PROGETTO S10L5



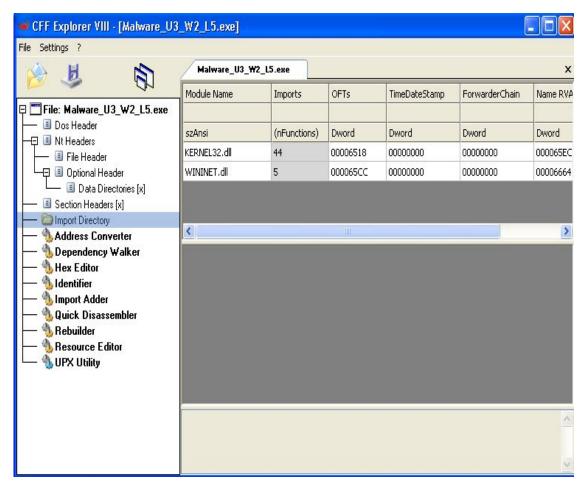
MALWARE

1.Quali librerie vengono importate dal file eseguibile?

Partiamo con il dire che conoscere le librerie e il loro scopo è una competenza fondamentale per l'analisi dei malware.

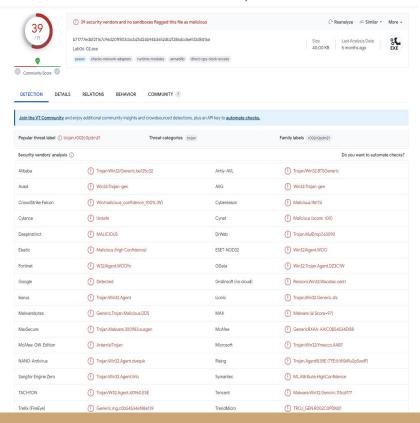
In questo caso utilizzeremo il software "CFF Explorer" per esplorare e analizzare il file eseguibile,e in particolare ci soffermeremo ad analizzare la cartella "Import Directory" ,una parte della struttura del file che contiene informazioni sugli importati (funzioni o librerie) che il programma utilizza.

- **Kernel32.dll**: contiene le funzioni principali per interagire con il sistema operativo, ad esempio: manipolazione dei file, la gestione della memoria.
- Wininet.dll: contiene le funzioni per l'implementazione di alcuni protocolli di rete come HTTP, FTP, NTP.



Approfondimenti

Si poteva ricavare le librerie anche con l'uso del servizio online gratuito "VirusTotal" (normalmente utilizzata come prima fonte di informazione nell'analizzare un malware)



Portable Executable Info (1)

Compiler Products

[C++] VS98 (6.0) SP6 build 8804 count=1

id: 14, version: 7299 count=14

[C] VS98 (6.0) SP6 build 8804 count=45

[---] Unmarked objects (old) count=7

id: 19. version: 8034 count=3

[---] Unmarked objects count=45

id: 21, version: 9782 count=1

Header

Target Machine Intel 386 or later processors and compatible processors

Compilation Timestamp 2011-02-02 21:29:05 UTC

Entry Point 4528 Contained Sections 3

Sections

Name	Virtual Address	Virtual Size	Raw Size	Entropy	MD5	Chi2
.text	4096	19064	20480	6.37	4b8aaeb128744c00b1f9b29dd120616e	196535.5
.rdata	24576	2398	4096	3.66	e5e39acc53e64c50fa5a35693a911478	304856
.data	28672	16136	12288	0.7	305514f6ece00473b7ff8bc023f57e15	2765274

Imports

+ KERNEL32.dll

+ WININET.dll

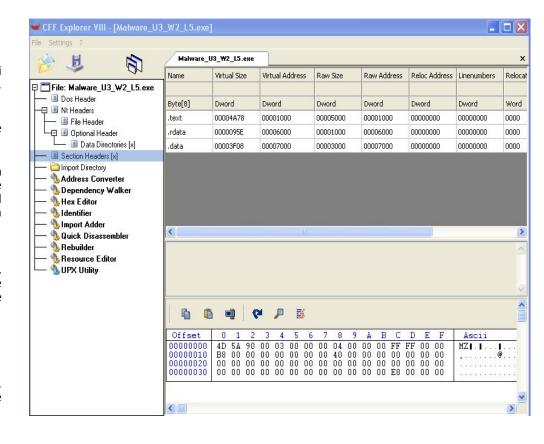
2. Quali sono le sezioni di cui si compone il file eseguibile del malware?

L'header del formato PE fornisce molte altre informazioni importanti oltre alle funzioni e librerie importate ed esportate, come ad esempio le sezioni di cui si compone il software.

Le "section headers" (intestazioni di sezione) sono una parte fondamentale di molti formati di file eseguibili.

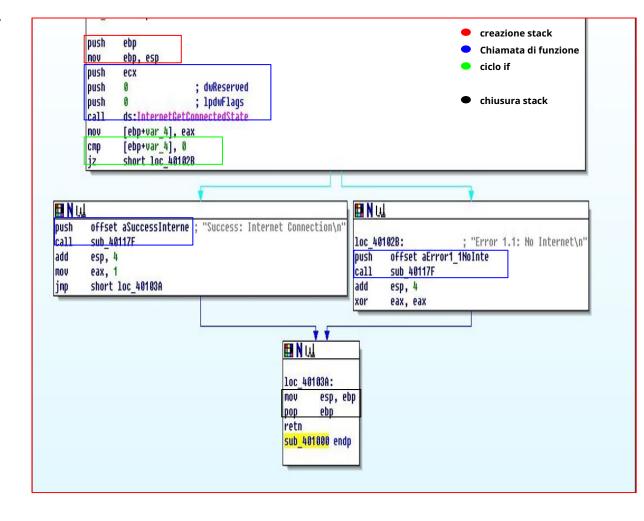
Queste intestazioni forniscono informazioni dettagliate sulla disposizione e sulla struttura delle diverse sezioni presenti nel file eseguibile. Ogni sezione può contenere diversi tipi di dati, come il codice eseguibile, i dati in sola lettura, i dati in sola scrittura, la tabella di importazione, la tabella di esportazione e così via.

- .text: contiene le istruzioni (le righe di codice) che la CPU eseguirà una volta che il software sarà avviato. Generalmente questa è l'unica sezione di un file eseguibile che viene eseguita dalla CPU, in quanto tutte le altre sezioni contengono dati o informazioni a supporto
- .rdata: include generalmente le informazioni circa le librerie e le funzioni importate ed esportate dall'eseguibile, informazione che come abbiamo visto possiamo ricavare con CFF Explorer.
- .data: contiene tipicamente i dati / le variabili globali del programma eseguibile, che devono essere disponibili da qualsiasi parte del programma.



3. Identificare i costrutti noti (creazione dello stack, eventuali cicli, costrutti)

- 1) Push ebp
- 2) Mov ebp, esp
- 3) Push ecx
- 4) Push 0; dwReversed
- 5) Push 0; IpdwFlags
- 6) Call ds: InternetGetConnectedState
- 7) Mov [ebp+var_4], eax 8) Cmp [ebp+var_4], 0
- 9) |z short loc_40102B
- 10) Push offset aSuccessInterne; "Success: Internet Connection\n"
- 11) Call sub_40117F
- 12) Add esp. 4
- 13) Mov eax, 1
- 14) Imp short loc_40103A
- 15) Loc_40102B:
- 16) Push offset aErrorl_1NoInte
- 17) Call sub_40117F
- 17) Call Sub_40117
- 19) Xor eax, eax
- 20) Loc 40103°:
- 20) LUL 40103
- 21) Mov esp, ebp
- 22) Pop ebp
- 23) Retn
- 24) Sub_401000 endp



4. Ipotizzare il comportamento della funzionalità implementata

In seguito all'analisi del codice assembly in questione, è stato evidenziato che il programma verifica la disponibilità di una connessione Internet sulla macchina di destinazione mediante l'utilizzo della funzione InternetGetConnectedState. A seconda dell'esito di tale verifica, il programma presenta un riscontro positivo in caso di connessione attiva e un riscontro negativo in caso di assenza di connessione.

Merece menzione il fatto che, in situazioni di mancanza di connessione, il programma riporta il valore del registro **eax** a zero. Tale procedura suggerisce che il presunto malware potrebbe non essere in grado di sfruttare appieno le proprie funzionalità in assenza di una connessione Internet.

Quindi si presume che ,tale malware , abbia bisogno della connessione internet per svolgere determinate operazioni, come l'invio di file e dati sensibili a server controllati dall'attaccante, la connessione a domini compromessi per il download di ulteriori malware, creazione di una backdoor in modo da stabilire una connessione continua tra attaccante e vittima.

Considerando tali elementi, è ragionevole supporre che il malware contenente la porzione di codice analizzata possa manifestare le caratteristiche di una backdoor, di un trojan o di un downloader.



Dott. Alex Doddis