Dernière modification : le jeudi, 3 décembre 2015, 21:19

[1. Projet 2](#_Toc436940953)

[1.1. Informations importantes 2](#_Toc436940954)

[1.1.1. Le pourquoi 2](#_Toc436940955)

[1.1.2. Liens 2](#_Toc436940956)

[1.1.3. Formation 2](#_Toc436940957)

[1.1.4. Git 2](#_Toc436940958)

[2. Déroulement 3](#_Toc436940959)

[2.1. Le lundi 9 novembre 2015 3](#_Toc436940960)

[2.1.1. Analyse fonctionnelle 3](#_Toc436940961)

[2.1.2. Spécification technique 3](#_Toc436940962)

[2.1.3. Équipe 3](#_Toc436940963)

[2.1.4. Liste nom pour l’application 4](#_Toc436940964)

[2.2. Le samedi 14 novembre 2015 4](#_Toc436940965)

[2.2.1. Rencontre introduction 4](#_Toc436940966)

[2.3. Le lundi 16 novembre 2015 5](#_Toc436940967)

[2.3.1. Rencontre Sprint 5](#_Toc436940968)

[2.4. Le mardi 17 novembre 2015 5](#_Toc436940969)

[2.4.1. Mêlée quotidienne 5](#_Toc436940970)

[2.4.2. Autres 5](#_Toc436940971)

[2.5. Le jeudi 19 novembre 2015 6](#_Toc436940972)

[2.6. Le vendredi 20 novembre 2015 7](#_Toc436940973)

[2.6.1. Réunion de planification 7](#_Toc436940974)

[2.6.2. Activités dans Trello pour la semaine prochaine (22 au 28 novembre 2015) 7](#_Toc436940975)

[2.7. Le lundi 23 novembre 2015 7](#_Toc436940976)

[2.7.1. Retour sur le sprint 7](#_Toc436940977)

[2.8. Le jeudi 26 novembre 2015 8](#_Toc436940978)

[2.8.1. Mêlée quotidienne 8](#_Toc436940979)

[2.9. Le vendredi 27 novembre 2015 9](#_Toc436940980)

[2.9.1. Réunion de planification 9](#_Toc436940981)

[2.10. Le lundi 30 novembre 2015 10](#_Toc436940982)

[2.10.1. Retour sur le sprint precedent 10](#_Toc436940983)

[2.11. Le jeudi 3 décembre 2015 10](#_Toc436940984)

[2.11.1. Mêlée quotidienne 10](#_Toc436940985)

[2.11.2. Réunion de planification 11](#_Toc436940986)

[2.12. Vide 11](#_Toc436940987)

[3. Autres 12](#_Toc436940988)

[3.1. Fonctionnalités optionnelles 12](#_Toc436940989)

# Projet

## Informations importantes

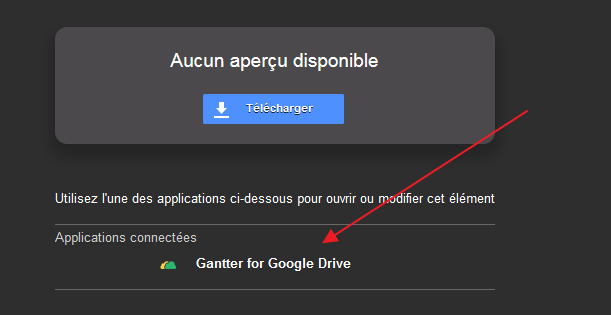
### Le pourquoi

Ce document se veut comme une référence et un suivi du projet en développement programmation d’applications mobiles

### Liens

Git : <https://github.com/ycourteau/Hippie>

Diagramme de Gantt : <https://drive.google.com/file/d/0B3zspy2UELK6ejdmYWVVbXRKR1E/view?usp=sharing>

* Cliquer dans le bas de la fenêtre :
* 

### Formation

* Trello: <https://trello.com/guide/board_basics.html?utm_source=welcome&utm_medium=email&utm_campaign=Welcome>
* Github : <https://desktop.github.com/>
* Git : <https://git-scm.com/book/fr/v1>
* Git: mise à jour/télécharger : <http://git-scm.com/download/win>

### Git

* $ git clone <https://github.com/PAMCollegeShawinigan/Hippie> (pour avoir une copie sur notre disque)

# Déroulement

## Le lundi 9 novembre 2015

Code interne : Hippies

### Analyse fonctionnelle

* Carte, denrées
* Localisée (liste, affichage par catégorie)
* Inscription
* Organismes communautaires (entreprises qui donnent)
* Disponibilité/publication des denrées
* Confirmation de collecte avec date pour remettre disponibilité ou cas où n’est pas collecté
* Stats dons/récolte
* L’individu peut donner, mais pas récolter
* Liste des organismes inscrits (pour offrir des ressources, avec description)
* Liste des donateurs (merci! Meilleur donateur du mois)
* About Hippie, distance

### Spécification technique

* Compte utilisateur + connexion
* Carte Google + localisation (points)
* Description des denrées à donner + valeur$ pour reçu d’impôt-don
* Option réservée, collecte
* Liste don par catégories à donner
* Description à donner
* Distance max
* Cliquable même à la carte
* Liste des collecteurs(options de tri)
* Liste des donateurs(entreprises pas les individus
* Statut dans la récolte
* About + help

### Équipe

Programmation : Carl, Yong Shun, Phillipe

Design: Éric, Catherine

BD(MySQL): PA, René

Admin: Joël (client), J.F. (Scrum master+BD), Yollaine (consultante)

### Liste nom pour l’application

Samaritain

Obole

Altruiste

Humaniste

Bon-t

À main lever

## Le samedi 14 novembre 2015

### Rencontre introduction

* Présentation, accès au diagramme de Gantt (voir le point 1.1.1)
* Rapide coup d’oeil des activités déjà inscrites. De nouvelles activités sont à venir.
* J.F et Joël auront les accès nécessaires pour ajouter, modifier les activités présentes et futures.
* Présentation, accès à GitHub (voir le point 1.1.1)
* Voir la structure en place.
* Voir les documents déjà présents.
* Pour les modifications : toujours aller dans la branche Master.
* Présentation rapide de Trello
* Voir les activités
* Survol de quelques fonctions
* Définition des rôles :
* Joël :
* Présentation du projet.
* Faire le suivi des activités, respect des échéanciers, assigner les ressources.
* le vendredi 20 novembre 2015, demander où nous en sommes.
* La phase d’analyse complétée, diagrammes pour dimanche le 22 novembre 2015.
* J.F.
* Lundi et les jours suivants effectuer la tâche du scrum master.
* Ajouter, planifier les activités à faire dans Trello.
* Varia :
* Ajout de grille de tests, au fur et à mesure.
* Le respect de la langue française :
* Commenter en français
* Développer en français
* À faire :
* Décider d’un nom d’application

## Le lundi 16 novembre 2015

### Rencontre Sprint

* J.F. et Yolaine mettent les activités dans Trello.
* Joël commence son mandat.
* Les trois groupes, développement de code, conception visuelle, BD
* Questions soulevées par le groupe :
* Un article comme un chaudron, où se situe-t-il? Réponse : en créant des sous-catégories (chambre, cuisine, salon, etc.)
* Créons-nous une seule table pour tout? Réponse : faire celles qui sont déjà dans le modèle de base de données.
* Pouvons-nous créer plusieurs IDS pour une même entreprise? Réponse : une seule personne sera dédiée pour représenter la compagnie pour le moment. (Nice to have) Si plusieurs ID (ajouter une table intermédiaire entre Utilisateur et Organisme)
* À faire :
* J.F. créer un autre tableau pour l’administration

## Le mardi 17 novembre 2015

### Mêlée quotidienne

* Éric :
* Réalisé : Palette de 5 couleurs, regarder pour une bannière, approbation du client, regarder pour un logo.
* Obstacle : aucun.
* Aujourd’hui : Continué et faire le logo.
* Philippe :
* Réalisé: Regarder pour le modèle, commencer la structure, commencer le diagramme
* Obstacle : Manque la définition du domaine, host streaming.
* Aujourd’hui : Documentation, diagramme de classes, rencontrer Joël
* Carl :
* Réalisé: En processus du diagramme de classe
* Obstacle : Manque de classe – id et authentification (remet en cause le fait de publier, car je décide d’être un organisme.) Modèle du domaine. Compte Google – un compte générique.
* Aujourd’hui : Regarder pour le système de positionnement, diagramme de classe.
* Renée :
* Réalisé: Commencer à travailler sur le diagramme de BD, basé sur
* Aujourd’hui : rencontre avec PA, travailler sur le diagramme de BD.
* Obstacle : On ne savait pas par où commencer.

### Autres

* Face à la remise en question de Carl, sur l’authentification, Joël va demander auprès d’un membre d’un organisme.

## Le jeudi 19 novembre 2015

* Catherine :
* Réalisé: Le logo fait, choisir le nom, commencer la maquette.
* Obstacle : Pour la programmation (ou réalisation des idées en code) – embêtant – hésitation.
* Aujourd’hui : Continuer la maquette
* Éric :
* Aujourd’hui : le logo circulaire
* Philippe :
* Réalisé: Diagramme de classe commencé et incomplet – manque des informations, réfléchir sur l’authentification
* Obstacle :Manque d’information
* Aujourd’hui : Continuer le diagramme.
* PA :
* Réalisé: Fini le diagramme de classe, mis sur Github
* Problème :
* Aujourd’hui : Commencer la conception BD, le faire manuellement – puis générer le code
* JF :
* Réalisé: Cas d’utilisation
* Problème: Hésitation
* Aujourd’hui: Vérification auprès de Yolaine, du chef de projet, partager ce diagramme avec l’équipe de conception visuelle et de code.
* Autres :
* René propose que lors de la rencontre de Scrum, que les écrans soient fermés afin que l’auditoire écoute les interlocuteurs.
* Venue de Philippe Nadeau du Digihub :
* Nous invite à décrire le projet lors de la présentation du Digihub. (10 à 15 min). Plusieurs membres de notre équipe se présenteront.
* Interagis avec le groupe, propose des idées.

## Le vendredi 20 novembre 2015

### Réunion de planification

* Planifier les activités pour le prochain Sprint
* Ajouter les cartes/activités au tableau de Trello
* Vérification des activités du Diagramme de Gantt

### Activités dans Trello pour la semaine prochaine (22 au 28 novembre 2015)

* Groupe BD :
* Conception BD (activité 23) (déjà inscrite dans Trello)
* Conception de requêtes (à ajouter dans Trello)/fait après la rencontre. (activité 4)
* Groupe Conception visuel :
* Maquettes visuelles (activité 6) (déjà dans Trello – en cours)
* Conception à Propos (activité 29) à ajouter dans Trello
* Intégration à Propos (activté 30) à ajouter dans Trello
* Conception Aide (activité 31) à ajouter dans Trello
* À ajouter (activté 32) à ajouter dans Trello
* Philippe et PA
* Service web pour connexion BD (activité 10); à finir la semaine prochaine.
* Yong Shun et Carl
* Module d'authentification utilisateur (activité 12)
* Groupe de programmation de code
* Connexion BD distante (activité 11)
* Conception classes objet (activité 13)
* Pour la prochaine rencontre lundi 23 novembre 2015.
* Revue de sprint (vite fait – aller à l’essentiel)
* Présentation du chef de produit
* Présentation des activités/cartes pour le Sprint de la semaine, scrum master.

## Le lundi 23 novembre 2015

### Retour sur le sprint

* PA:
* Réalisé : Le diagramme de BD est terminé et mis sur Github, la BD MySQL est créée, il va aider Philippe pour la connexion à la bd. (index plus tard)
* Obstacle : Les outils , MyWebSQL
* René : (idem)
* Philippe :
* Réalisé : en retard et cours - diagramme de classe, recherche sur l’authentification
* En cours : Service web
* Carl + Yong Shun
* Réalisé : Diagramme de classe, code – début
* Catherine (absente)
* Éric :
* Réalisé: Travailler sur l’animation du début (6 secondes), sur le logo, les maquettes sont presque finies (quelques retouches à faire). Il reste à décider de la position des boutons. Action bar – quelques idées
* À terminer : Document d’analyse.
* J.F. :
* Réalisé: le cas d’utilisation.
* Autre :
* Suite à une rencontre durant la fin de semaine, le groupe (Carl, Éric et Joël) propose que l’on se concentre sur l’alimentaire, puis ajouter les modules suivants (meubles, etc.). Décision acceptée par le groupe.
* Joël fait la présentation des activités, cartes pour le sprint de cette semaine.

## Le jeudi 26 novembre 2015

### Mêlée quotidienne

* Catherine, Éric:
* Réalisé : Les maquettes sont finies pour l’application.
* Obstacle : Stress pour la présentation de samedi. Fait rapidement les maquettes.
* Aujourd’hui : Éric faire l’animation, implémenter. Catherine : les activités : À propos.
* PA
* Réalisé: Diagramme de bd complété. Ajout de clés étrangères avec l’aide de Yolaine. Quelques champs à changer.
* Obstacle : (Activité avec Philippe) API – token, problème de jeton (post)
* Aujourd’hui : Travailler avec René sur la BD (rajouter des énumérations?). Puis avec Philippe sur la communication Web.
* Carl :
* Réalisé : modélisation terminée avec le diagramme de classe. Ajouter auprès du fichier Hippie.vpp le diagramme de classe et de bd.
* Obstacle : À venir.
* Aujourd’hui : Travailler sur la connexion (login), pour tester.

## Le vendredi 27 novembre 2015

### Réunion de planification

* Activités ayant du retard:
* Décomposer les actions à faire (checklist)
* Faire un suivi plus proche
* Sécurité: plus au niveau des tests.
* Yong Shun:
* Google map, Localisation, Points sur la carte (activité 14, 15, 16)
* Placer un point sur la carte avec l’adresse
* Afficher lors du clique sur la carte l’info du donneur (carte vide pour le moment)
* Philippe :
* Connexion Serveur distant (activité 11) (
* Connexion internet + communication avec le service web
* Carl
* Création des classes objets – comme la bd
* Réception des objets en json
* Conversion en objets
* P.A et René
* Service web + objets json
* Conception requête
* Conception BD Dev
* Eric + Catherine
* Intégration À propos
* Intégration Aide
* Maquettes visuelles
* Conecption Aide
* J.F
* Standards de prog (bd + java) sur diagramme (nom des index, nom champ, nom de table)

## Le lundi 30 novembre 2015

### Retour sur le sprint precedent

* René:
* Réalisé: Diagramme de bd
* Obstacle: Interface de BD, problème les requêtes
* Aujourd’hui : Requête avec les interfaces visuels (équipe de conception visuelle)
* Yong Shun :
* Réalisé: pas de chose concrète, lecture de la documentation Json
* Obstacle : pas vraiment
* Carl :
* Réalisé: rien de productif durant la fin de semaine. Faire le tutoriel sur les login – authentification des utilisateurs.
* Aujourd’hui : Continuer à développer.
* Obstacle : Non.
* Philippe :
* Réalisé: Travailler sur le serveur Web, authentification (token sur Android)
* Obstacle : Apprendre le firmware; Laravel.
* Éric :
* Réalisé: fini et mis sur Github le vidéo de 10 secondes.
* Obstacle : Portrait ou format paysage? (sur une tablette plus format paysage, sur une téléphone format portrait)
* Joël :
* Il présente les activités pour le sprint de cette semaine pour chaque personne.

## Le jeudi 3 décembre 2015

### Mêlée quotidienne

* Philippe:
* Réalisé: capable de se connecter avec la connexion http, commence à monter les requêtes http; couche, modèle, layout avec le groupe de conception
* Obstacle : difficulté-communication s’ajuster au niveau de compréhension pour que les autres puisse bien le comprendre. Apprendre à transmettre son savoir.
* Aujourd’hui : continuer à monter les requêtes http.
* Carl :
* Réalisé: Il a travaillé sur le modèle des classes, presque terminée. Insérer les requêtes http au serveur pour retourner les objets dans la vue.
* Obstacle : Il n’est pas au niveau de Philippe. Si je n’ai pas quelqu’un pour me partir, pas capable de voler de ses propres ailes –modèle-besoin d’être guidé.
* Aujourd’hui : Continuer le diragramme de classe et faire la programmation. La jobdoc c’est parti et tout au long du projet.
* Yong Shun :
* Réallisé: Ajouter un point sur la carte, travailler sur la liste – afficher l’information
* Obstacle : aucun.
* Aujourd’hui : lister les denrée à donner.
* René :
* Réalisé: Travailler sur les requêtes.
* Obstacle : Les jointures, savoir quelles requêtes à faire, PA sert de guide
* Aujourd’hui : Continuer les requêtes.
* Catherine :
* Réalisé: Le texte de la page À propos, layout pour la page de connexion. Adapté l’écran au téléphone et à la tablette en parallèle.
* Obstacle : Layout à faire avec Android. Difficulté avec GitHub pas capable de pousser les modifications – obliger de faire des backups à côté. Mode paysage scroll problème réglé dans le XML.
* Aujourd’hui : travailler sur la deuxième page de la connexion + faire le layout
* J.F :
* Réalisé: Il a terminé les standards des nom.
* Obstacle : hésitation à mettre de l’avant les modifications, pas les privilèges, a besoin de vérifier avec Yolaine quels sont les standards qu’elle souhaite mettre de l’avant.
* Aujourd’hui : Rencontre pour le prochain sprint, parler des noms de la BD. Correction sur le document et le mettre dans le répertoire : \Hippie\Documentation\Technique

### Réunion de planification

* Activités en retard:
* Connexion Serveur distant
* Diagramme de classe – vérifier l’avancement
* Conception de classes objets
* Nouvelles activités :
* Catherine + Éric: 11 et 12.
* René + PA: 5-6-7 (vues)
* Philippe: 18
* Yong Shun: 23-24
* Carl: 22
* JF: Montrer à Yong Shun Check list 14, 15, 16. Travailler à mettre la bd, effectuer les modifications et demander à Yolaine de les exécuter. Tests la semaine prochaine.
* Joël : aide aux activités multiples qui en ont besoin.

## Vide

# Autres

## Fonctionnalités optionnelles

* Remettre en circulation le ou les bien(s) non pris après une réservation (2015-11-09)
* Quotas pour les collecteurs (Organismes receveurs, le plus vite sur la souris ramasse tout) (2015-11-19)
* Accès aux réseaux sociaux. (2015-11-19)
* Le donateur veut rester anonyme (raison – pas être solicité), (2015-11-19)
* Système de pointage IP (Philipe du Digihub), (2015-11-19)
* Appréciation de l’organisme/rétroaction nombre d’étoiles, (2015-11-19)
* Notifications, (2015-11-19)
* Un lecteur de code barre pour les donneurs, pour éviter de l’écrire à la main (2015-11-23)