

Année universitaire 2016-2017
Université de Caen Basse-Normandie

Cahier des charges du projet de TPA : L'IDE

Alexis Carreau
Thomas Lécluse
Emma Mauger
Théo Sarrazin
L2 Informatique

Table des matières

1	Définition de l'IDE	2
2	Que contient-il ?	2
3	Langages supportés	2
4	Notre IDE	2

1 Définition de l'IDE

L'IDE -*Integrated Development Environment*- est un logiciel qui fournit des facilités au programmeur pour le développement de logiciels, d'applications ou encore de sites internet. Il va ainsi maximiser la productivité du programmeur.

Pour se faire, l'IDE utilise l'autocomplétion. C'est à dire qu'il reconnaît toutes sortes de balises, de méthodes, de mots-clés et va compléter automatiquement ce qu'écrit l'utilisateur s'il le reconnaît. Il y a aussi un accès facile à une documentation complète, et un aperçu en direct du programme en train d'être écrit.

2 Que contient-il ?

Un IDE contient entre autre :

- Un éditeur de texte, pour écrire et modifier des fichiers dans un langage traité par l'IDE.
- Un debugger, qui va aider à analyser et repérer des bugs dans un programme en l'exécutant pas-à-pas. On peut observer donc étape par étape les valeurs prises par des variables afin de voir la source du bug.
- Un interpréteur, qui analyse, traduit (si la syntaxe est correcte) et exécute à partir du fichier source le code.

3 Langages supportés

Un IDE peut supporter tous types de langages. Pour notre part, nous allons commencer avec du C.

4 Notre IDE

On doit pouvoir :

- Créer un projet, le modifier, le supprimer.
- Créer un répertoire.
- Créer un document dans un projet et l'enregistrer, le supprimer et l'éditer.
- Ouvrir un projet / un document.
- Gérer l'autocomplétion pour les balises C.
- Repérer ou mettre en valeur des balises.
- Replier ou masquer des paragraphes en C et la liste des propriétés.
- Afficher un aperçu en direct du site en réalisation.