

Nombre: Mauricio Bennett Alcantar Domínguez	Matrícula: 2938988
Nombre del curso: Proyecto integrador de programación de videojuegos	Nombre del profesor: Sergio Arturo Damián Sandoval
Fase 2: Planteamiento	Actividad 2: Definir el videojuego
Fecha: 10 de febrero de 2023	

Videojuegos parecidos a mi idea



Survivor.io

4.9 ★ (670k opiniones)

Descargas  10 M+

Modelo: Free-to-play

Ventajas y desventajas:

+ Acción rápida

+ Progresión de personaje

- Para jugar tienes que esperar a que se recargue la energía

- Si quieres avanzar con facilidad hay que recurrir a un pago



Vampire Survivors

5.0 ★ (30k opiniones)

Descargas  1 M+

Modelo: Free-to-play

Ventajas y desventajas:

+ Maravilloso estilo gráfico de pixel art

+ Varios personajes

+ Gran variedad de objetos

+ Sin anuncios intrusivos

- Sistema de progresión de personaje sencillo



Risk of Rain

9/10 ★ (19k opiniones)

Descargas  3 M+

Modelo: Pay-to-play

Ventajas y desventajas:

- + Gran variedad de personajes jugables
- + Cada personaje cuenta con diferentes habilidades
- Curva de aprendizaje lenta
- Requiere dedicarle tiempo y en ocasiones llega a ser frustrante.



Archero

4.6 ★ (94k opiniones)

Descargas  50 M+

Modelo: Free-to-play

Ventajas y desventajas:

- + Estilo visual colorido
- + Buen sistema de progresión de personaje
- En zonas avanzadas se vuelve difícil, lo que obliga al jugador pagar para mejorar a su personaje
- Anuncios que arruinan la experiencia del jugador



Lonely Survivor

4.8 ★ (1.7M opiniones)

Descargas  50 M+

Modelo: Free-to-play

Ventajas y desventajas:

+ Gameplay dinámico

- + Ofrece una gran variedad de niveles o mundos
 - + Partidas cortas
 - Si quieras una progresión rápida debes recurrir a los pagos dentro de la app
-
1. En función a la información recolectada, genera un reporte con los hallazgos encontrados y tus conclusiones. Debe ser de al menos una cuartilla.
 2. Cuartilla de 200 a 250 palabras.

La mayoría de estos videojuegos son para dispositivos móviles y gratuitos. Como se puede apreciar en los datos recolectados tienen muy buenas reseñas, además de poseer con una jugabilidad similar a excepción de Risk of Rain, el cual se juega en una perspectiva 2D y en una orientación horizontal.

Al parecer, una de la clave de éxito de estos videojuegos es que son Free-to-play, cualquier persona los puede probar y esto lo hace accesible para todo público, así como pueden ser ejecutados en casi cualquier dispositivo.

Se puede decir que un juego gratuito, no podría tener muchas ganancias, pero es todo lo contrario, este modelo de monetización está muy presente hoy en día y como lo comente cualquier persona puede probarlo, esto ayuda a que dentro del juego se incluyan pequeños pagos, como potenciar tu personaje, tener más vidas o energía, incluso elementos estéticos. Del mismo modo se puede obtener un beneficio colocando pequeños anuncios dentro del videojuego, solo que hay que colocarlos con astucia, ya que colocarlos por cualquier lado estropeará la experiencia del jugador y en casos extremos puede desinstalar el videojuego.

Estos videojuegos anteriormente mencionados, comparten la misma plataforma, el teléfono y es que hoy en día casi todos cuentan con uno, a excepción de Risk of Rain, el cual se encuentra disponible en plataformas digitales para consolas y ordenadores.

Game Design Document

1. Nombre del videojuego

Diehard (Nombre temporal)

2. Tipo

2D

3. Plataforma

Android y PC

4. Género

Acción, Arcade, Casual, Roguelike de acción

5. Clasificación



6. Estilo visual

Arte cartoon

7. Tipo de jugador

Perspectiva top-down

8. Tipos de personajes

- El jugador: Es un soldado con la ropa rasgada, con el propósito de infundir miedo entre sus enemigos.



- El comerciante: Este NPC se encargará de proveer armas, poderes y consumibles al personaje.



- Bichos: Es el principal enemigo del videojuego y deben ser exterminados antes de que terminen con la vida del jugador.



9. Historia

Un soldado, el cual está encargado de eliminar a un nido de bichos, el cual no deja de reproducirse y ha producido muchas muertes humanas. Tú como jugador y junto a tus aliados tendrás que regresar la paz a la humanidad.

10. Mecánicas

- Dificultad progresiva: La dificultad aumentará dependiendo del tiempo que el jugador le tome completar el nivel.
- Tienda de mejoras
- Puntajes
- Sistema de progresión
- Vidas:

11. Objetivos

Exterminar a los bichos.

12. Audio

Efectos de sonido, como disparos, bichos molestos, power ups y una banda sonora

13. Penalizaciones

Si el jugador muere, iniciará al principio del videojuego, pero conservará las mejoras que haya realizado en su personaje.

14. Colores



#4681A6 

#BDEDF2 

#F2BF80 

#F29441 

#BF4B21 

15. Niveles

Selva y desierto

16. Metas

Avanzar a través de los niveles, derrotar los bosses y rescatar a ciudadanos.

17. Imágenes

