

Étudiant Master - Développement Logiciel

Étudiant en Master Informatique orienté Génie Logiciel, je suis motivé par les projets techniques et la mise en pratique des connaissances acquises lors de mon cursus et de mes projets personnels. Je peux apporter une rigueur de développement et possède une bonne maîtrise des langages Java et C/C++ ainsi que d'une capacité à concevoir des architectures complexes pour votre équipe informatique.

Diplômes et Formations

Depuis sept. 2025	● Master Informatique A.L.M.A UFR Nantes Université Nantes
Sept. 2022 - Avr. 2025	● Licence informatique UFR Nantes Université Nantes Mention : Assez Bien
Sept. 2019 - Juin 2022	● Bac général Lycée Nicolas-Appert Orvault Spécialités : NSI et mathématiques Mention : Assez bien

Compétences

Langages de programmation et de script

- C, C++, Java, Python, ShellBash

Bases de données

- SQL, MySQL, Oracle, Postgress

Logiciels

- Visual Studio Code, IntelliJ IDEA, Wireshark, Cisco Packet Tracer, WSL

Système d'exploitation

- Linux, Windows

Projets académiques et personnels

- **Implémentation d'un interpréteur de commandes en C pour Linux (mini-shell)**
 - Lecture interactive des commandes, parsing des entrées et exécution des programmes via **fork/exec**
 - Support de commandes internes (ex. cd, exit, history) et de l'exécution de binaires externes
 - Gestion des **redirections d'E/S**, de l'exécution conditionnelle (&&, ||) et des processus en **tâche de fond** (&)
 - Structure modulaire et attention particulière à la **gestion mémoire**
- **Création d'un jeu vidéo d'arcade 2D en Java à l'aide de JavaFX.**
 - Gestion des dépendances avec **Maven**, gestion de projet avec **Gitlab**.
 - Utilisation des concepts de **POO** pour la gestion des objets.
- **Création d'une architecture Backend pour un site de Quiz en ligne.**
 - Utilisation de **Java Spring Boot & JPA**.
 - **Liquibase h2** pour le stockage en mémoire (test database)
 - **OpenAPI Swagger** pour la documentation et la création des routes
 - Gestion de projet avec **Gitlab**, **Multi-Branche** avec workflow
 - Conteneurisation (**Docker**, **Podman**) du Backend et de la DataBase
- **Détection de Code Smells et Refactoring d'un projet déjà existant (Java)**
 - **IntelliJ** et **Maven** pour la détection de code smells (**SonarQube**, **PMD**). Utilisations de **patrons de conception** pour le refactoring des classes et méthodes complexes.

Langues

Anglais

C1

Espagnol

B1

Réseaux sociaux

 [ziad-ijja](#) [Blgr-Fish](#)

Centres d'intérêt

Cybersécurité

- Top 6000 RootMe

Développement de jeux vidéos

- GodotEngine, SFML

Musique

- Apprentissage du Piano, et création numérique via FL Studio