

Mise en place du projet GitHub

Installation de node.js et des modules nécessaires (express...)

Mise en place d'un serveur simple via node.js

Réorganisation du dossier GitHub, création de dossiers public/private

Passage du site en https, génération des clés et certificats, installation des modules fs, https et openssl à l'aide de cygwin et console.

_____ TP2 _____

Exclusion du dossier private (clés/certificats) de GitHub pour raisons de sécurité, tâche assez rapide.

Installation de paper.js dans le projet, consultation de tutoriels sur le site officiel de paper.js dans le but d'en comprendre le fonctionnement.

Correction d'un bug dans le code du serveur réussie, on obtient désormais une page avec un canvas paper.js.

Intégration de fonctions de "dessin" paper.js dans index.html.

Test non fructueux, recherche de solutions. Adaptation de l'élément canvas à toute la page pendant ce temps.

Dessin opérationnel, début du travail d'animation de déplacement vectoriel.

Expérimentation de features mineures (changement de couleur en temps réel avec onFrame)

Déplacement fonctionnel, une partie assez ardue mais il est désormais possible de déplacer le snake à vitesse constante via clics de souris comme attendu. Le snake est composé de nombreux cercles copiés du cercle originel qui sont rafraîchis régulièrement.

Cleanup de fonctions obsolètes commentées pour éclaircir le code. Modifications du CSS pour définir un cadre autour du canvas.

Début de la mise en place du server WebSocket.

_____ TP3 _____