



Projet vidéo “Partage-Infra” 2018-2019


Cadre

Dans une approche de pédagogie inversée, ce projet servira de référentiel aux enseignements liés à la Gestion de Projets : succès, problèmes, notions de base de la GP...

1. Présentation générale du Projet

L'objectif du projet est de produire une vidéo destinée aux utilisateurs de nouvelles technologies âgés 16 à 20 ans et non informaticiens. Le thème de la vidéo portera sur l'usage de matériel informatique disponible dans des espaces publics (hôtel, bibliothèque, cybercafé, salle de TPs...) ou partagés (logement familial, appartement d'étudiant...). La vidéo traitera des risques liés à l'usage de ce type de matériel et/ou à la prévention.

2. Spécification du produit

La vidéo durera 2 minutes au maximum, sans compter la durée consacrée aux éventuels titres et crédits. Toute forme d'approche est éligible pour la vidéo : films, animations, photos, dessins... (cf. exemples illustratifs en section 6). La vidéo devra avoir associée la licence d'utilisation Creative Commons  qui sera obligatoirement incrustée dans la vidéo. En aucun cas ne seront acceptées des vidéos qui plagient des travaux existants. Si votre vidéo comprend des ressources autorisées produites par des tiers (images, musiques, textes, animations...), la vidéo devra inclure les références qui valident la légitimité/légalité de l'usage desdites ressources, conformément à leur licence d'utilisation. Ces références seront incorporées dans la partie consacrée aux crédits. De même, les personnes qui apparaissent de façon reconnaissable dans la vidéo, devront avoir donné leur accord de manière orale ou écrite ; elles seront listées dans les crédits. De plus, la vidéo commencera par l'affichage de “**IUT de Bayonne et du Pays Basque**” avec son logo carré, le texte “**Travail de semestre 1 - DUT Informatique - 2018-2019**” et les noms des étudiants impliqués dans l'équipe projet.

3. Livrable

La remise de la vidéo se fera exclusivement *via* un formulaire situé sur la plateforme E-learn dans M1106 ProjetTutoré-Découverte / 1.ProjetVidéo-PartageInfra. Dans ce formulaire il faudra saisir le numéro de votre EquipeProjet ainsi que l'URL où se situe la vidéo réalisée. L'URL permettra d'accéder directement à la vidéo, sans restriction. Ainsi, il ne sera pas nécessaire d'installer ou de disposer d'un logiciel particulier, ni de s'inscrire à un service ou à une plateforme particulière pour accéder à la vidéo.

4. Jalons et dates de remise

- **Mercredi 12 sept** : Le responsable des projets présente le sujet
- **Du 12 au 14 sept** : Les étudiants constituent des équipes de 4 pour le projet Vidéo
- **Vendredi 14 sept** : Le responsable des projets reçoit la liste des équipes de 4
- **Lundi 17 sept** : Le responsable des projets publie la liste définitive des équipes

- **Vendredi 14 sept** : Les étudiants de 2ème année font un retour d'expérience aux 1ère année sur la gestion de leurs projets, en termes de Communication, de Qualité, et de Répartition des tâches. Vous en déduirez **vos** bonnes résolutions.

- **Vendredi 28 sept - 23h00 max** : Chaque équipe remet la vidéo produite (E-learn)

- **Lundi 1 oct** : Chaque étudiant communique sur ses compétences en vidéo (E-learn)
- **Vendredi 5 oct** : Les enseignants synchronisent leurs évaluations et retiennent 6 vidéos
- **Lundi 15 oct** : Chaque étudiant évalue les 6 vidéos retenues (E-learn)
- **Vendredi 26 oct** : Session plénière de rétroalimentation et fin du projet.

5. Estimation du travail à réaliser

La vidéo sera réalisée en dehors des heures d'enseignement à raison de 2 à 5 heures par étudiant, selon :

- (a) les compétences en création de vidéo, en édition de vidéo et en publication web,
- (b) la capacité à travailler en équipe projet,
- (c) le niveau de qualité ciblé pour la vidéo.

6. Webographie

CreativeCommons : <https://creativecommons.org/licenses/?lang=fr-FR>

Exemples de films

<https://youtu.be/nGzuaJAykjc>

<https://youtu.be/QMaMShoWHA8>

<https://www.youtube.com/watch?v=RxnW1wkSapk>

Concours International

Les vidéos feront l'objet d'un concours évalué par un jury Universitaire International de la Facultad de Informática de San Sebastián (UPV/EHU) et de la Facultad de Ciencias de Logroño (UR).