



Semestrální práce z KIV/PC

# Přebarvování souvislých oblastí ve snímku

Jiří Velek  
A20B0269P  
jvelek@students.zcu.cz

26. 10. 2021

# Obsah

1	Zadání	1
2	Analýza úlohy	2
3	Implementace	3
4	Uživatelská příručka	4
5	Závěr	5

# 1 Zadání

Naprogramujte v ANSI C přenositelnou konzolovou aplikaci, která provede v binárním digitálním obrázku (tj. obsahuje jen černé a bílé body) obarvení souvislých oblastí pomocí níže uvedeného algoritmu Connected-Component Labeling z oboru počítačového vidění. Vaším úkolem je tedy implementace tohoto algoritmu a funkcí rozhraní (tj. načítání a ukládání obrázku, apod.). Program se bude spouštět příkazem

```
ccl.exe < input-file[.pgm] > < output-file >
```

## 2 Analýza úlohy

## 3 Implementace

## 4 Uživatelská příručka

## 5 Závěr