## MC 437 - Projeto de Engenharia de Software Loja Virtual: Sistema de Comércio Eletrônico (*e-Commerce*)

Trata-se de uma solução de *e-Commerce* com objetivo de oferecer um canal virtual de compras de produtos principalmente para clientes residentes em regiões onde a empresa não possui uma loja física. O sistema deverá ser projetado para que seja garantida uma disponibilidade de 24 horas por dia, 7 dias por semana, possibilitando um grande número de acessos simultâneos, sem perda de desempenho na navegação. É fundamental que as transações financeiras efetuadas no site sejam seguras, como também que seja mantida a privacidade dos dados pessoais dos clientes.

Ao acessar a loja, os clientes poderão encontrar os produtos selecionando categorias, marcas ou por meio de uma busca textual. Por exemplo, para encontrar um determinado livro o cliente pode selecionar atributos tais como: título, autor(es), data de publicação, editora, assunto, descrição, preço, etc. Todo item (produto) gerenciado pelo *e-Commerce* deve ter um identificador único.

Os clientes do *e-Commerce* deverão possuir um identificador único válido, recebido ao efetuar o cadastramento, e poderão optar por receber informações por e-mail ou celular. Ao realizar o *login* na loja, poderão alterar seus dados e visualizar as informações sobre os pedidos efetuados.

De acordo com os sistemas disponível no mercado de proteção ao crédito, como exemplo Serasa, no momento do cadastramento o cliente deverá ser classificado em categorias: de inadimplente, normal, grande poder de compra e Vip. Essa classificação deverá ser utilizada no oferecimento/liberação de montantes de produtos.

Os endereços dos clientes, de residência ou da entrega, deverão possuir um CEP válido, encontrado no banco de dados e-DNE dos Correio (mais informações sobre esse produto podem ser encontradas no site <a href="http://www.correios.com.br">http://www.correios.com.br</a>).

O pagamento será efetuado por meio de um Intermediador de Pagamentos Online, o qual permitirá pagamentos com cartão de crédito ou boleto bancário. O sistema deverá verificar automaticamente – com o intermediador de pagamentos – o status do pagamento de um determinado pedido, assim como alterar o seu *status* no sistema da loja, por exemplo, de *Aguardando o Pagamento* para *Pagamento Confirmado* ou *Pagamento Recusado*.

O envio de pedidos ao cliente será realizado pelos serviços dos Correios (Pac e Sedex). O valor do frete deverá ser calculado antes da finalização do pedido e informado ao cliente. Outro serviço dos Correios a ser utilizado é o Rastreamento de Objetos, com o objetivo de verificar se um pedido já foi entregue e, nesse caso, alterando seu status no sistema da loja.

Para problemas específicos deverá ser montada uma central de atendimento para solucionar dúvidas de clientes.

Os operadores do portal também deverão ser autenticados via usuário e senha, que serão criados pelo administrador do sistema. Todas as operações realizadas deverão ser registradas (*log*), para possibilitar a auditoria dos acessos. As informações do sistema deverão ser armazenadas em um banco de dados.