

TP SHELL N°3

Commande IF/TEST

Créer un script qui demande à l'utilisateur de saisir une note et qui affiche un message en fonction de cette note :

- "très bien" si la note est entre 16 et 20 ;
- "bien" lorsqu'elle est entre 14 et 16 ;
- "assez bien" si la note est entre 12 et 14 ;
- "moyen" si la note est entre 10 et 12 ;
- "insuffisant" si la note est inférieur à 10.

Commande FOR

Créer un script qui prend un nombre en saisie et l'élève à sa propre puissance. C'est un peu le même principe que la factorielle mais cette fois, **l'usage de la boucle for est imposé.**

Création d'arborescences

Créer un script shell réalisant la création d'un répertoire donné en argument contenant dans chacun 10 fichiers nommés "du nom du répertoire suivi d'un numéro.

Exemple :

?> **arborescence.sh mondossier**

Créera le dossier *mondossier* dans le répertoire courant, et dans ce dossier, 10 fichiers intitulés *mondossier1 mondossier2 mondossier3* etc.