

MARIUS PETER

Los Angeles, CA

mpeter@ucla.edu / +1 818 284 3757

Date de naissance : 14/06/1996

Formation

- 2014-2019 **Bachelor of Science, Aerospace Engineering** — Université de Californie à Los Angeles
- Équivalent bac + 4 en génie aéronautique et aérospatial
 - Spécialisation en commerce et technologie

Expériences Professionnelles

- sept.-déc. 2017 **Cosmo Tech, Lyon** — Assistant Business Analyst
- Cosmo Tech est un éditeur de logiciel d'aide à la décision conçu pour le génie industriel européen
 - Élaboration d'une preuve de concept pour la problématique de continuité numérique d'Airbus
 - Modélisation & simulation de systèmes complexes : réseaux de transport routier/électrique/hydraulique, chaîne de montage industrielle (*Final Assembly Line*)
- juin-juill. 2015 **CERN, Genève** — Assistant Electronics Engineer
- Apprentissage de HDL et LabVIEW (programmation de hardware embarqué)
 - Transition entre des interfaces textuelles à graphiques pour tous les systèmes embarqués de mesure scientifique au CERN (ARM Linux sur FPGA)
- avr.-mai 2012 **Alcatel Submarine Networks, Paris** — Stagiaire
- Analyse du fonctionnement d'une entreprise internationale de fibre optique sous-marine
 - Réalisation d'un benchmark de l'offre d'ASN aux côtés du Product Line Manager

Projets

- avr.-juin 2019 **Projet de fin d'études** — *Design-Build-Launch*
- Conception, usinage & assemblage, test et analyse de vol d'un modèle réduit de fusée au sein d'une équipe d'étudiants en génie aérospatial
 - En fin de trimestre, ma promotion s'est rendue dans le désert du Mojave pour effectuer 15 tirs de lancement
 - Mon équipe a obtenue première place sur tous les critères : apogée maximale, récupération du cargo intact (un œuf), exploitation des données récupérée en vol
- avr.-juin 2019 **Outil numérique de conception d'aile** — Python
- Logiciel conçu pour le design & optimisation de profils NACA en accord avec la législation fédérale américaine
 - Disponible à www.github.com/blendoit/UCLA_MAE_154B
- 2012-2019 **Design/CAO** — Solidworks/Blender
- Sept ans d'expériences en création de géométrie, textures, rendus & effets spéciaux
 - Disponible à www.deviantart.com/faquinou

Cmpétences

Informatique & CAO

- Suite Microsoft & \LaTeX
- MATLAB, Python
- SOLIDWORKS, Blender 3D

Systèmes & Industriel

- UML, SysML, BPMN
- AnyLogic, SIMPROCESS, MEGA HO-PEX

Langues

- Bilingue français/anglais
- 10 ans d'allemand et de mandarin