

## PROVIM Hyrje në Programim dhe Web Teknologji Shkenca Kompjuterike (Gr B)

Mësimdhënësi:	Msc. Reshat Selmani	Emri dhe Mbiemri	ID e student-it/es:
Viti akademik:	2023/2024		
Data:	08.08.2024	Kampusi	Prishtine

## Udhëzime dhe rregulla:

- Keni 60 minuta për të përfunduar provimin
- Cdo lloj komunikimi mes studentëve do të rezultojë në 0 pikë.
- Nuk lejohet përdorimi i telefonit mobil gjatë provimit.
- Provimi gjithsej përmban **7 pyetje**.
- Prej 7 pyetjeve studentët maksimalisht mund të marrin **40 pikë**.
- Për të marrë note kaluese, studentët duhet të grumbullojnë së paku 20 pikë nga ky provim
- Sygjerohet që fillimisht të përdoni 5 mintua për t'i lexuar të gjitha pyetjet dhe pastaj të vazhdoni me përgjigjet



1. Për cka përdoret universal selector-i dhe me cka shënohet?	(1 pikë)
<pre>2. Gjeni gabimin në këtë pjesë të kodit dhe pastaj jepni sqarime për të ?  <form></form></pre>	(2 pikë)
3. Deklaroni një varg në Javascript me këto elemente: 1, 200, "Kosova" dhe me pas shfaqeni elementin e dytë të atij vargu?	në POPUP (1 pike
4. Për cka përdoren propertitë <b>text-indent</b> dhe <b>text-shadow</b> në CSS?	(1 pikë)



5. Shkruani kodin qe e shfaq kete tabele?

(5pikë)

Name		
Dhono	1234	
Phone	5648	
8952	66987	

6. Duke perdorur urdherin FOR iteroni neper nje varg te numrave natyrore dhe me pastaj printoni shumen e numrave qift me te mendhenj se 10, si dhe ne nje output tjeter shtypni prodhimin e numrave tek me te vegjel se 20. Gjithmone si reference merrni vargun e numrave si parametra. (25pikë)

7. Shenoni kodin ne HTML qe paraqet kete pamje? (3 pikë)

## Shqiperia 2023 Turizmi

	Saranda
	Saranua
Universum 2023 Shkenca kompjuterike	
Username usernames	
Password	
○ H1 ○ C1	