

## Compte rendu IHM – TP5

### Questions de TD :

#### Partie A Programme deux.exe : Confirmation de fermeture

- 1) L'évènement à intercepter est wxEVT\_CLOSE\_WINDOW
- 2)
  - a. Le gestionnaire d'évènements est déclaré dans le fichier .h de la classe Principale, dans la déclaration de la classe.
  - b. Le gestionnaire d'évènements est défini dans le fichier .cpp de la classe comme toute autre méthode.
  - c. Pour le corps de la procédure, on a :

```
Void Principale2 ::siQuitter(wxCloseEvent& evenement /* On intercepte l'évènement */) {  
  
    /*On fait apparaitre la boite de dialogue, qui attendra le choix de l'utilisateur.  
    Answer stockera l'identifiant du bouton (oui/non) cliqué pour qu'on décide de  
    l'action à suivre en fonction du bouton*/  
    Int answer = MessageBox (« Quitter le programme ?», « Confirmation de  
    fermeture », wxYES_NO) ;  
  
    /* Si l'identifiant dans answer correspond à celui de wxYES, on détruit la fenêtre,  
    sinon on ne fait rien (la boite de dialogue disparaît cependant) et la fenêtre  
    principale reste ouverte*/  
    If (answer == wxYES)  
    {  
        Destroy() ; // Détruire la fenetre  
    }  
}
```

#### Partie B – un.exe

- 2) Dictionnaires des états et évènements du système :

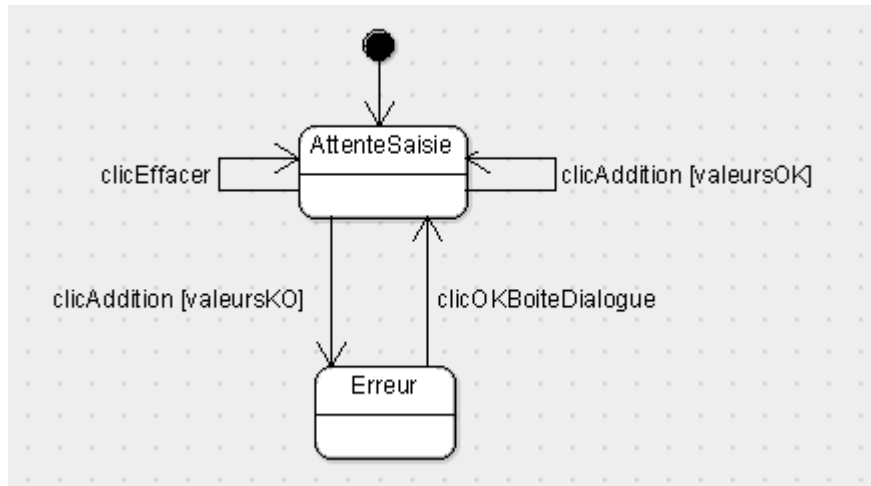
##### ETATS :

Nom	Signification
En attente de Saisie	La fenêtre est en attente de la saisie des nombres et d'une action sur l'un des deux boutons
Erreur	La saisie n'est pas correcte (opérande manquante/ erronée), la boite de dialogue s'enclenche

##### EVENEMENTS :

Nom	Signification
clicAddition	Clic sur le bouton « Addition ! » pour actionner la tentative d'addition des opérandes saisies
clicEffacer	Clic sur le bouton « Effacer ! » pour actionner l'effacement des opérandes saisies
clicOKBoiteDialogue	Clic sur le bouton « OK » de la boîte de dialogue apparue en cas d'échec de l'addition

3) Diagramme état transition :



4) T\_etatsEvenements

nomEtat/ Evenement	Clic Addition	Clic Addition	clicOKBoiteDialogue
attenteSaisie	Si bon, affichage résultat, sinon transition sur erreurSaisie	Pas de changement	/
erreurSaisie	/	/	Transition sur état attenteSaisie

5) Clic Addition -> wxCommandEvent géré par le gestionnaire d'évènements onClicAddition par ex.  
 Clic Effacer -> wxCommandEvent géré par le gestionnaire d'évènements onClicEffacer par ex.  
 clicOKBoiteDialogue -> wxCommandEvent géré par la boîte de dialogue dans onClicAddition en cas de mauvaises valeurs par ex.

6) T\_etatsEvenements 2.0

Elément d'interface	Bouton « Addition ! »	Bouton « Effacer ! »	Bouton « OK » sur boîte de dialogue
nomEtat/ Evènement	Clic Addition	Clic Addition	clicOKBoiteDialogue
attenteSaisie	Si bon, affichage résultat, sinon transition sur erreurSaisie	Pas de changement	/
erreurSaisie	/	/	Transition sur état attenteSaisie