## **MARIUS PETER**

Los Angeles, CA

mpeter@ucla.edu / +1 818 284 3757

Date de naissance : 14/06/1996

	_ Formation	
	Bachelor of Science, Aerospace Engineering — U - Équivalent bac + 4 en génie aéronautique et aérospatial - Spécialisation en commerce et technologie	niversité de Californie à Los Angeles
	_ Expériences Professionnelles	
	Cosmo Tech, Lyon — Assistant Business Analyst Cosmo Tech est un éditeur de logiciel d'aide à la décision conçu pour le génie industriel européen Élaboration d'une preuve de concept pour la problématique de continuité numérique d'Airbus Modélisation & simulation de systèmes complexes : réseaux de transport routier/électrique/hydraulique, chaîne de montage industrielle ( <i>Final Assembly Line</i> )	
	CERN, Genève — Assistant Electronics Engineer - Apprentissage de HDL et LabVIEW (programmation de hard - Transition entre des interfaces textuelles à graphiques pour tifique au CERN (ARM Linux sur FPGA)	
	Alcatel Submarine Networks, Paris — Stagiaire  - Analyse du fonctionnement d'une entreprise internationale  - Réalisation d'un benchmark de l'offre d'ASN aux côtés du Paraisets	roduct Line Manager
	_ Projets	
_	<ul> <li>Projet de fin d'études — Design-Build-Launch</li> <li>Conception, usinage &amp; assemblage, test et analyse de vol d'ud'étudiants en génie aérospatial</li> <li>En fin de trimestre, ma promotion s'est rendue dans le désement</li> <li>Mon équipe a obtenue première place sur tous les critères : (un œuf), exploitation des données récupérée en vol</li> </ul>	rt du Mojave pour effectuer 15 tirs de lance-
	Outil numérique de conception d'aile — Python  - Logiciel conçu pour le design & optimisation de profils NAC caine  - Disponible à www.github.com/blendoit/UCLA_MAE_154E	
2012–2019 –	<b>Design/CAO</b> — Solidworks/Blender  - Sept ans d'expériences en création de géométrie, textures, re-  - www.deviantart.com/faquinou	
	_ Compétences	
Informatique & — Suite Microsoft	<del>-</del>	Langues  — Bilingue français/anglais

PEX

— AnyLogic, SIMPROCESS, MEGA HO- — 10 ans d'allemand et de mandarin

— MATLAB, Python

— SOLIDWORKS, Blender 3D