**GAME DESIGN DOCUMENT**

**1. Product Specifications**

a. Judul Game :

b. Ringkasan Terkait Judul :

**2. Game Overview**

a. Platform Game :

b. Genre Game :

c. Target Audience :

**3. GamePlay & Mechanic**

a. Kondisi Menang / Kalah :

b. Pergerakan :

c. Sistem Control

d. Level :

e. Fitur/Sistem Lainnya :

**4. Art**

a. Visual Sistem :

b. Audio :

**5. Story Board** (Jika ada)

a. Story and Narative :

b. Game World :

c. Character Profile :