

SEGUNDA ENTREGA (PROYECTO FINAL)

ESTUDIANTES:

JEAN STEVEN MARTINEZ MORCILLO(202125999) MORENO ROMERO MIGUEL ANGEL (202125737)

DOCENTE:

ANDRES CASTILLO



UNIVERSIDAD DEL VALLE

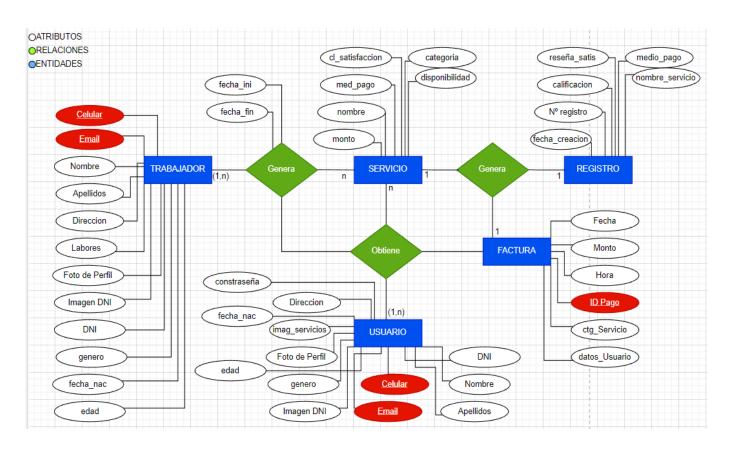


INTRODUCCIÓN

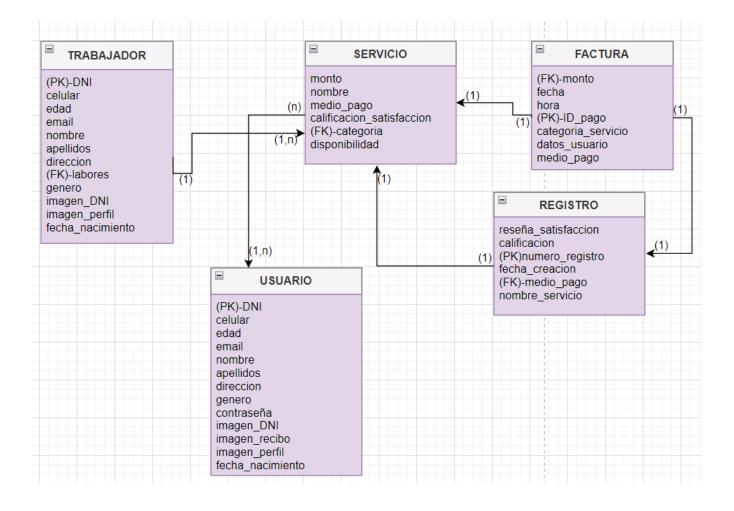
En nuestra primera entrega se plantean los modelos E-R y el modelo relacional donde tenemos nuestro primer acercamiento a los elementos de una interfaz y a la lógica de la misma, donde en este caso el boceto se vuelve realidad, ahora en la segunda fase que es la realización de lo planteado en el primer informe la idea de crear una página web que contuviera los apartados necesarios y suficientes para la gestión de empleos y de empleadores donde formarán en conjunto una comunidad de gestión de servicios y todo lo que esto implica donde nos basamos en HTML (PUG), CSS, Node.js y Express para llevar a cabo a la realidad nuestra tarea, donde al mismo tiempo el problema planteado era obtener una sincronización de una base de datos donde se utiliza PostgreSQL, por lo tanto, esto nos permite crear, gestionar y consultar bases de datos relacionales de gran tamaño, que es ideal para llevar una buena ejecución de nuestro proyecto lo que lo convierte en un sistema ideal para la creación de páginas web que necesiten interactuar con datos, es decir, nos concentramos en hacer realidad esa línea de diseño y de idealización planteada anteriormente.



MODELO ENTIDAD RELACIÓN



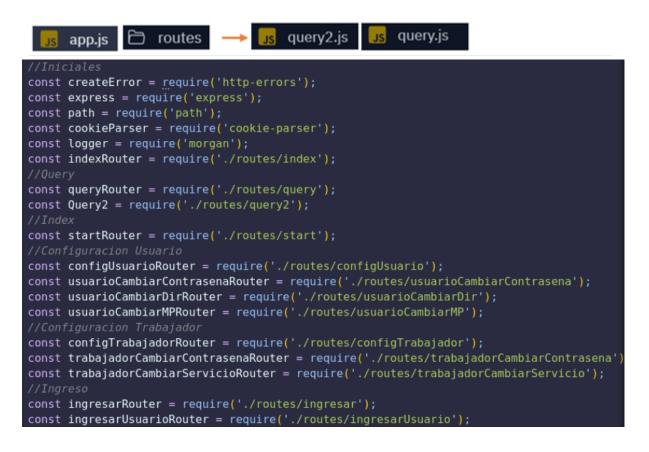
MODELO RELACIONAL





SOBRE EL CÓDIGO

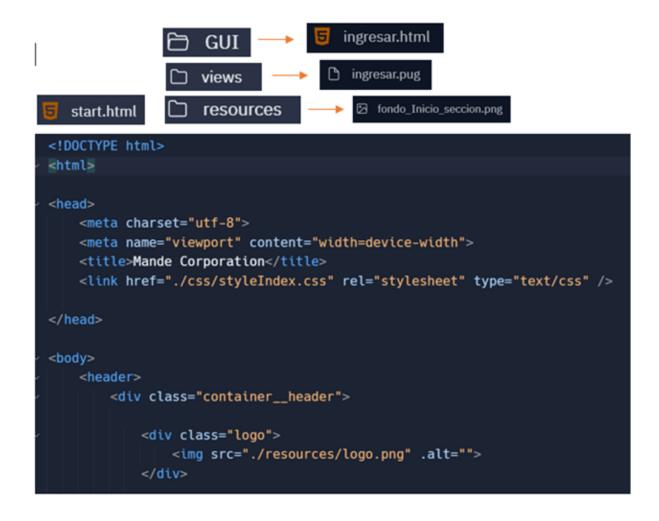
Ahora mostramos algunas partes del código dado que hacemos mención de una serie de lenguajes de programación y queremos resaltar ciertas partes dado que el código es muy extenso donde tales lenguajes fueron implementados, es decir, en Node.js que es un entorno de ejecución JavaScript de código abierto y multiplataforma que se utiliza para desarrollar aplicaciones escalables del lado del servidor y de red junto con express que proporciona mecanismos para escritura de manejadores de peticiones con diferentes verbos HTTP en diferentes caminos URL (rutas) donde este nos ayuda a hacer las diferentes implementaciones de los campos de nuestro página web como las validaciones del ingreso de un usuario o trabajador o hasta el registro de los diferentes usuarios como podemos ver a continuación...



Para nuestra parte gráfica donde se tuvo en cuenta los mockups planteados en la primera entrega al igual que los diagramas, donde el lenguaje utilizado que fue HTML que es el código que se utiliza para estructurar y desplegar una página web y sus contenidos junto con PUG que es un motor de plantillas de Node.js que nos permite preprocesar



código HTML de una manera más rápida, sencilla y CSS que es un lenguaje que maneja el diseño y presentación de las páginas web, es decir, cómo lucen cuando un usuario las visita y que al mismo tiempo funciona junto con el lenguaje HTML que se encarga del contenido básico de las páginas donde se diseñaron y se personalizaron cada uno de los apartados para que el usuario tuviera un ambiente amigable visualmente y para manipular dichos datos ingresados por el mismo a la hora de suministrar dicha información donde como se menciona anteriormente se utiliza Node.js y Express para darle un manejo adecuado a dichos datos ingresados por medio de las interfaces creadas donde se creó una interfaz independiente para cada uno de los apartados donde en algunos casos sólo coinciden en el diseño pero no en la funcionalidad otorgada, en sí cada uno tiene el mismo número de archivos como en el caso de " ingresar.html " que se muestra a continuación...





Y una vez creadas todas las interfaces necesarias para la buena ejecución del mismo lo que quedaría por hacer es recordar esos modelos de ER y modelo relacional junto con los diccionarios para complementar esa parte de la funcionalidad de la que se menciona anteriormente, que sería básicamente realizar nuestra base de datos donde tomamos el referente de la misma que queremos realizar y sería utilizar PostgreSQL que es un sistema o motor de bases de datos compatible con diversos modelos de datos para crear aplicaciones orientadas a objetos, potentes y escalables, como se resalta a continuación...



ENLACE EVIDENCIA DE EJECUCIÓN:

https://youtu.be/AGXN3-Rn9 A

ENLACE DE GITHUB:

https://github.com/BlessedMW/Mande-Corporation-2023

ENLACE A MANUAL DE USUARIO:

https://docs.google.com/document/d/1bCV1_9oG7ACVn7nEWXeeB 6xAgXdEfoCZUOIJ23us7Q4/edit?usp=sharing