

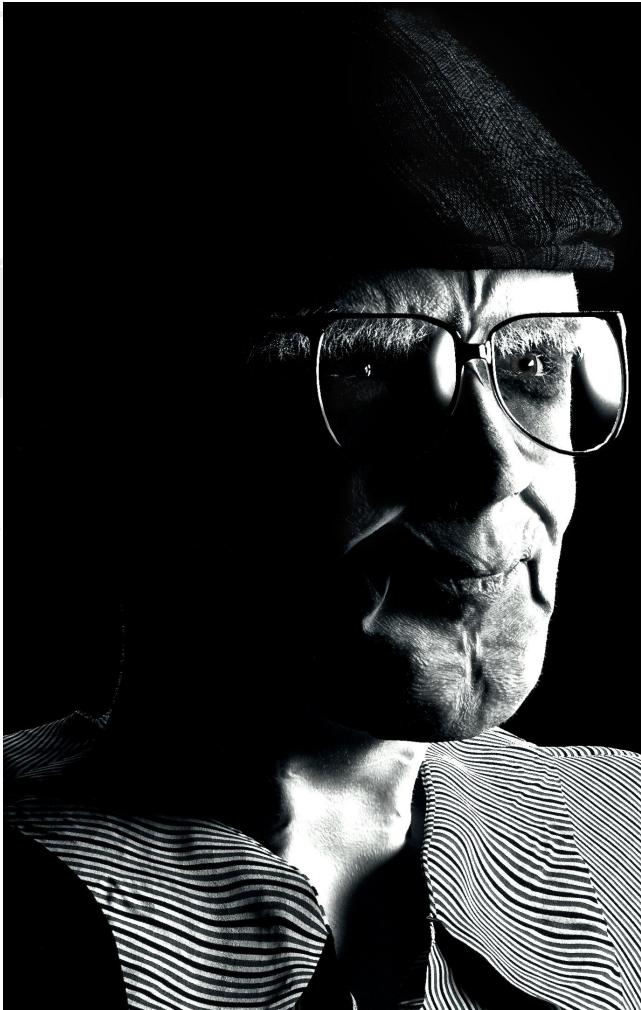
# Texturizado

*Técnicas para entornos realistas*

# Texturas

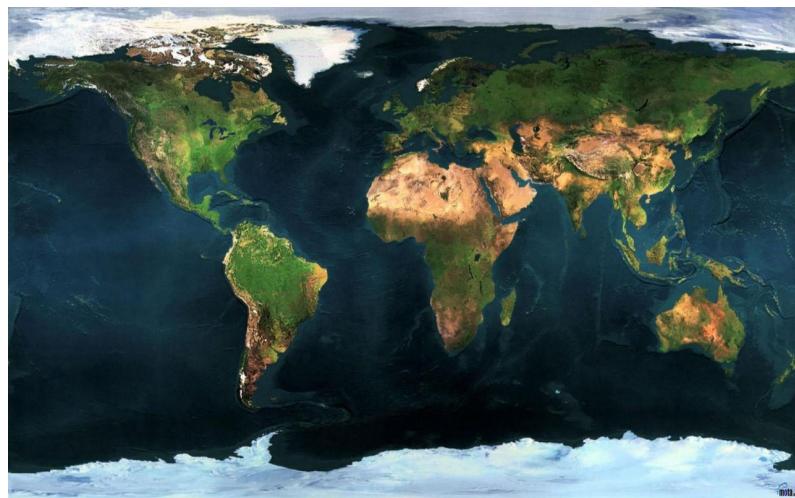
Sentimiento físico de algo

Toda superficie produce una sensación en el observador y las texturas nos permiten generar cambios en la composición de la superficie.



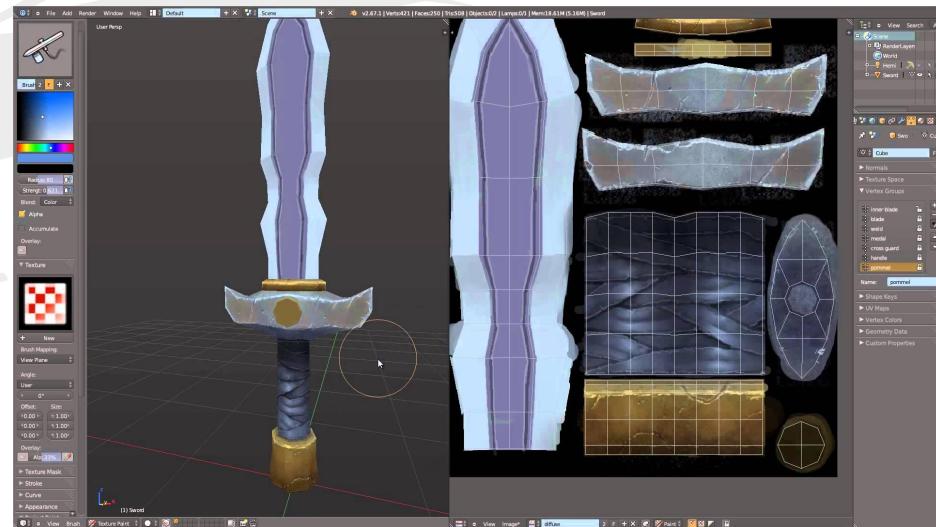
# Unwarp

Es el proceso mediante el cual tomamos un modelo 3D y lo desenvolvemos en una forma plana de dos dimensiones



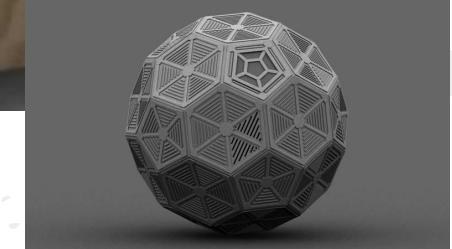
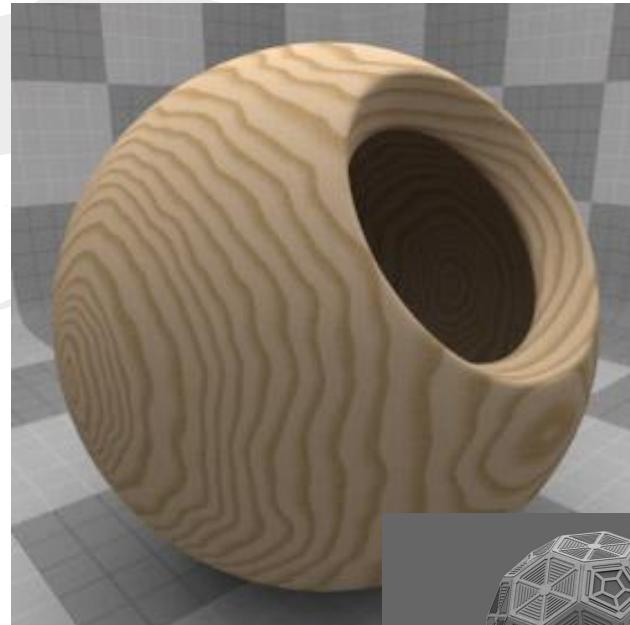
# Painting

Es una herramienta sencilla que nos permite crear una textura especial a partir de una imagen generada por software especializado

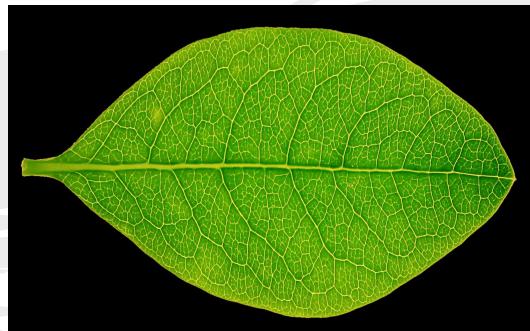


# Procedural Textures

Son texturas tridimensionales definidas matemáticamente por el software y generalmente son relativamente fáciles de usar



# Images



T

# Better Texturing

