные системы и |
| | сети», очная форма обучения |
| | (подпись) |
| | Руководитель практики: Воронкин |
| | Р.А, канд. техн. наук, доцент кафедры |
| | инфокоммуникаций |
| | |
| | (подпись) |
| | |
| Отчет защищен с оценкой | Дата защиты |
| Ста | врополь,2022 г. |

Цель работы: приобретение навыков по работе с функциями принаписании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.

Ход работы:

Создал новый репозиторий https://github.com/Blekroyt/berd8.git

Задание 1

```
**Bagahue 1.py > ...

1 #!/usr/bin/env python3

2 # -*- кодировка: utf-8 -*-

3 import math

4 import sys

5

6 def positive():
    print('Положительное')

8

9 def negative():
    print('Отрицательное')

11

12 def test():
    number = int(input('Введите число: '))

14 if number > 0:
    positive()

15 positive()

16 elif number < 0:
    negative()

18 else:
    print('Я вас не совсем понял. ;)')

ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ ТЕРМИНАЛ JUPYTER: VARIABLES

PS F:\универ\программирование\8\berd8> & "F:/visual code/python.exe" "f:/универ/программирование/8/berd8/Задание 1.py"
Введите число: 21
Положительное
PS F:\универ\программирование\8\berd8>
```

Рисунок 1. Работа программы «Задание 1»

```
Ф Задание 1.ру ...

7 пишber = int(input('Введите число: '))

8 if number > 0:

9 positive()

10 elif number < 0:

11 negative()

22 else:

13 print('Я вас не совсем понял. ;)')

14 test()

15

16 def negative():

17 print('Отрицательное')

18

19 def positive():

20 print('Положительное')

21

22 test()

23

ПРОБЛЕМЫ ВЫХОДНЫЕ ДАННЫЕ КОНСОЛЬ ОТЛАДКИ ТЕРМИНАЛ ЛИРУТЕК: VARIABLES

PS F:\универ\программирование\8\berd8> & "F:/visual code/python.exe" "f:/универ/программирование/8/berd8/Задание 1.ру"
Введите число: 21
Положительное
PS F:\универ\программирование\8\berd8> ■
```

Рисунок 2. Работа программы «Задание 1»

Нет не имеет порядка определения функций. Функция при

необходимости может получать и возвращать данные.

Задание 2.

Рисунок 3. Работа программы «Задание 2»

Индивидуальное:

Рисунок 4. Работа программы «Индивидуальное»

Контрольные вопросы

1. Каково назначение функций в языке программирования Python?

Функция в программировании представляет собой обособленный участок кода, который можно вызывать, обратившись к нему по имени, которым он был назван. При вызове происходит выполнение команд тела функции.

Функции можно сравнить с небольшими программками, которые сами по себе, т. е. автономно, не исполняются, а встраиваются в обычную программу.

2. Каково назначение операторов def и return?

Оператор def, выполняемый внутри определения функции, определяет локальную функцию, которая может быть возвращена или передана. Свободные переменные, используемые во вложенной функции, могут обращаться к локальным переменным функции, содержащей def.

Оператор return возвращает значение из функции. return без аргумента возвращает None. Функции, у которых return не определен, также возвращает None.

3. Каково назначение локальных и глобальных переменных при написании функций в Python?

В Python переменная, объявленная вне функции или в глобальной области видимости, называется глобальной переменной. К глобальной переменной можно получить доступ как внутри, так и вне функции.

Переменная, объявленная внутри тела функции или в локальной области видимости, называется локальной переменной.

4. Как вернуть несколько значений из функции Python?

В Питоне позволительно возвращать из функции несколько объектов, перечислив их через запятую после команды return

5. Какие существуют способы передачи значений в функцию?

По умолчанию аргументы могут передаваться в функцию Python либо по положению, либо явно по ключевому слову. Для производительности и

удобочитаемости имеет смысл ограничить способ передачи аргументов. где символы / и * являются НЕ обязательными. Эти символы указывают тип аргумента в зависимости от того, как они могут бытьпереданы в функцию:

только по позиции,

по позиции или по ключевому словутолько по ключевому слову.

6. Как задать значение аргументов функции по умолчанию?

Значения параметров по умолчанию создаются при определении функции, а НЕ каждый раз, когда она вызывается в коде программы. Это означает, что эти выражение вычисляется один раз, и что для каждого вызова используется одно и то же предварительно вычисленное значение. Если функция изменяет объект (например, путем добавления элемента в список, словарь), значение по умолчанию фактически изменяется.

7. Каково назначение lambda-выражений в языке Python?

Руthon поддерживает интересный синтаксис, позволяющий определять небольшие однострочные функции на лету. Позаимствованные из Lisp, так называемые lambda-функции могут быть использованы везде, где требуется функция. lambda — это выражение, а не инструкция. По этой причине ключевое слово lambda может появляться там, где синтаксис языка Python не позволяет использовать инструкцию def , —внутри литералов или в вызовах функций, например.

8. Как осуществляется документирование кода согласно PEP257?

PEP 257 описывает соглашения, связанные со строками документации руthon, рассказывает отом, как нужно документировать руthon код. Цель этого PEP - стандартизировать структуру строк документации: что они должны в себя включать, и как это написать (не касаясь вопроса синтаксиса строк документации). Этот PEP описывает соглашения, а не правила или синтаксис. При нарушении этих соглашений, самое худшее, чего можно ожидать — некоторых неодобрительных взглядов. Но некоторые программы (например, docutils), знают о соглашениях, поэтому следование им даст вам лучшие результаты. Строки документации - строковые литералы, которые

являются первым оператором в модуле, функции, классе или определении метода.

9. В чем особенность однострочных и многострочных форм строкдокументации?

Однострочные:

```
def kos_root():
    """Return the pathname of the KOS root directory."""
    global _kos_root
    if _kos_root: return _kos_root
```

Используйте тройные кавычки, даже если документация умещается на одной строке. Потом будет проще её дополнить.

Однострочная строка документации не должна быть "подписью" параметров функции / метода (которые могут быть получены с помощью интроспекции). Не делайте:

```
def function(a, b):
    """function(a, b) -> list"""
```

Этот тип строк документации подходит только для С функций (таких, как встроенные модули), где интроспекция не представляется возможной. Тем не менее, возвращаемое значение не может быть определено путем интроспекции. Предпочтительный вариант для такой строки документации будет что-то вроде:

```
def function(a, b):
    """Do X and return a list."""
```

Многострочные:

Многострочные строки документации состоят из однострочной строки документации с последующей пустой строкой, а затем более подробным описанием. Первая строка может быть использована автоматическими средствами индексации, поэтому важно, чтобы она находилась на одной строке и была отделена от остальной документации пустой строкой. Первая строка может быть на той же строке, где и открывающие кавычки, или на следующей строке. Вся документация должна иметь такой же отступ, как кавычки на первой строке (см. пример ниже).

Вывод: Я приобрёл навыки по работе с функциями при написании программ с помощью языка программирования Python версии 3.х.