

Bug report

ACTIVIDAD 9

Por Mauricio Bennett Alcantar Domínguez

01

CYBERPUNK 2077

02

BLOODBORNE

03

FRIDAY THE 13TH: THE GAME

Bugs a analizar

Estos 3 videojuegos tienen algo en común,
sus bugs son divertidos.

Cyberpunk 2077

Cadáver invisible



Al agarrar un cadáver se espera que
se pueda ver su modelo para
después ejecutarlo.



El cadáver se hace invisible y
da como resultado una
animación graciosa.

Posibles causas del bug



Por tener un desarrollo apresurado pasaron por alto estos bugs.



Justificación

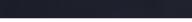
Cyberpunk 2077, un juego esperado por muchos. Se lanzó apresuradamente para la navidad de 2020, y por ello en su lanzamiento llegó con una gran cantidad de bugs; eso mismo atrapo mi atención.

Bloodborne

Dificultad baja al dejar inactivo el
juego



Se espera que los jefes sean un
reto para el jugador.



Baja dificultad al derrotar los
jefes.



Posibles causas del bug



El juego después de un largo tiempo de inactividad ajusta la dificultad y la baja considerablemente.



Justificación

Me pareció interesante como en el juego después de un periodo de inactividad baja la dificultad hasta llegar a un punto donde pierde su encanto. Yo creo este bug debería estar como un *modo fácil* para los jugadores casuales.

Friday the 13th

Gran ventaja a los supervivientes



Las armas sirven para aumentar
tus posibilidades de supervivencia.



Al recoger una arma será
muy grande y tendrás
ventaja contra el enemigo.



Posibles causas del bug

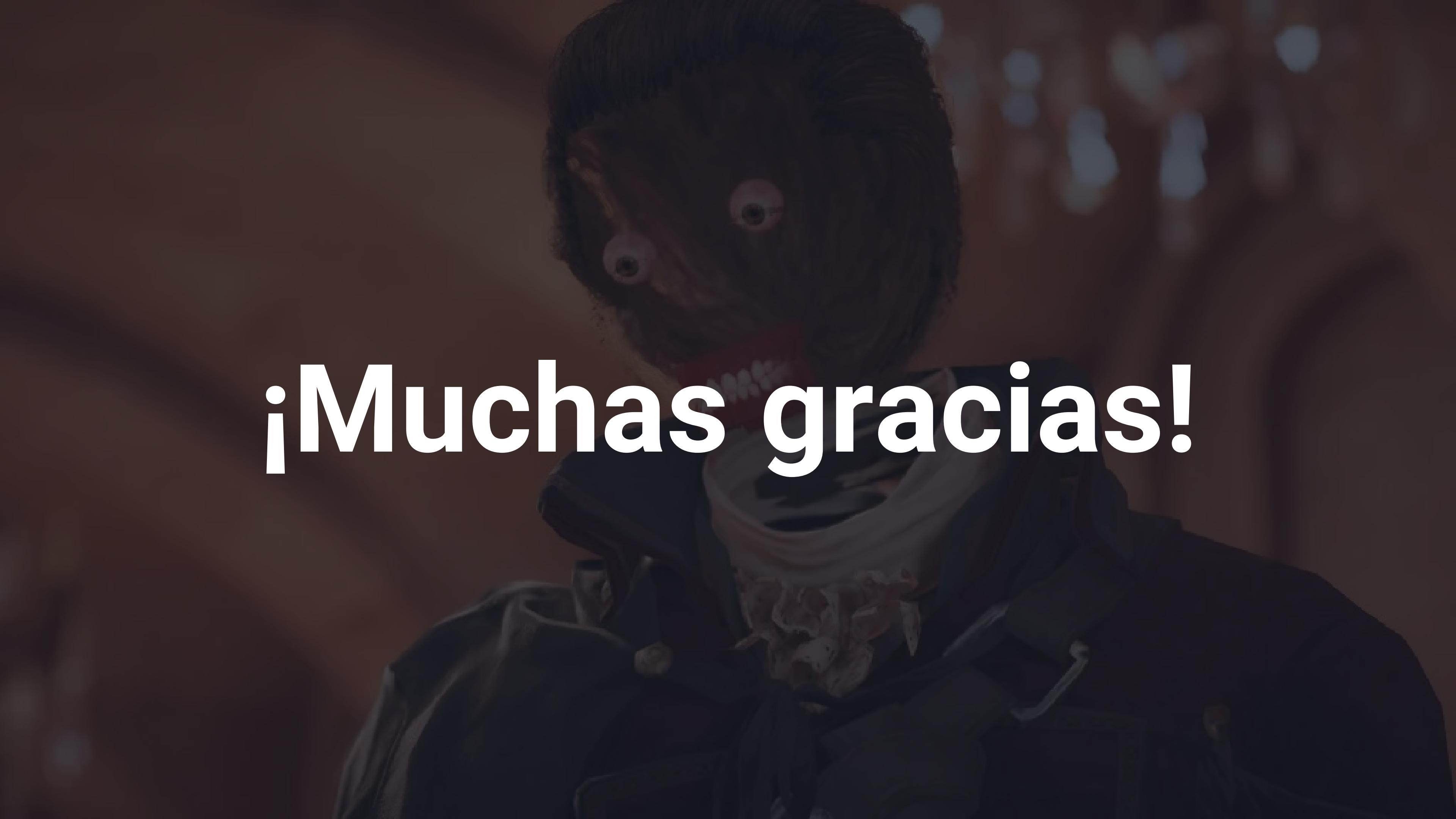


Hubo una mala interpretación entre el personaje y las armas.



Justificación

Un juego donde principalmente el terror es su atractivo y aparece este bug donde tu arma te hace ser intocable para el asesino, en donde debería ser al revés. Está muy gracioso este bug por eso me gustó.

A close-up photograph of a woman with dark hair pulled back. She is wearing a dark-colored jacket over a top with a subtle floral or paisley pattern. Her gaze is directed downwards and slightly to her left. The background is dark and out of focus.

¡Muchas gracias!