Avances del juego de deportes

Actividad 10

Plan de trabajo

INTRODUCCIÓN

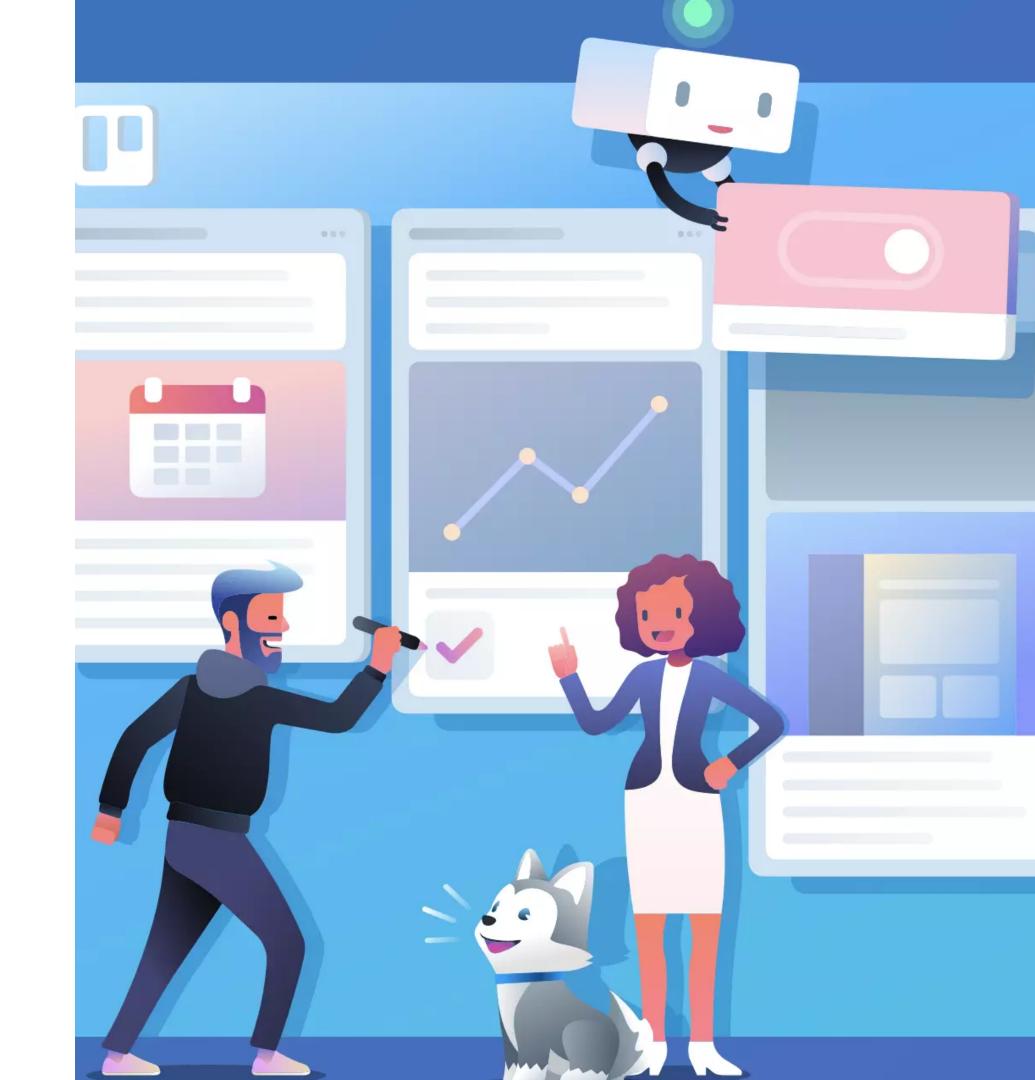
En nuestro equipo nos organizamos a través de un diagrama de Gantt para estar centrados en nuestros objetivos. Actualmente estamos planteando la idea, eso si, tenemos la idea de hacer un juego de luchas.

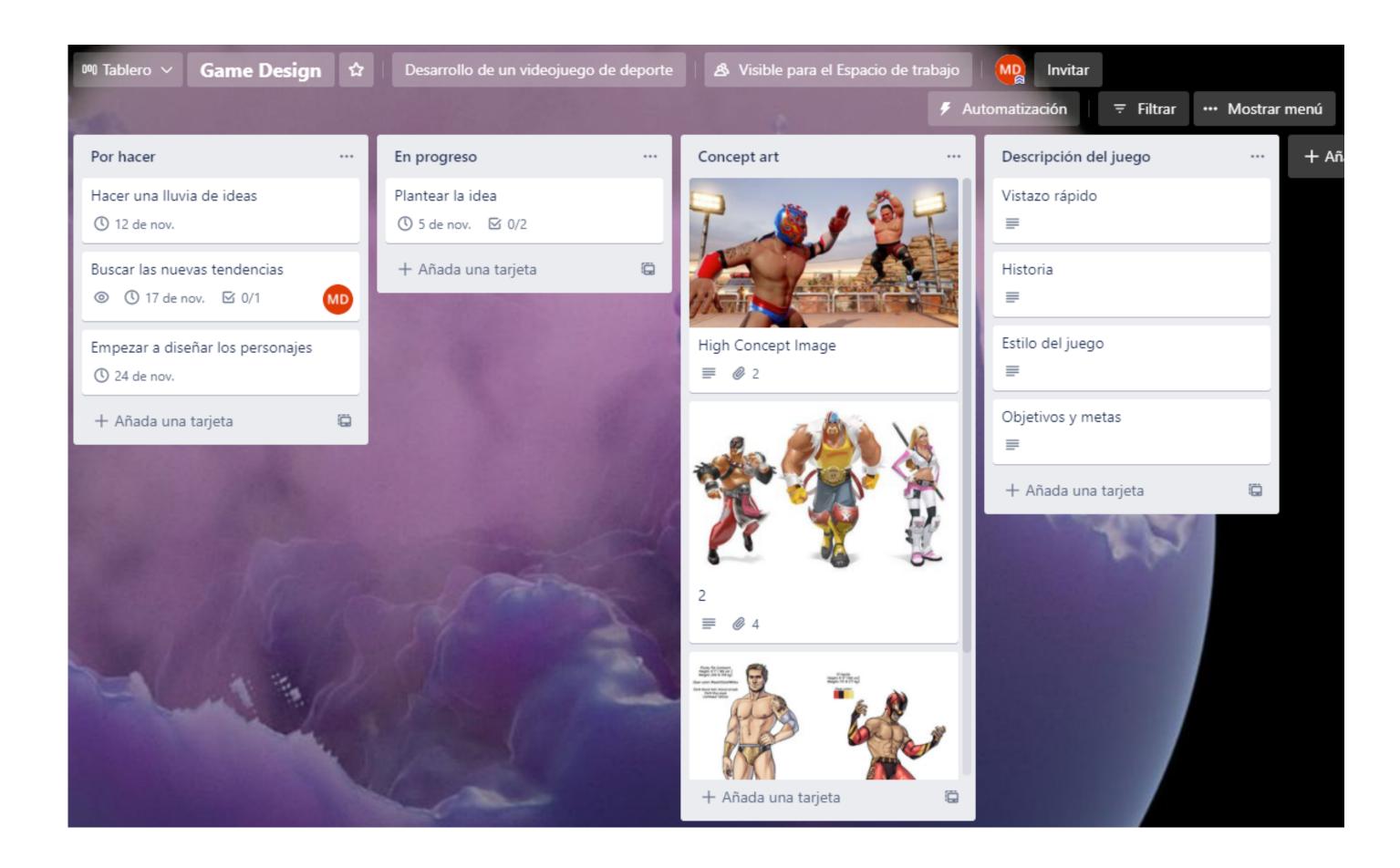
Tareas	Semana 1	Semana 2	Semana 3	Semana 4	Semana 5	Semana 6
Plantear la idea						
Hacer una Iluvia de ideas						
Buscar las nuevas tendencias						
Diseñar el videojuego						
Crear un prototipo						
Hacer pruebas en busca de bugs						

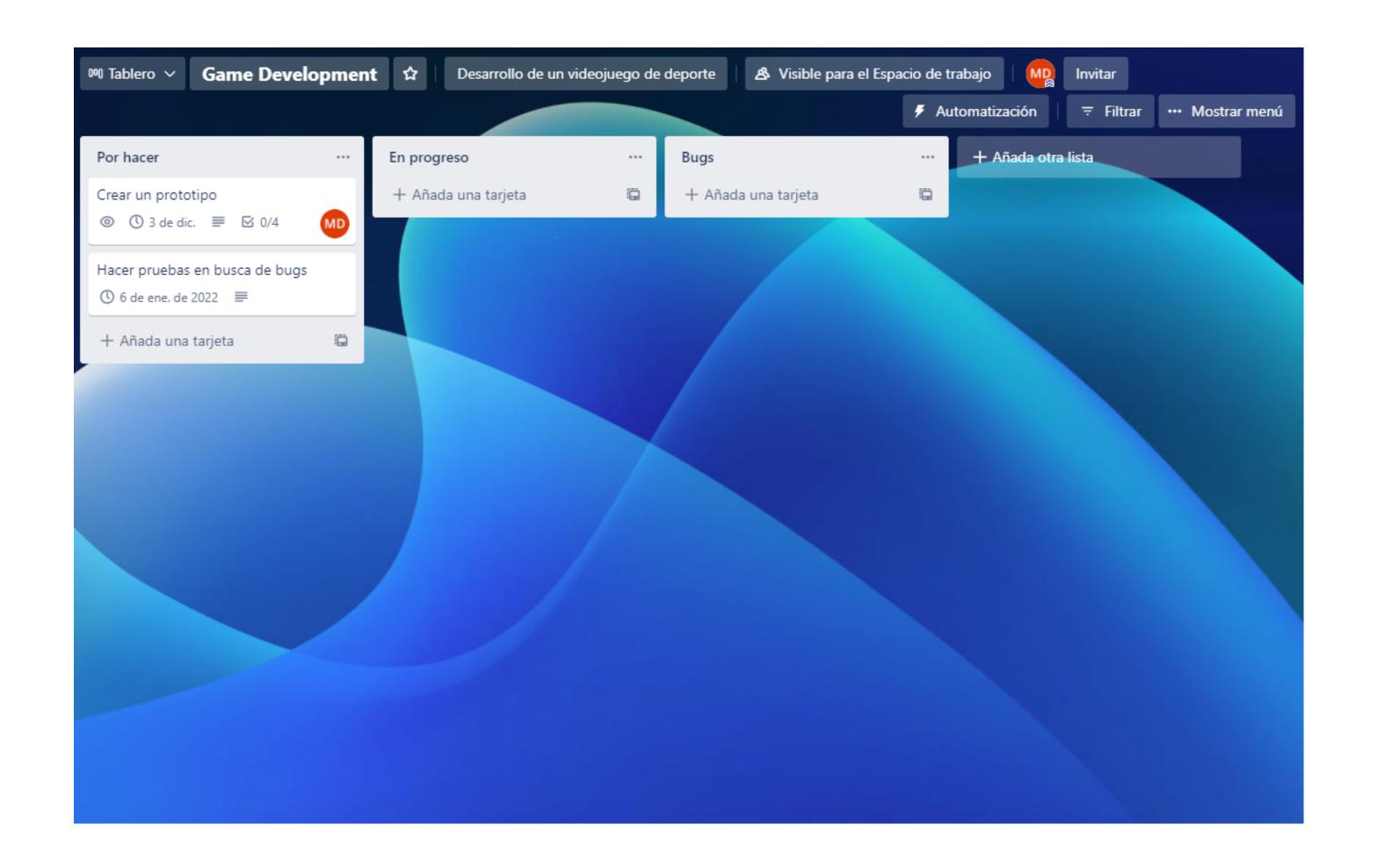
Asignación de tareas

Para facilitar este proceso utilizaremos la herramienta Trello para estar al pendiente con las tareas de cada uno.

Se organizó en dos tableros, uno para el game design y otro para el game development.





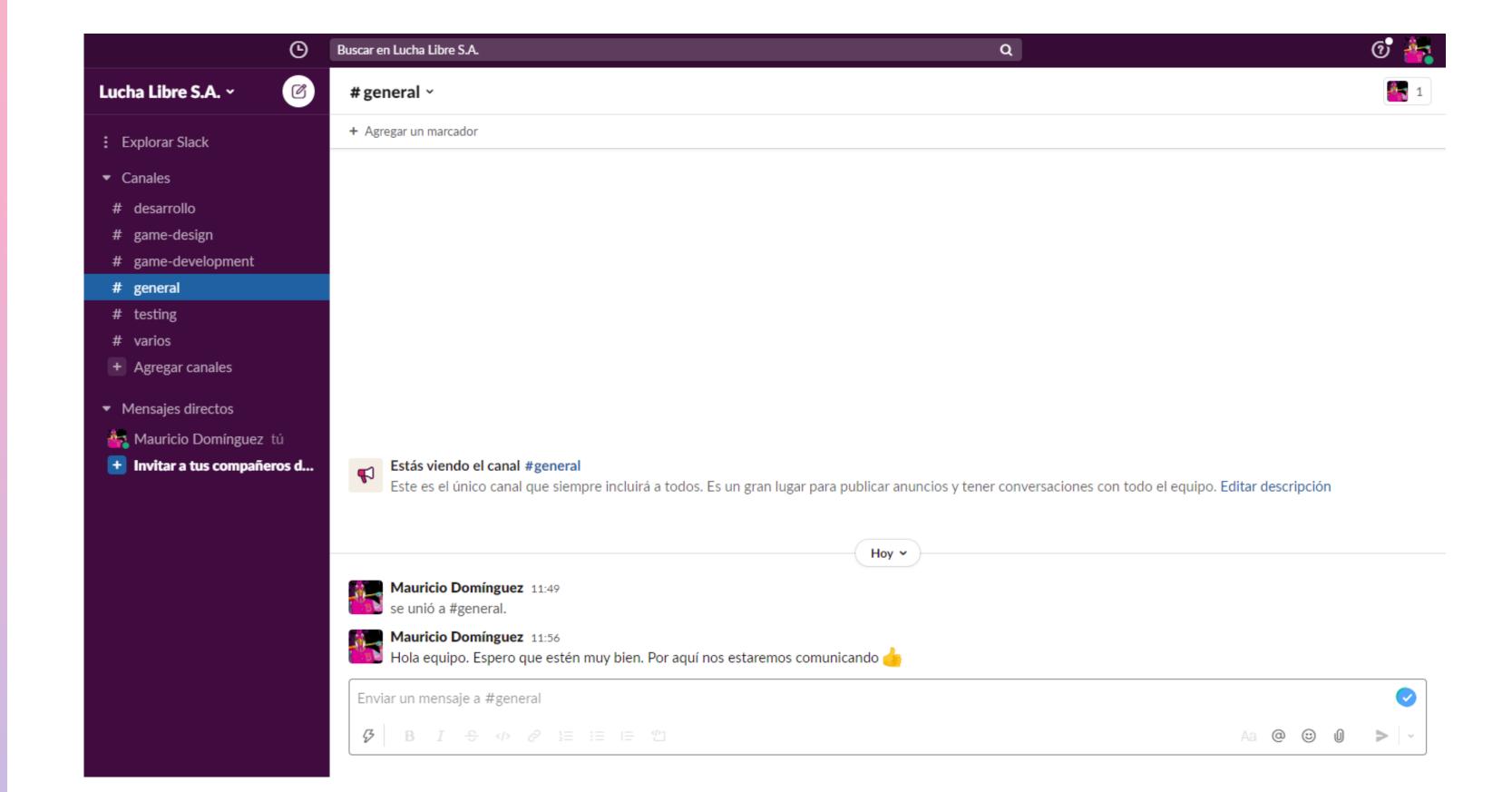


Sistema de mensajería

Se va a utilizar la plataforma de Slack para estar comunicados.

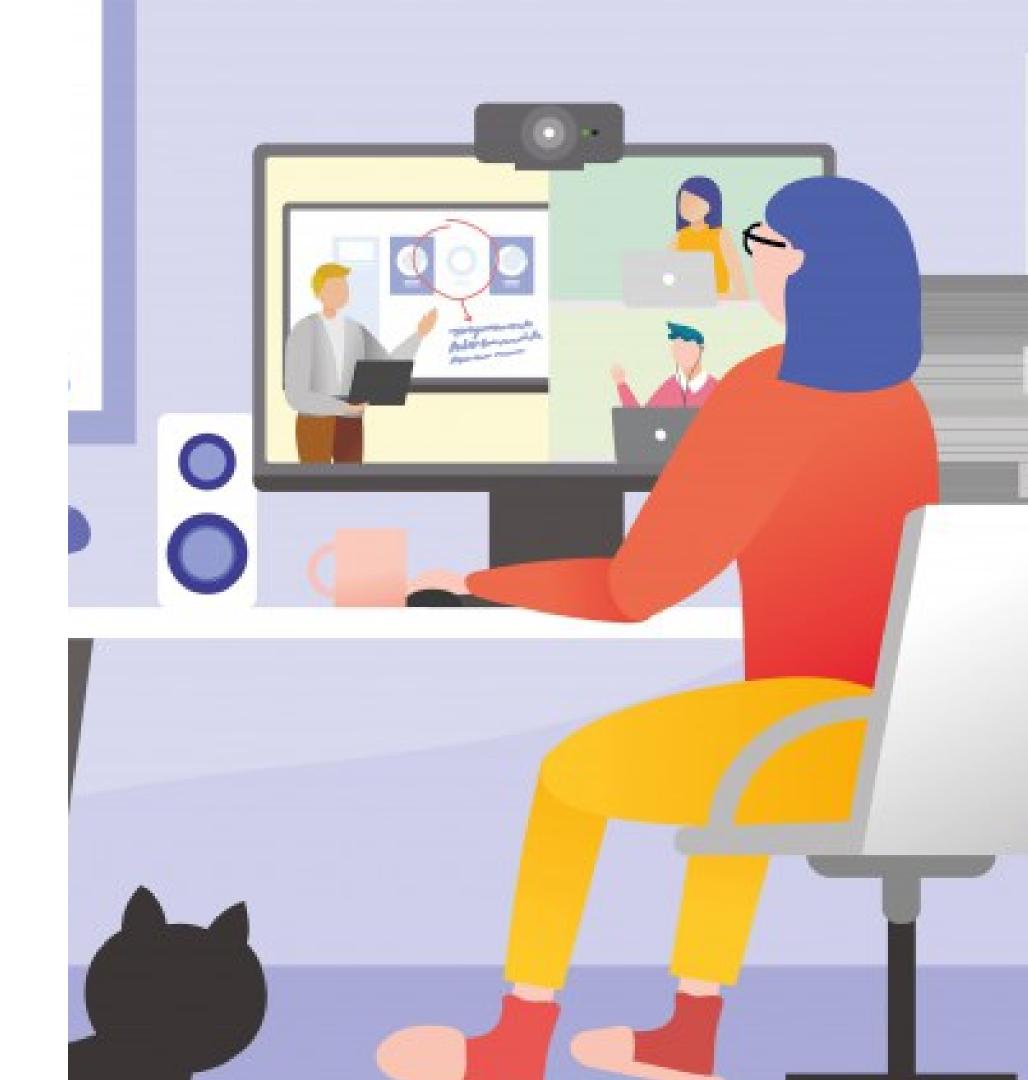
Se crearon diferentes canales para las diferentes áreas de trabajo.





Trabajando a distancia

Dada la situación por la contingencia optamos por trabajar en Microsoft OneDrive.



My files > Desarrollo de un videojuego de deporte

Name ↑ ∨	Modified ~	Modified By Y	File size ~	Sharing
Desarrollo	About a minute ago	MAURICIO BENNETT A	0 items	Private
Game Design	A few seconds ago	MAURICIO BENNETT A	0 items	Private
Game Development	A few seconds ago	MAURICIO BENNETT A	0 items	Private
² General	About a minute ago	MAURICIO BENNETT A	0 items	Private
²¹ Testing	A few seconds ago	MAURICIO BENNETT A	0 items	Private
Varios	A few seconds ago	MAURICIO BENNETT A	0 items	Private

Muchas gracias!