**المهمة 1:**

1. إنشاء base class باسم Animal يحتوي على دالة MakeSound تكون virtual وتطبع "Some generic animal sound".
2. إنشاء derived class باسم Dog يحتوي على دالة MakeSound تعيد تعريف (override) دالة Animal.MakeSound لتطبع "Bark".
3. إنشاء derived class آخر باسم Cat يحتوي على دالة MakeSound تعيد تعريف (override) دالة Animal.MakeSound لتطبع "Meow".
4. في Main method، إنشاء كائن من كل من Dog و Cat، وتخزينهما في متغيرات نوعها Animal. ثم قم باستدعاء دالة MakeSound على كل منهما.

**المهمة 2:**

1. إنشاء interface باسم IMovable يحتوي على دالة Move.
2. تعديل كلاسي Dog و Cat لتطبيق (implement) IMovable.
3. في Main method، إنشاء قائمة (List) تحتوي على كائنات من Dog و Cat، وقم باستدعاء دالة Move على كل كائن في القائمة.

### الجزء الثاني: File I/O

**المهمة 3:**

1. إنشاء ملف نصي يحتوي على بعض البيانات (على سبيل المثال، أسماء وحيوانات مثل: "Bella, Dog\nMilo, Cat").
2. كتابة كود لقراءة محتوى الملف النصي باستخدام StreamReader، وطباعة كل سطر في الكونسول.

**المهمة 4:**

1. تعديل البرنامج ليقوم بإنشاء ملف جديد باستخدام StreamWriter ويكتب فيه نفس البيانات التي قرأها من الملف الأصلي.
2. إضافة كود يتحقق من وجود الملف قبل قراءته باستخدام File.Exists.

**Mission 5 :**

 **Create an ArrayList and List**

* Create an ArrayList and add some initial elements to it.
* Create a List of integers and add some initial elements to it.

 **Add Elements**

* Add a new element to the ArrayList and List.
* Use the AddRange method to add multiple elements at once to the ArrayList and List.

 **Insert Elements**

* Insert an element at a specific position in the ArrayList and List.

 **Remove Elements**

* Remove a specific element from the ArrayList and List.
* Remove an element at a specific index in the ArrayList and List using RemoveAt.

 **Search for Elements**

* Use the IndexOf method to find the position of a specific element in the ArrayList and List.
* Check if an element exists in the ArrayList and List using the Contains method.

 **Sort the List**

* Sort the elements in the List (ArrayList does not support sorting directly).

 **Clear the Collections**

* Clear all elements from the ArrayList and List using the Clear method.