Модуль Г. Спидтаски

Время на выполнение: 4 часа

Ваша задача - решить максимальное количество небольших задач.

| Nº | Задача |
|----|---|
| | Разработка интерфейса пользователя |
| 1 | Пропорционально уменьшить изображение до 1000х700 (по любой из сторон). |
| | Задачу можно выполнить как с помощью HTML+CSS так и с помощью графического редактора |
| 2 | Разработать набор иконок для видеоплеера (воспроизведение, пауза, отключение звука, увеличение/уменьшение громкости, быстрая перемотка вперед, назад) |
| | Задачу можно выполнить как с помощью HTML+CSS так и с помощью графического редактора |
| 3 | С помощью CSS/HTML сделать 3D-куб, который медленно бесконечно вращается |
| 4 | Добавьте темно-синий фильтр на изображение и добавьте на изображение текст «Добро пожаловать в наш магазин» |
| | Задачу можно выполнить как с помощью HTML+CSS так и с помощью графического редактора |
| 5 | Сделать адаптивный макет (только секции) для блога: шапка, основная, боковая |
| | панель, футер. Макет должен корректно отображаться в следующих значениях |
| | ширины: ≥576рх, ≥768рх, ≥992рх. |
| 6 | Создайте веб-страницу с 5 различными уникальными стилями для кнопок, каждая с анимацией наведения и анимацией нажатия, анимации должны уникальными для обоих событий |
| | Разработка на стороне клиента |
| 7 | Создать параллакс эффект из представленных изображений. Сцена остается в неподвижном состоянии. Второй слой (шторы) - при движении мыши (влево/вправо) производят движения, а так же двигается третий слой (люстра), но с меньшим смещением. |
| 8 | В центре экрана разместить окружность с радиусом не менее 200рх. От центра окружности до края окружности отрисовывается отрезок, следующий за курсором мыши. При наведении в центр окружности отрезок исчезает. |
| 9 | В центре страницы поместить квадрат размером не менее 400рх. Менять его цвет в зависимости от курсора мыши с плавным переходом цветов. В правом верхнем углу у вас должен быть максимальный красный цвет. В левом нижнем углу у вас должен быть максимальный синий цвет. В правом нижнем углу у вас должен быть максимальный белый цвет. Верхний левый угол является чёрным цветом. |
| 10 | Случайное количество окружностей (от 3-х до 5-ти) разного размера (диаметром от 100рх до 200рх) хаотично перемещаются по экрану. Если они касаются курсора мыши, то должны оттолкнуться от него и изменить свое направление. Также должна быть коллизия окружностей с краем области. |
| 11 | Используя JavaScript, создайте область страницы на которой пользователь может рисовать |

| | своим курсором при зажатой левой клавиши мыши. | | |
|----|---|--|--|
| | Разработка на стороне сервера | | |
| 12 | С помощью PHP добавить водяной знак "Proffessional" в нижнем правом краю изображения, открыть ссылку на измененное изображение. | | |
| | (Использовать файл 12.html для загрузки фотографии в ваш скрипт) | | |
| 13 | Дана строка. Необходимо найти подстроку, которая является самым длинным палиндромом. | | |
| | Wiki: Палиндромом - число, буквосочетание, слово или текст, одинаково читающееся в обоих направлениях. Например, число 101; слова «топот» в русском языке и фин. saippuakivikauppias (продавец мыльного камня; торговец стеатитом) — самое длинное слово-палиндром в мире; текст «а роза упала на лапу Азора» и прочие являются палиндромами. | | |
| | Используйте файл 13.html | | |
| 14 | Создайте набор таблиц, необходимых для отношения «многие ко многим» между автомобилями (номер автомобиля(уникальный), пробег) и водителями автомобилей (ФИО, номер водительского удостоверения(уникальный), дата рождения). | | |
| | В директории сохраните файл dump.sql | | |
| 15 | Создайте функцию для сортировки букв заданной строки в порядке возрастания. | | |
| | <pre>«backdsts» => «abcdsst»</pre> | | |
| | (Использовать файл 15.html) | | |
| 16 | Даны три таблицы: пользователи, товары и заказанные товары. С помощью запроса Вам нужно получить список заказанных товаров, включая идентификатор пользователя, имя пользователя, идентификатор заказа, время заказа, идентификатор товара и название товара. | | |
| | В директории сохраните файл select.sql | | |
| | Разработка информационных ресурсов с использованием готовых решений Каждая задача может быть выполнена как в в составе одного проекта WordPress, так и в отдельном проекте. | | |
| 17 | Установите wordpress. Данные для авторизации администратора: Логин: admin2023 | | |
| | Пароль: password2 | | |
| 18 | Создайте плагин, который реализовывает шорткод [current-datetime]. Шорткод выводит текущую дату и время сервера в формате Д Месяц(текстом) ГГГГ ЧЧ:ММ (3 июля 2023 14:59) | | |
| 19 | Создайте плагин, который добавляет новый тип поста reviews. Плагин должен также реализовать два шорткода: | | |
| | [reviews-form] - выводит форму добавления отзыва в любом стиле. Отзыв может добавить как авторизованный пользователь так и гость. Форма состоит из двух обязательных полей: имя и сообщение. | | |
| | [reviews-list] - выводит список отзывов в любом оформлении. Отзыв состоит из имени, сообщения и даты публикации | | |
| 20 | Возьмите предоставленный шаблон и создайте тему на основе этого шаблона. Все стили должны быть сохранены как и интерактив, который реализовывается через JavaScript. Тема должна выглядеть идентично шаблону. Выводить посты и прочую информацию не нужно, | | |

нужно вывести только admin-bar для администратора. Тема должна отображаться в списке тем, изображение темы в списке должно соответствовать виду шаблона

Инструкция для конкурсанта

Для выполнения заданий по технологии "Разработка информационных ресурсов с использованием готовых решений" вам предоставляется CMS Wordpress 6.2.х. Остальные задачи необходимо решить без использования фреймворков и сторонних библиотек.

Разработанные задания должен быть размещены по адресу http://xxxxxx-m4.moscow.ru/y/, где xxxxxx - логин участника (указан на индивидуальной карточке), у — номер задачи. Медиа-файлы задач должны быть скопированы в соответствующую папку задачи. Также в медиа возможны уточняющие требования, специфичные для конкретной задачи.

Ваша задача - решить максимальное количество небольших задач.

| Nº | Задача | | |
|----|---|--|--|
| | Разработка интерфейса пользователя | | |
| 1 | Пропорционально уменьшить изображение до 1000x700 (по любой из сторон). Задачу можно выполнить как с помощью HTML+CSS так и с помощью графического редактора | | |
| 2 | Разработать набор иконок для видеоплеера (воспроизведение, пауза, отключение звука, увеличение/уменьшение громкости, быстрая перемотка вперед, назад) Задачу можно выполнить как с помощью HTML+CSS так и с помощью графического редактора | | |
| 3 | С помощью CSS/HTML сделать 3D-куб, который медленно бесконечно вращается | | |
| 4 | Добавьте темно-синий фильтр на изображение и добавьте на изображение текст «Добро пожаловать в наш магазин» Задачу можно выполнить как с помощью HTML+CSS так и с помощью графического редактора | | |
| 5 | Сделать адаптивный макет (только секции) для блога: шапка, основная, боковая панель, футер. Макет должен корректно отображаться в следующих значениях ширины: ≥576px, ≥768px, ≥992px. | | |
| 6 | Создайте веб-страницу с 5 различными уникальными стилями для кнопок, каждая с анимацией наведения и анимацией нажатия, анимации должны уникальными для обоих событий | | |
| | Разработка на стороне клиента | | |
| 7 | Создать параллакс эффект из представленных изображений. Сцена остается в неподвижном состоянии. Второй слой (шторы) - при движении мыши (влево/вправо) производят движения, а так же двигается третий слой (люстра), но с меньшим смещением. | | |
| 8 | В центре экрана разместить окружность с радиусом не менее 200рх. От центра окружности до края окружности отрисовывается отрезок, следующий за курсором мыши. При наведении в центр окружности отрезок исчезает. | | |
| 9 | В центре страницы поместить квадрат размером не менее 400рх. Менять его цвет в зависимости от курсора мыши с плавным переходом цветов. В правом верхнем углу у вас должен быть максимальный красный цвет. В левом нижнем углу у вас должен быть максимальный синий цвет. В правом нижнем углу у вас должен быть максимальный белый цвет. Верхний левый угол является чёрным цветом. | | |
| 10 | Случайное количество окружностей (от 3-х до 5-ти) разного размера (диаметром от 100рх до 200рх) хаотично перемещаются по экрану. Если они касаются курсора мыши, то должны оттолкнуться от него и изменить свое направление. Также должна быть коллизия окружностей с краем области. | | |
| 11 | Используя JavaScript, создайте область страницы на которой пользователь может рисовать своим курсором при зажатой левой клавиши мыши. | | |