

# ACTA DE CONSTITUCIÓN

**Título del Proyecto:** Plataforma De Gestión De Proyectos Colaborativos Con Integración De Inteligencia Artificial

**Patrocinador del Proyecto:** José Munive Guerra

**Fecha de Elaboración:** 27/03/2025

**Gerente del Proyecto:** Yerald Sinche Alvarado

**Cliente del Proyecto:** Usuarios finales del sistema

**Propósito del Proyecto:**

Desarrollar una aplicación web de gestión de proyectos colaborativos con el uso de Inteligencia Artificial para automatizar la administración de la misma.

**Descripción del Proyecto a alto nivel:**

Desarrollar una aplicación web innovadora utilizando el stack MERN (MongoDB, Express.js, React.js, Node.js) que permita la gestión colaborativa de proyectos, integrando funcionalidades impulsadas por Inteligencia Artificial (IA) para mejorar la productividad y experiencia del usuario.

**Alcance del Proyecto:**

El sistema web tiene como alcance las funcionalidades de gestión de proyectos donde se podrá crear, editar y eliminar proyectos, asignar tareas y visualización de tableros Kanban. Además, la funcionalidad de comunicación en tiempo real; donde se desarrollará un chat integrado y notificaciones push. Del mismo modo, se hará la implementación de IA con un asistente virtual y predicción de tiempos. Finalmente, se desarrollará un panel de administración con un dashboard y una vista para gestión de usuarios.

**Resultados Clave:**

Implementación satisfactoria del sistema web con las siguientes características:

- Gestión de proyectos donde se podrá crear, editar y eliminar proyectos, asignar tareas y visualización de tableros Kanban.
- Funcionalidad de comunicación en tiempo real; con un chat integrado y notificaciones push.
- Implementación de IA con un asistente virtual y predicción de tiempos.
- Panel de administración con un dashboard y una vista para gestión de usuarios.

## Requerimientos de Alto Nivel:

### 1. Gestión de Proyectos:

- Creación, edición y eliminación de proyectos.
- Asignación de tareas a miembros del equipo con fechas límite y prioridad.
- Visualización de tableros Kanban para organizar tareas.

### 2. Comunicación en Tiempo Real:

- Chat integrado para facilitar la comunicación entre los miembros del equipo.
- Notificaciones push para actualizaciones importantes.

### 3. Integración de IA:

- Asistente Virtual: Un chatbot basado en IA que ayude a los usuarios a gestionar sus tareas, responder preguntas comunes o sugerir próximos pasos.
- Predicción de Tiempos: Usar IA para predecir la duración estimada de las tareas basándose en datos históricos.

### 4. Panel de Administración:

- Dashboard con estadísticas visuales sobre el progreso del proyecto (gráficos, métricas de rendimiento).
- Rol de administrador para gestionar usuarios y permisos.

## Riesgos generales del Proyecto:

Problemas de compatibilidad: El software puede presentar problemas de compatibilidad con diferentes plataformas, sistemas operativos o navegadores, lo que puede generar dificultades en la implementación y en la experiencia del usuario.

Gestión deficiente de cambios: En el proceso de desarrollo, pueden surgir cambios inesperados, ya sea por requerimientos nuevos, problemas de diseño o mejoras. Si no se gestionan adecuadamente, estos cambios pueden generar caos, aumentando los costos y plazos de entrega.

Errores en el diseño o la arquitectura: Si el diseño inicial del software no es escalable, flexible o adecuado para las necesidades del negocio, pueden surgir problemas más adelante, lo que lleva a la reestructuración del sistema y retrasos significativos.

Falta de comunicación en el equipo: La mala comunicación entre los miembros del equipo de desarrollo, los clientes y otros stakeholders puede llevar a malentendidos, falta de alineación en los objetivos del proyecto y, en última instancia, a la entrega de un producto que no satisface las necesidades del cliente.

Falta de documentación adecuada: La ausencia de una documentación clara y completa puede dificultar la comprensión del sistema por parte de nuevos desarrolladores o en fases posteriores del proyecto, lo que puede llevar a errores o demoras.

Desalineación con los objetivos de negocio: Si el desarrollo del software no está alineado con los objetivos estratégicos del negocio o las expectativas del cliente, el producto final puede no ser útil o relevante, afectando el valor que se espera obtener del proyecto.

Resumen de hitos	Criterios de éxito
------------------	--------------------

#### Alcance:

<ol style="list-style-type: none"><li>1. Definición de las funcionalidades de gestión de proyectos (crear, editar, eliminar proyectos).</li><li>2. Desarrollo de la funcionalidad de asignación de tareas y visualización de tableros Kanban.</li><li>3. Implementación del chat integrado y notificaciones push.</li><li>4. Desarrollo de la integración de IA (asistente virtual y predicción de tiempos).</li><li>5. Implementación del panel de administración (dashboard y gestión de usuarios).</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema debe permitir crear, editar y eliminar proyectos sin errores.</li><li>2. Las tareas pueden asignarse correctamente y los tableros deben mostrar información clara y visual.</li><li>3. El chat integrado debe funcionar en tiempo real y las notificaciones push deben llegar a los usuarios sin retrasos.</li><li>4. El asistente virtual debe proporcionar respuestas útiles y la predicción de tiempos debe ser precisa.</li><li>5. El panel de administración debe mostrar métricas claras en el dashboard y permitir la gestión eficiente de usuarios.</li></ol>
---	---

#### Tiempo:

<ol style="list-style-type: none"><li>1. Definición de los plazos de entrega para cada módulo (gestión de proyectos, comunicación, IA, panel de administración).</li><li>2. Revisión del avance del proyecto cada 2 semanas.</li><li>3. Pruebas de integración y aceptación del cliente al final de cada fase.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema debe ser entregado en los plazos establecidos para cada fase sin retrasos importantes.</li><li>2. Las revisiones de avance deben indicar que el proyecto va según lo planeado.</li><li>3. Las pruebas de integración deben completarse exitosamente sin errores importantes.</li></ol>
--	--

**Costo:**

<ol style="list-style-type: none"><li>1. Estimación y seguimiento del presupuesto para el desarrollo de cada funcionalidad (gestión de proyectos, chat, IA, panel de administración).</li><li>2. Control de costos para licencias de software, servidores y herramientas de desarrollo.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. El proyecto debe mantenerse dentro del presupuesto aprobado en cada fase.</li><li>2. Las herramientas y licencias deben ser costeadas eficientemente sin superar el presupuesto original.</li><li>3. El costo total debe ser evaluado y reportado al finalizar el proyecto.</li></ol>
---	--

**Otros:**

<ol style="list-style-type: none"><li>1. Identificación de posibles riesgos (tecnológicos, de integración, de aceptación del cliente).</li><li>2. Capacitación de los usuarios finales para el uso del sistema.</li><li>3. Mantenimiento y soporte post-lanzamiento.</li><li>4. Asegurar la aceptación y retroalimentación del cliente.</li></ol>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. Los riesgos deben ser gestionados de manera efectiva y mitigados a tiempo.</li><li>2. Los usuarios finales deben estar capacitados para usar el sistema sin problemas.</li><li>3. El soporte post-lanzamiento debe estar disponible y funcionando correctamente.</li><li>4. El cliente debe validar y aceptar el sistema tras las pruebas finales, y se debe recoger su retroalimentación para mejoras futuras.</li></ol>
---	--

Objetivos del Proyecto	Fecha Límite
Implementar gestión de proyectos donde se podrá crear, editar y eliminar proyectos, asignar tareas y visualización de tableros kanban.	17 de abril del 2025
Implementar comunicación en tiempo real; con un chat integrado y notificaciones push.	15 de mayo del 2025
Implementar IA con un asistente virtual y predicción de tiempos.	12 de junio del 2025

Implementar un panel de administración con un dashboard y una vista para gestión de usuarios.	03 de julio del 2025
---	----------------------

#### Recursos Financieros Preaprobados:

No aplica para el proyecto.
-----------------------------

Stakeholder(s)	Rol
Jose Munive	Patrocinador
Yerald Sinche	Project Manager
Inversores	Inversores
Jocabed Ferruzo	Administradores de Plataforma
Área de Ing. Industrial de la Universidad Continental	Usuarios finales

#### Criterios de Finalización del Proyecto:

<p>Para la finalización del proyecto deben de estar hechos los siguientes criterios:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Cumplimiento de Requisitos Funcionales</li> <li>● Pruebas de Calidad Completas</li> <li>● Documentación Final Entregada</li> <li>● Aprobación del Cliente</li> <li>● Cumplimiento del Tiempo</li> <li>● Satisfacción del Usuario Final</li> <li>● Entrega Final del Proyecto</li> </ul>
---

#### Nivel de autoridad del Gerente de proyecto:

#### Decisiones de Personal:

Si se necesita un nuevo miembro del equipo con habilidades específicas o si hay conflictos con un miembro del equipo, el gerente puede decidir cómo abordar esos problemas, como asignar un nuevo rol o cambiar la estructura del equipo.
---

## Gestión Presupuestaria y Variación:

No aplica por lo tanto no hay ningún nivel de autoridad del Gerente.

## Decisiones Técnicas:

Si el equipo de desarrollo se enfrenta a una elección entre diferentes tecnologías, el gerente podría ser quien tome la decisión final, basándose en el análisis de viabilidad, costos y necesidades del proyecto.

## Resolución de Conflictos:

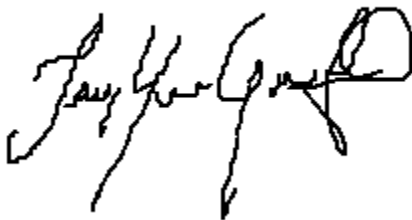
Si dos miembros del equipo tienen desacuerdos sobre cómo abordar una tarea o si hay tensiones con el cliente sobre el alcance del proyecto, el gerente de proyecto será el encargado de mediar y tomar decisiones para resolver el conflicto, asegurando que el proyecto continúe sin que estos problemas interfieran con el progreso.

## Autoridad del Patrocinador:

No se tiene patrocinador por lo tanto el Gerente asume este rol.

## Aprobaciones:

Firma del Gerente del Proyecto

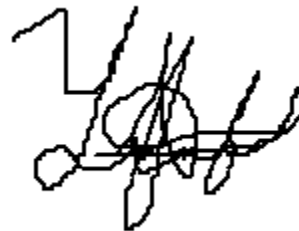


Nombre del Gerente del Proyecto

Yerald Sinche Alvarado

Fecha 27/03/2025

Firma del Patrocinador



Nombre del Patrocinador

José Munive Guerra

Fecha 27/03/2025

Equipo de Desarrollo:

NOMBRE	ROL
CORILLA, JUSCAMATIA SAID MARDUX	Diseñador Frontend/UX
FERRUZO, IZQUIERDO JOCABED ISABEL	Desarrollador Frontend (React.js)
MUNIVE, GUERRA JOSÉ ALEJANDRO	Backend/DevOps
ORTEGA, BATALLA BRAULIO CÉSAR	Desarrollador Fullstack (MERN)
SEGURA, MEZA GIOVANNY LUIS EDUARDO	Backend/DB Admin (MongoDB)
SINCHE, ALVARADO YERALD CRISTHIAN	Desarrollador Backend (Node.js)