

# MARIUS PETER

Los Angeles, CA  
mpeter@ucla.edu / +1 818 284 3757  
Date de naissance : 14/06/1996

## Formation

---

### 2014–2019 — Université de Californie à Los Angeles

#### Bachelor of Science in Aerospace Engineering

- Équivalent bac + 4 en génie aéronautique et aérospatial
- Spécialisation en commerce et technologie

## Expériences Professionnelles

---

### sept.–déc. 2017 — Cosmo Tech, Lyon

#### Assistant Business Analyst

- Cosmo Tech est un éditeur de logiciel d'aide à la décision conçu pour le génie industriel européen
- Élaboration d'une preuve de concept pour la problématique de continuité numérique d'Airbus
- Modélisation & simulation de systèmes complexes : réseaux de transport routier/électrique/hydraulique, chaîne de montage industrielle (*Final Assembly Line*)

### juin–juill. 2015 — CERN, Genève

#### Assistant Electronics Engineer

- Apprentissage de HDL et LabVIEW (programmation de hardware embarqué)
- Transition entre des interfaces textuelles à graphiques pour tous les systèmes embarqués de mesure scientifique au CERN (ARM Linux sur FPGA)

### avr.–mai 2012 — Alcatel Submarine Networks, Paris

#### Stagiaire

- Analyse du fonctionnement d'une entreprise internationale de fibre optique sous-marine
- Réalisation d'un benchmark de l'offre d'ASN aux côtés du Product Line Manager

## Projets

---

### Projet de dernière année à UCLA : *Design–Build–Launch*

- Conception, usinage & assemblage, test et analyse de vol d'un modèle réduit de fusée au sein d'une équipe d'étudiants en génie aérospatial
- En fin de trimestre, ma promotion s'est rendue dans le désert du Mojave pour effectuer 15 tirs de lancement
- Mon équipe a obtenue première place sur tous les critères : apogée maximale, récupération du cargo intact (un œuf), exploitation des données récupérée en vol

### Outil numérique de conception d'aile

- Logiciel conçu pour le design & optimisation de profils NACA en accord avec la législation fédérale américaine
- Disponible à l'adresse [www.github.com/blendoit/UCLA\\_MAE\\_154B](https://www.github.com/blendoit/UCLA_MAE_154B)

### Design/CAO

- Sept ans d'expériences en création de géométrie, textures, rendus & effets spéciaux
- Portfolio à l'adresse [www.deviantart.com/faquinou](http://www.deviantart.com/faquinou)

## Compétences

---

### Informatique & CAO

- Suite Microsoft & L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X
- MATLAB, Python
- SOLIDWORKS, Blender 3D

### Systèmes & Industriel

- UML, SysML, BPMN
- AnyLogic, SIMPROCESS, MEGA HOPEX

### Langues

- Bilingue français/anglais
- 10 ans d'allemand et de mandarin