

UNIVERSITETI I PRISHTINËS

FAKULTETI I INXHINIERISË ELEKTRIKE DHE KOMPJUTERIKE



Nën-vargu me shumën maksimale

Lënda: Algoritmet e avancuara

Mentori:

Prof. Asoc. Dr. Kadri Sylejmani

Ass. Admir Kadriu

Studentet:

Arianit Lubishtani

Blend Arifaj

Tabela e përmbajtjeve

1. Hyrje	3
2. Përshkrimi i problemit	4
3. Zgjidhja e problemit	5
3.1. Pseudo-kodi i algoritmit	6
3.2. Implementimi i algoritmit ne Python	7
3.3. Testimi i Algoritmit.....	8
4. Kompleksiteti i algoritmit.....	9
4.1. Kompleksiteti kohor	9
4.2. Kompleksiteti hapsinor	10
5. Konkluzion	11
6. Shtesat.....	11
7. Referencat.....	11

1. Hyrje

Në këtë dokument është përshkruar zgjidhja e problemit “Nen-vargu me shumen maksimale” duke e shfrytëzuar teknikën “Përcaj dhe sundo”. Zgjidhja e problemit është bërë në gjuhën programuese Python, duke e përdorur editorin PyCharm.

Në fillim është përshkruar zgjidhja e këtij problemi në gjuhën natyrale (në formë të pseudo-kodit), ku pastaj është kthyer në gjuhën programuese Python. Pas arritjes së zgjidhjes së problemit është caktuar kompleksiteti kohor dhe ai hapsinor i këtij algoritmi, duke shfrytëzuar notacionet Big O dhe Big Omega.

2. Përshkrimi i problemit

Përmes teknikes “Përçaj dhe sundo”, të dizajnohet algoritmi qe gjene shumen e nen-vargut qe ka shumen më të madhe nëse secili anëtar i tije mblidhet me tjetrin. Të tregohet kompleksitetit i algoritmit te dizajnuar përmes notacionit Big O ose Big Theta, si në aspektin kohor, ashtu edhe në aspektin hapësinor.

Shembull:

Input : [-1 -4 7 -3 -2 1 3 -8]

Output : 6 // [-1 -4 7 -3 -2 1 3 -8]

3. Zgjidhja e problemit

Duke e përdorur teknikën “Përcaj dhe sundo” do të bëjmë ndarjen e vargut në vargje me të vogla, respektivisht, më nga një anëtar. Pasi të jetë bërë ndarja atëhere do të kërkohet vlera maksimale e anës së majtë, ajo e anës së djathtë si dhe vlera e shumës maksimale në mes të atyre dy vargjeve.

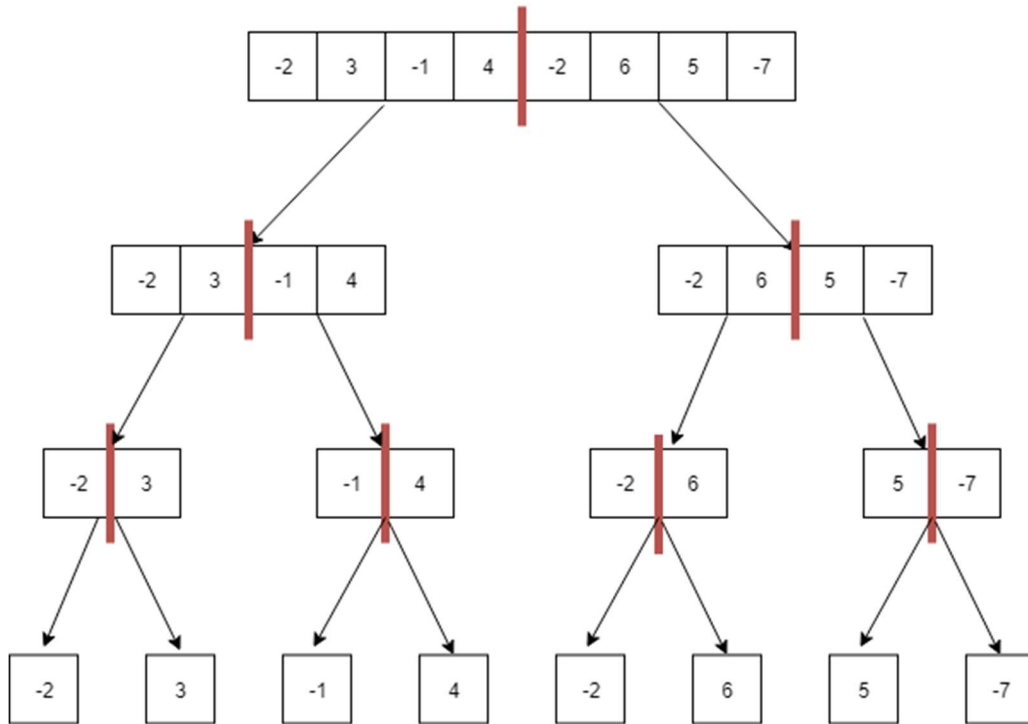


Figura 1: Ndarja e vargut në vargje më nga një element

Në Figura 1 është paraqitur ndarja e vargut në nënvargje me nga vetëm një element. Pasi që është ciptuar vargu, atëhere e bëjmë llogaritjen e vlerës maksimale në mes të vlerës maksimale të anëtarit në anën e majt, vlerës maksimale të anëtarit në anën e djathtë si dhe shumës maksimale në mes të këtyre vargjeve. Kjo llogaritje është paraqitur në Figura 2.

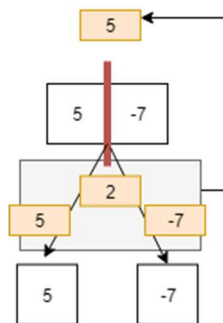


Figura 2: Kthimi i vlerës maksimale

Pra, vargu i copëtur (me vetëm një anëtar) e kthen vlerën e vetme të anëtarit, pasi që vlera maksimale është po ajo vlerë. Shuma maksimale në mes të anëtareve është shuma maksimale në anën e djathtë me atë në anën e majt, pra në rastin tonë shuma maksimale e anës së majtë është 5 kurse ajo e anës djathtë është -7. Nga rrjedh që shuma maksimale në mes të anëtarëve është 2. Pasi që i kemi gjetur të tri vlerat e kërkuara, e gjejmë vlerën maksimale në mes të këtyre, dhe ky funksion e kthen këtë vlerë maksimale deri kur nuk ka vargje tjera të copëtuara.

Në Figura 3 është paraqitur komplet shembulli, deri në gjetjen e shumës maksimale në varg.

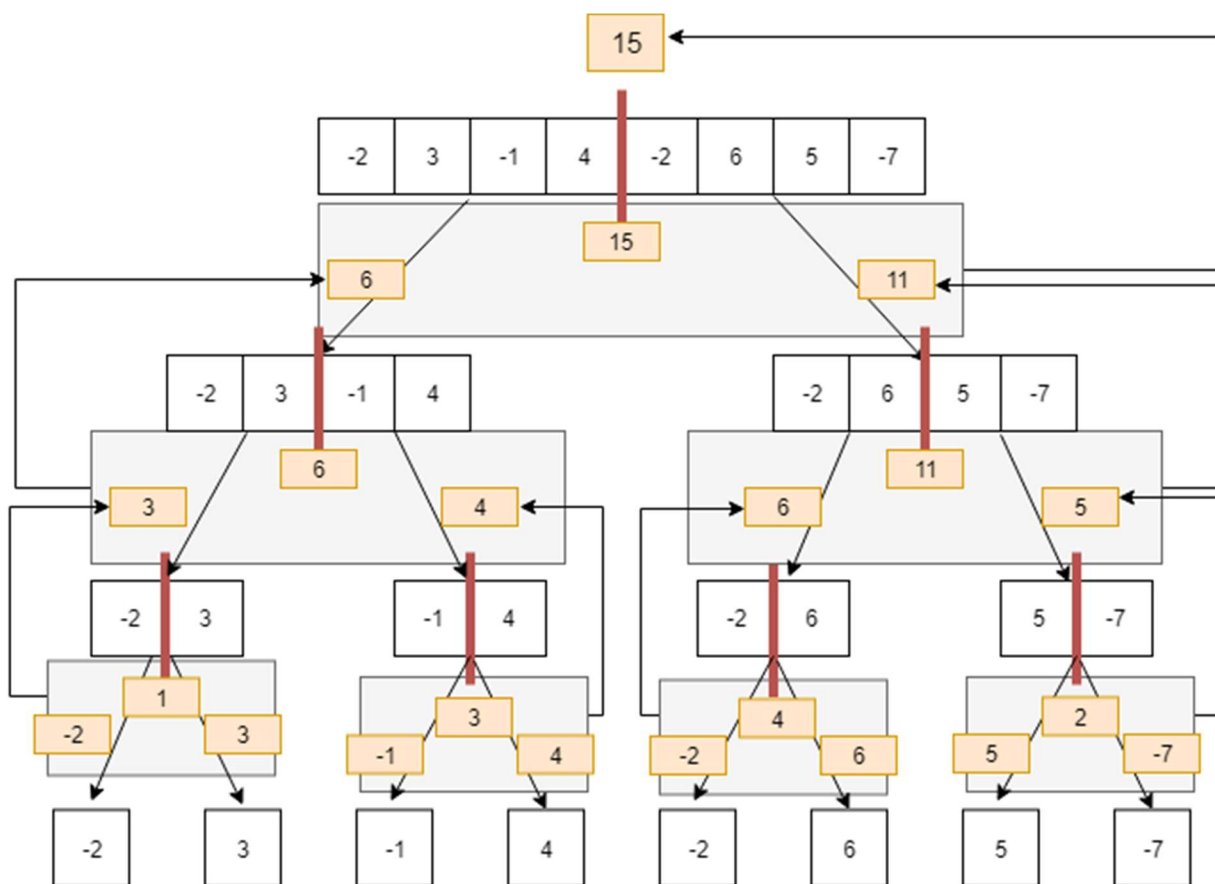


Figura 3: Llogaritja e shumës maksimale në varg

3.1. Pseudo-kodi i algoritmit

Nga pjesa e sipërme mundëm të vërejmë se si bëhet caktimi i shumës maksimale në një varg. Nga kjo do të caktojm pseudo-kodin e algoritmit, i cili do të bëjë caktimin e kësaj vlerë për qfardo vargu të caktuar. Në Figura 4 është paraqitur ky pseudo-kod.

```

vargu = {elementet}
fillimi <- 0
gjatesia <- len(vargu)
ShumaMaksimaleNeVarg(vargu,fillimi,gjatesia):
if fillimi == gjatesia:
return vargu[1]
mesi = (fillimi+gjatesia)//2
return max(ShumaMaksimaleNeVarg(fillimi,mesi),ShumaMaksimaleNeVarg(
mesi+1,gjatesia),ShumaMaksimaleNdermjet(fillimi,mesi,gjatesia))

ShumaMaksimaleNdermjet(vargu,fillimi,mesi,gjatesia):
temp <- 0
shumaMajtas <- infinit
for i in range(mesi,fillimi-1,-1):
temp <- temp + vargu[i]
if temp > shumaMajtas:
shumaMajtas = temp

temp <- 0
shumaDjathtas <- infinit
for i in range(mesi+1,gjatesia+1,1):
temp = temp + vargu[i]
if temp > shumaDjathtas:
shumaDjathtas = temp

return shumaMajtas + shumaDjathtas

```

Figura 4: Pseudo-kodi i algoritmit

3.2. Implementimi i algoritmit ne Python

Implementimi është bërë duke e shfrytëzuar paradigmen e orientuar në objekte, ky është krijuar një klasë më emrin DetyraEPare e cila e ka konstruktorin ku bëhet inicializimi i variablave të nevojshme. Gjithashtu kjo klasë ka edhe dy metodat me anë të të cilave është realizuar algoritmi. Në Figura 5 është paraqitur klasa DetyraEPare.

```

class DetyraEPare:
    def __init__(self, _array):
        self.array = array
        self.vleraMaksimale = self.shumaMaksimaleDC(0, len(self.array)-1)
        print("Shuma maksimale qe eshte gjendur ne ", self.array, " eshte : ",
              self.vleraMaksimale)

    def shumaMaksimaleDC(self, _from, _to):
        if _from == _to:
            return self.array[_from]
        _middle = (_from+_to)//2
        return max(self.shumaMaksimaleDC(_from, _middle),
                   self.shumaMaksimaleDC(_middle+1, _to),
                   self.shumaMaksimaleNdermjete(_from, _middle, _to))

    def shumaMaksimaleNdermjete(self, _from, _middle, _to):
        tempCount = 0
        shumaMajtas = -1000000000
        for i in range(_middle, _from-1, -1):
            tempCount = tempCount + self.array[i]
            if(tempCount > shumaMajtas):
                shumaMajtas = tempCount

        tempCount = 0
        shumaDjathtas = -1000000000
        for i in range(_middle+1, _to+1):
            tempCount = tempCount + self.array[i]
            if tempCount > shumaDjathtas:
                shumaDjathtas = tempCount
        return shumaMajtas+shumaDjathtas

```

Figura 5: Implementimi i klasës në Python

3.3. Testimi i Algoritmit

Në Figura 6 është paraqitur testimi i algoritmit, ku ne hyrje është vendosur vargu me vlerat -2, 3, -1, 4, -2, 6, 5 dhe -7.

```

vargu = [-2, 3, -1, 4, -2, 6, 5, -7]
obj = DetyraEPare(vargu)

Shuma maksimale qe eshte gjendur ne vargun [-2, 3, -1, 4, -2, 6, 5, -7] eshte : 15

```

Figura 6: Testimi i algoritmit

4. Kompleksiteti i algoritmit

4.1. Kompleksiteti kohor

Për ta përcaktuar kompleksitetin kohor në mënyrë më të sakt, duket të identifikojmë operacionin primar apo ndryshe operacionin i cili përsëritet më së shpeshti. Në rastin tonë kemi një funksion i cili e thërret vetveten si dhe një funksion tjetër, dhe e cakton vlerën maksimale në mes të rezultateve, pra:

$$T(n) = T(n/2) + T(n/2) + C(n) = 2T(n/2) + n$$

Me $T(n/2)$ kemi shënuar kompleksitetin që do të kemi pasi që funksioni e thërret vetveten, kurse me $C(n)$ kemi kompleksitetin e funksioni ShumaMaksimaleNdermjet. Funksioni ShumaMaksimaleNdermjet ka një kompleksitet Big Theta($2n+c$)=Big Theta(n), pasi që e bënë mbledhjen e secilit anëtar dhe krahasimin, dhe me raste edhe kemi vendosje të vlerës.

Nëse vazhdojmë të zgjedhim këtë barazim, do të kemi:

$$T(n) = 4T(n/4) + 2n = \dots = 2^k T(n/2^k) + kn$$

$$T(1) = 0 \Rightarrow 2^k = n \Rightarrow k = \log_2 n$$

$$T(n) = \log_2 n + n \log_2 n = n \log_2 n$$

Duke u bazuar në tri rastet e mundëshme[1]:

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{T(n)}{G(n)} = \begin{cases} 0 & - \text{implikon që } T(n) \text{ e ka një ngritje më të vogël se } G(n) \\ c & - \text{implikon që } T(n) \text{ e ka një ngritje të njëjtë me } G(n) \\ \infty & - \text{implikon që } T(n) \text{ e ka një ngritje më të madhe se } G(n) \end{cases}$$

për rastin tonë kemi $T(n) = n \log_2 n$, kurse $C(n) = n \log n$.

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{T(n)}{G(n)} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n \log_2 n}{n \log n} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log_2 n}{\log n} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\frac{\log n}{\log 2}}{\log n} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{\log n}{\log n \log 2} = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{\log 2} = 3$$

Pasi që $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{T(n)}{G(n)} = 3$, pra me një konstante, mund të themi që kompleksiteti kohor i këtij algoritmi është Bit Theta($n \log n$)

4.2. Kompleksiteti hapsinor

Për ta përcaktuar kompleksitetin hapsinor duhet të shohim variablat shtesë të cilat i kemi përdorur për ta bërë zgjidhjen e problemit (duke mos i llogaritur inicializimet e klasës).

Kompleksiteti hapsinor i algoritmit është i barabartë me shumën e kompleksitetit hapsinor të te dy funksioneve (ShumaMaksimaleDC dhe ShumaMaksimaleNdermjet). Te funksioni ShumaMaksimale DC shohim që kemi përdorur vetëm një varibël shtesë, `_middle`. Pra, kompleksiteti i këtij funksioni është $\text{Big } O(1)$. Te funksioni ShumaMaksialeNdermjet kemi përdorur 4 variabla shtesë (`tempCount`, `shumaMajtas`, `shumaDjathtas` dhe `i`). Më këtë konstatojm se kompleksiteti hapsinor i këtij funksioni është $\text{Big } O(4) = \text{Big } O(1)$.

Kompleksiteti hapsinor i algoritmit është $\text{Big } O(1)$, pra është konstant.

5. Konkluzion

Përdorimi i teknikës “Përcaj dhe sundo” për të gjetur shumën maksimale në një varg ka një kompleksitet konstant hapsinor, dhe një kompleksitet linear-logaritmik kohore, që e përmirëson kompleksitetin kohor me zgjidhje “tradicionale” me dy unaza (kompleksiteti kohore kuadratik).

6. Shtesat

Figura 1: Ndarja e vargut në vargje më nga një element	5
Figura 2: Kthimi i vlerës maksimale.....	5
Figura 3: Llogaritja e shumës maksimale në varg	6
Figura 4: Pseudo-kodi i algoritmit	7
Figura 5: Implementimi i klasës në Python	8
Figura 6: Testimi i algoritmit.....	8

7. Referencat

[1] A. Levitin. *Introduction to “The Design and Analysis of Algorithms” 3rd Edition*. Page: 57.