

Année universitaire 2016-2017
Université de Caen Basse-Normandie

Rapport numéro 1 : IDE

Alexis Carreau
Thomas Lécluse
Emma Mauger
Théo Sarrazin
L2 Informatique

Table des matières

1	Un IDE, qu'est-ce que c'est ?	2
1.1	Définition	2
1.2	Que contient-il ?	2
1.2.1	L'éditeur de texte	2
1.2.2	L'interpréteur	2
1.2.3	Le debugger	2
1.2.4	Le compilateur	2
1.2.5	Un outil de gestion de projet	2
1.3	Quel(s) langage(s) supporte-il ?	2
1.4	Que doit-il être capable de faire selon un utilisateur lambda ?	2
1.5	Options de correction du code	3
1.5.1	Lex	3
1.5.2	Yacc	3

1 Un IDE, qu'est-ce que c'est ?

1.1 Définition

Un IDE ou Environnement de Développement Intégré (Integrated Development Environment) est un logiciel qui fournit des facilités au programmeur pour le développement logiciel. Il a pour but de maximiser la productivité du programmeur.

1.2 Que contient-il ?

Un IDE contient généralement un éditeur de texte, un interpréteur, un debugger et un compilateur.

1.2.1 L'éditeur de texte

L'éditeur de texte présente une zone de saisie de texte. Il ne permet pas la mise en forme de ce dernier.

1.2.2 L'interpréteur

L'interpréteur analyse, traduit et exécute les instructions écrites dans un langage informatique. Ces opérations d'analyse et de traduction sont effectuées à chaque fois que l'on décide d'exécuter le programme.

1.2.3 Le debugger

Un debugger est un logiciel qui permet d'analyser les bugs d'un programme (tels que des erreurs de syntaxe). Il permet d'exécuter le programme pas-à-pas, d'arrêter le programme, de l'observer et de le contrôler.

1.2.4 Le compilateur

A REMPLIR 27/09

1.2.5 Un outil de gestion de projet

Un projet se matérialise comme un dossier virtuel contenant des fichiers (fichiers de code source, fichiers de ressources, documentation...). L'outil de gestion de projet permet d'indexer les fichiers de celui-ci, d'ajouter ou d'enlever un fichier et associer des méta-données aux fichiers (telles que l'auteur, la description, les dates de création et de modification, les options de compilation).

1.3 Quel(s) langage(s) supporte-il ?

A REMPLIR 27/09

1.4 Que doit-il être capable de faire selon un utilisateur lambda ?

Lorsqu'un utilisateur quelconque ouvre un IDE, il s'attend à trouver plusieurs fonctionnalités telles que :

- Créer, Éditer et Supprimer un "projet". Un projet se matérialisant comme un dossier virtuel contenant des fichiers (fichiers de code source, fichiers de ressources, documentation...)

- Créer, Éditer et Supprimer un dossier.
- Créer, Éditer, Enregistrer et Supprimer des documents de l'extension de leur choix.
- Naviguer dans les dossiers et documents du projet.
- Des raccourcis pour des outils.
- Une interface graphique pour que cela lui soit plus intuitif.

1.5 Options de correction du code

Le langage avec lequel notre utilisateur codera bénéficiera d'une coloration syntaxique ainsi que d'une vérification syntaxique. Pour cela, nous allons utiliser Lex et Yacc.

1.5.1 Lex

A REMPLIR 27/09

1.5.2 Yacc

A REMPLIR 27/09