

Le backdoor sono righe di codice informatico grazie alle quali un utente può entrare come amministratore all'interno di siti web e computer, senza avere alcun accesso autorizzato. Tuttavia danno la possibilità a un malintenzionato di accedere da remoto al sistema informatico della vittima su cui vengono montate, che avrà così l'intero controllo del sistema della vittima.

## 1 Client

## Server

```
alex@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(alex@kali)-[~/Desktop]
$ python Socket.py
Type the server IP address: 192.168.1.10
Type the server port: 1234
Connection established

0) Close the connection
1) Get system info
2) List directory contents
-Select an option: █

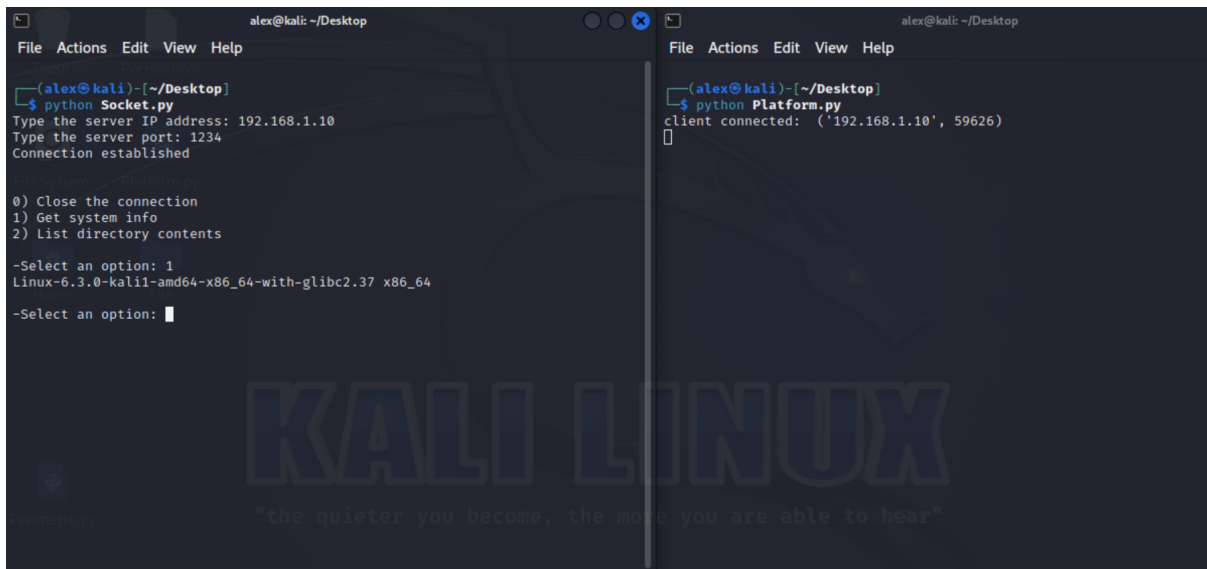
alex@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(alex@kali)-[~/Desktop]
$ python Platform.py
client connected: ('192.168.1.10', 59626)
█
```

(Sulla destra) server che ascolta su un indirizzo IP specifico (192.168.1.10) e sulla porta 1234.

(Sulla sinistra) lato client per comunicare con un server tramite socket

## 2 Client

## Server



```
alex@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(alex@kali)-[~/Desktop]
$ python Socket.py
Type the server IP address: 192.168.1.10
Type the server port: 1234
Connection established

0) Close the connection
1) Get system info
2) List directory contents

-Select an option: 1
Linux-6.3.0-kali1-amd64-x86_64-with-glibc2.37 x86_64

-Select an option: █

alex@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(alex@kali)-[~/Desktop]
$ python Platform.py
client connected: ('192.168.1.10', 59626)
█
```

(lato client) In poche parole chiede all'utente di inserire ip del server (in alto a destra) crea un socket tcp e si connette al server, e successivamente mostrerà un menù

- 0: Chiudi la connessione e termina il programma.
- 1: Invia un messaggio al server con il contenuto "1" per richiedere informazioni di sistema dal server. Riceve e stampa la risposta dal server.
- 2: Invia un messaggio al server con il contenuto "2" seguito da un percorso inserito dall'utente. Riceve e stampa la risposta dal server, che presumibilmente contiene il contenuto della directory specificata.

### 3- Client

### Server

```
alex@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(alex@kali)-[~/Desktop]
└─$ python Socket.py
Type the server IP address: 192.168.1.10
Type the server port: 1234
Connection established

0) Close the connection
1) Get system info
2) List directory contents

-Select an option: 1
Linux-6.3.0-kali1-amd64-x86_64-with-glibc2.37 x86_64

-Select an option: 2
Insert the path: File
*****

Perimetro
*****

-Select an option: █

alex@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(alex@kali)-[~/Desktop]
└─$ python Platform.py
client connected: ('192.168.1.10', 59626)
█

alex@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(alex@kali)-[~/Desktop]
└─$ python Socket.py
Type the server IP address: 192.168.1.10
Type the server port: 1234
Connection established

0) Close the connection
1) Get system info
2) List directory contents

-Select an option: 1
Linux-6.3.0-kali1-amd64-x86_64-with-glibc2.37 x86_64

-Select an option: 2
Insert the path: File
*****

Perimetro
*****

-Select an option: 0

(alex@kali)-[~/Desktop]
└─$ █

alex@kali: ~/Desktop
File Actions Edit View Help
(alex@kali)-[~/Desktop]
└─$ python Platform.py
client connected: ('192.168.1.10', 59626)
█
```