

M1103 : Structures de Données & Algorithmes fondamentaux Feuille TP n° 5

Fichiers texte (= Fichiers éditables)

Objectifs :

- 1.- Apprendre les manipulations de base d'un fichier de texte.
 - 2.- Appliquer les algorithmes classiques sur un fichier de texte
-

RESSOURCES A VOTRE DISPOSITION POUR REALISER CE TP :

- Sur eLearn, dans la zone associée à ce module APL-M1103 :
 - tp5.pdf : le présent sujet de tp
 - dans une archive ressourcesTP5.zip :
 - fichierTexte.h, fichierTexte.cpp : implémentation du type abstrait de données UnFichierTexte
 - pile.h, pile.cpp : implémentation du type abstrait de données UnePile
 - main.cpp : programme principal, à ne pas toucher
 - sousProgrammes.h : déclarations des sous-programmes à coder
 - sousProgrammes.cpp : les corps vides des sous-programmes, à coder
 - 4 fichiers .txt : jeux d'essais pour tester le programme
 - 1 exécutable : programme modèle fourni par les enseignants

DIRECTIVES PARTICULIERES POUR CETTE SEANCE DE TP

- Créer un répertoire tp5.
- Copier dans le répertoire tp5 tous les fichiers qui vous ont été donnés
- À l'intérieur de ce répertoire, créer un projet test_exercice1
- Déplacer les fichiers nécessaires dans ce projet
- Renommer le workspace tp5

TRAVAIL A FAIRE SUR CETTE FEUILLE DE TP

--- projet test_exercice1 : Codage exercice n°1

- 1.- Compléter le fichier pile.h en précisant le type associé à UnElement
- 2.- Compiler le projet.
Vous démarrez d'un projet coquille vide que vous devrez compléter.
- 3.- Compléter le code source des sous-programmes (fichier sousProgrammes.cpp) conformément aux directives de la feuille de TD n°5.
- 4.- Préparer une feuille de tests adéquate pour tester les sous-programmes codés. Passer les tests et reporter les résultats sur la feuille de tests. Si nécessaire, corriger et recommencer les tests.

--- projet test_exercice3 : Codage exercice n°3

- 5.- Créer un second projet nommé test_exercice3
- 6.- Dans le fichier main.cpp, écrire la déclaration puis coder la définition du sous-programme cryptage correspondant à l'exercice n°3 de la feuille de TD n°5.

- 7.- Toujours dans le fichier `main.cpp`, écrire le programme (`main`) permettant de tester le sous-programme `cryptage` de l'exercice n°3 de la feuille de TD n°5.
 - 8.- Préparer une feuille de tests adéquate pour tester le sous-programme codé.
 - 9.- Passer les tests et reporter les résultats sur la feuille de tests. Si nécessaire, corriger et recommencer les tests.
-