

Année universitaire 2016-2017  
Université de Caen Basse-Normandie

# Cahier des charges du projet de TPA : L'IDE

Alexis Carreau  
Thomas Lécluse  
Emma Mauger  
Théo Sarrazin  
*L2 Informatique*

# Table des matières

1	Définition de l'IDE	2
2	Que contient-il ?	2
3	Langages supportés	2
4	Notre IDE	2

# 1 Définition de l'IDE

L'IDE *-Integrated Development Environment-* est un logiciel qui fournit des facilités au programmeur pour le développement de logiciels, d'applications ou encore de sites internet. Il va ainsi maximiser la productivité de l'utilisateur.

Pour se faire, l'IDE utilise l'autocomplétion. C'est à dire qu'il reconnaît toute sortes de balises, de méthodes, de mots-clés et va compléter automatiquement ce qu'écrit l'utilisateur si l'IDE le reconnaît. Il y a aussi un accès facile à une documentation complète, et un aperçu en direct du programme en train d'être écrit.

## 2 Que contient-il ?

Un IDE contient entre autre :

- Un éditeur de texte, pour écrire et modifier des fichiers dans un langage traité par l'IDE.
- Un debugger, qui va aider à analyser et repérer des bugs dans un programme en l'exécutant pas-à-pas. On peut observer donc étape par étape les valeurs prises par des variables afin de voir la source du bug.
- Un interpréteur, qui analyse, traduit (si la syntaxe est correcte) et exécute à partir du fichier source le code.

## 3 Langages supportés

Un IDE peut supporter tous types de langages. Pour notre part nous allons commencer avec du HTML 5 et du CSS 3.

## 4 Notre IDE

On doit pouvoir :

- Créer un projet, le modifier, le supprimer
- Créer un répertoire
- Créer un document dans un projet et l'enregistrer, le supprimer et l'éditer
- Ouvrir un projet / un document
- Gérer l'autocomplétion pour les balises HTML et les attributs HTML et CSS
- Repérer en mettre en valeur des balises
- Replier ou masquer des paragraphes en HTML et la liste des propriétés en CSS
- Afficher un aperçu en direct du site en réalisation