

# Ambientes mágicos 3D



Mitsu Govea



[jesus@aztli.org](mailto:jesus@aztli.org)



Jesus M. Hernandez



[@jemandez](https://twitter.com/jemandez)

«El diseño es el alma fundamental de una creación humana que acaba por manifestarse en las sucesivas capas exteriores»

•—Steve Jobs



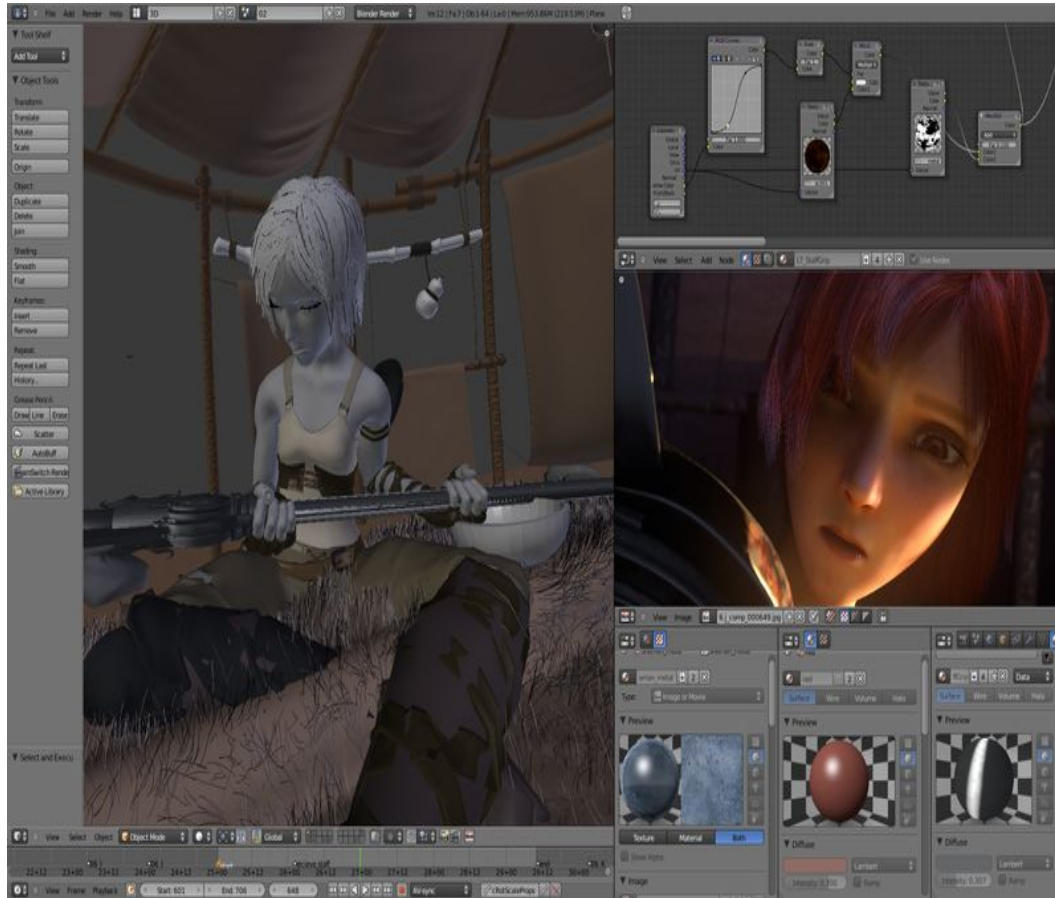
- Creación de gráficos 3D
- Animación
- Edición de vídeo
- Composición de imágenes
- Motor de juegos
- Efectos especiales





TEARS OF STEEL

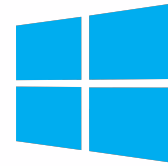




- Software Libre



- Multiplataforma



- Interfaz adaptable

- Ligerio





**Ton Rosendall**

**NEO**  
ADVANCED ENTERTAINMENT SYSTEM  
**GEO**



**blenderfoundation**

[www.blender.org](http://www.blender.org)

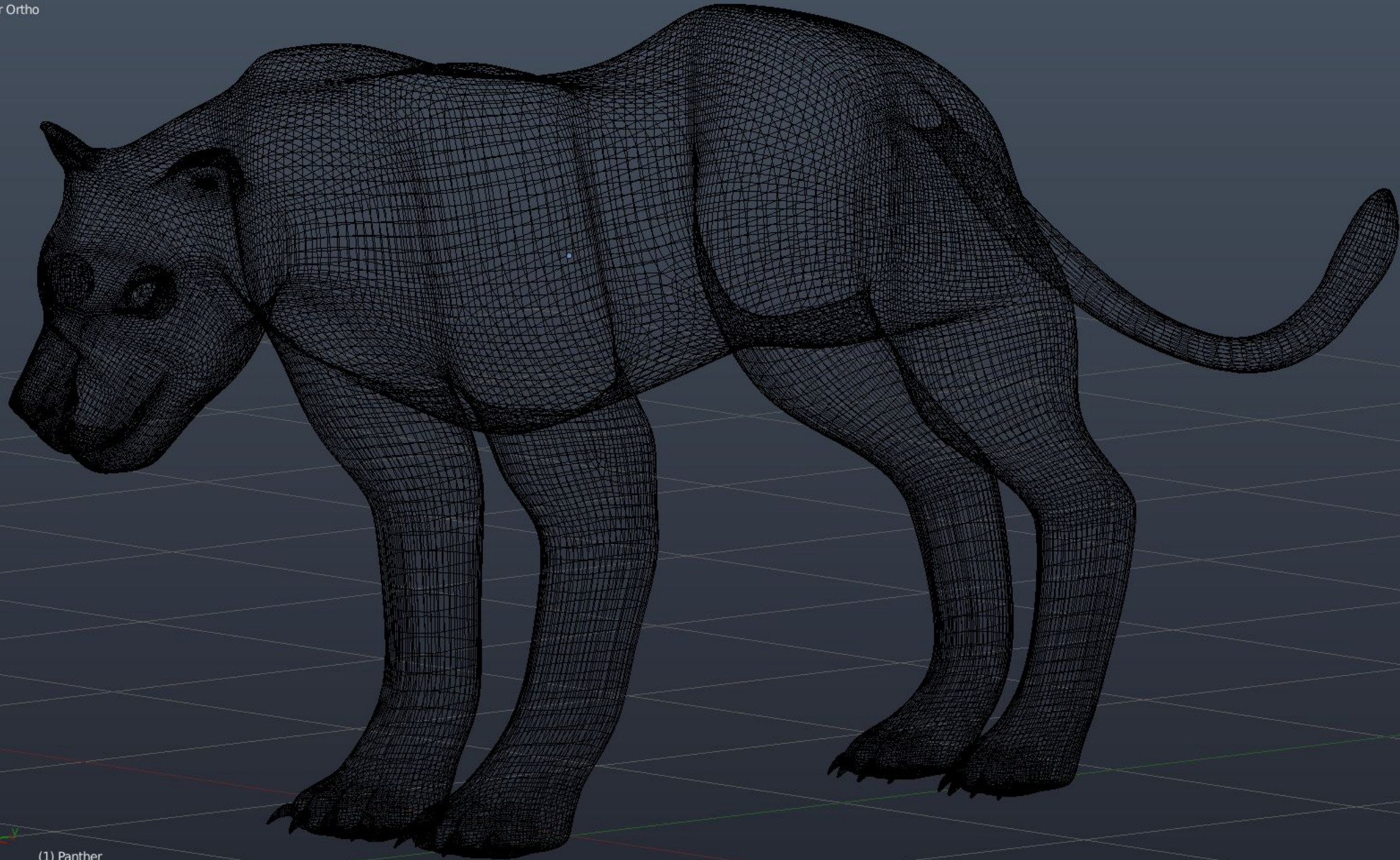


# Open Source & Software Libre



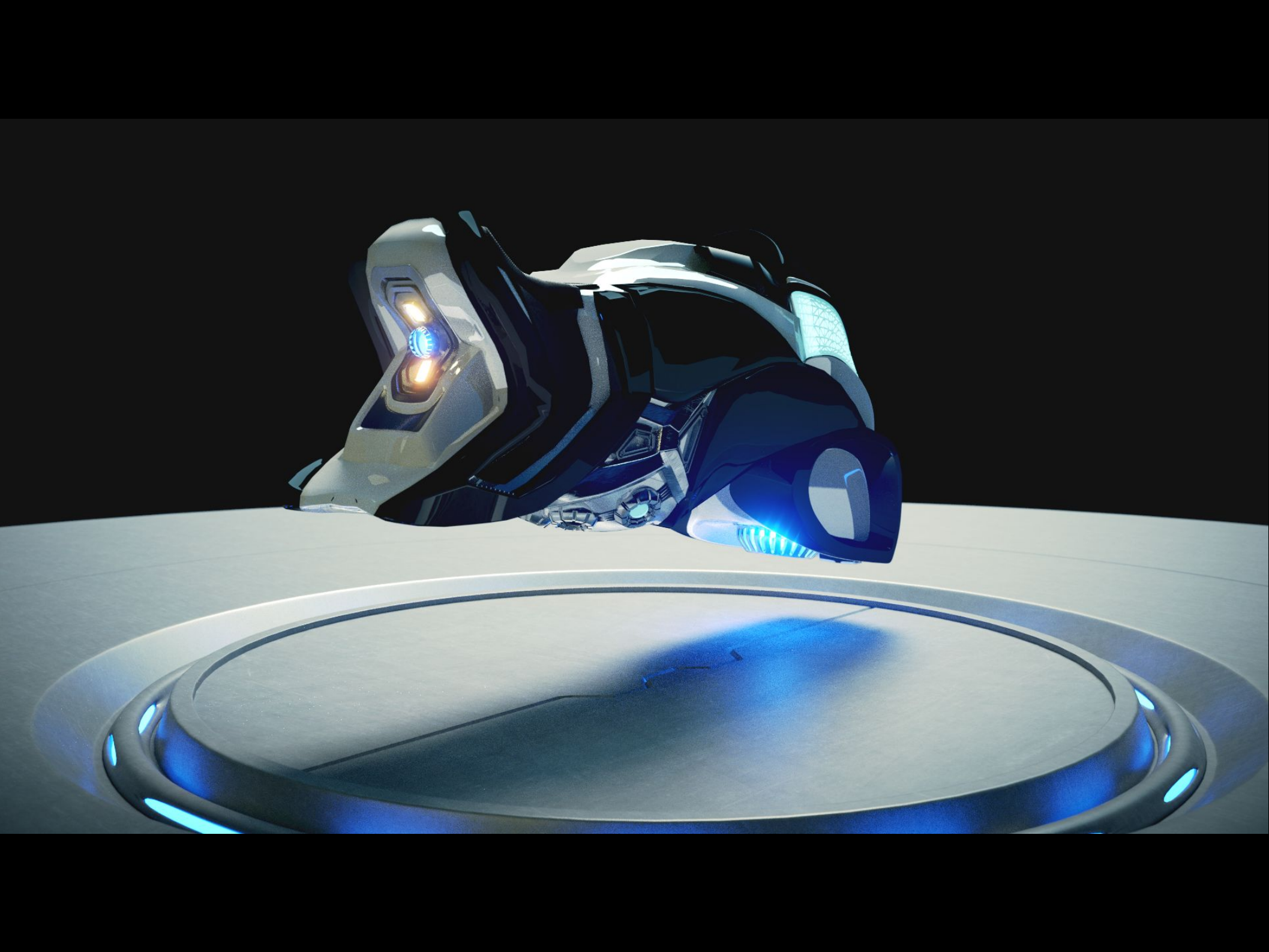


User Ortho



(1) Panther







Violet, concept art Larissa Docolas, 3D artwork by Lucas Falcao, Feb 2013

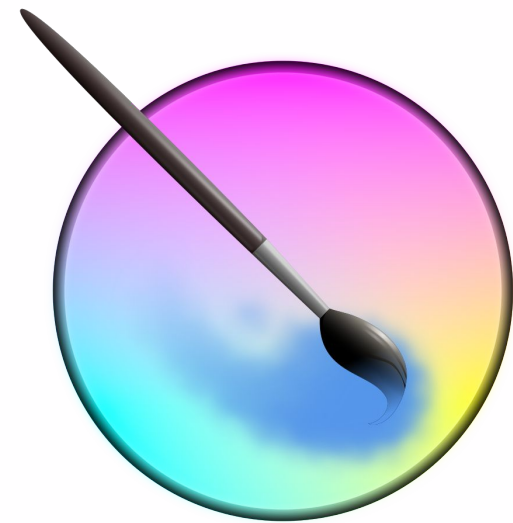




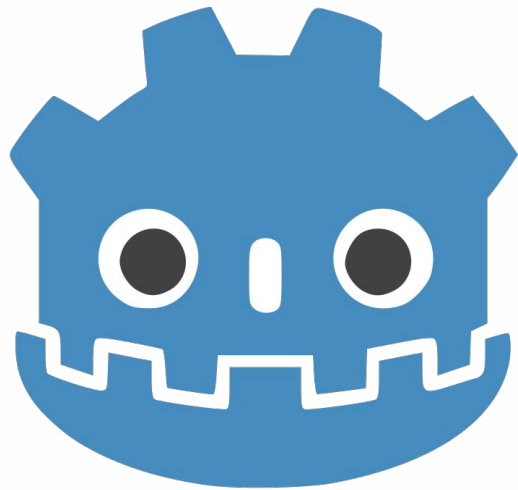




**GIMP**



**KRITA**



**GODOT**



**Inkscape**









“Ahora, el software open source como Blender puede hacer casi todo lo que el software de Pixar puede hacer.”

Tony DeRose

Científico líder del Grupo de Investigación en Pixar Animation Studios