

TP3 : Diagramme de classe

Cours :

Diagramme de classe

Objectifs

Diagramme des cas d'utilisation
Scénarios
Diagramme de classe

L'objectif de ce TP est de modéliser avec ArgoUML le système de gestion de la reprographie de l'université. Il s'agit d'un module du site internet de l'université

Sur le site, les enseignants s'identifient avec leur login et leur mot de passe. Le document qu'ils veulent reproduire appelé original peut être sous un format informatique ou papier. Ils peuvent envoyer à l'impression un fichier informatique simple, une demande de reproduction dont ils transmettront en personne un exemplaire papier, un document électronique grand format de type affiche, ou des fichiers multiples à fusionner.

Ils téléchargent les fichiers sur le site et ils paramètrent l'impression : recto-verso, orientation du papier, format du papier, nombre d'exemplaires, présence d'une couverture, agrafage, date de livraison, lieu de livraison.

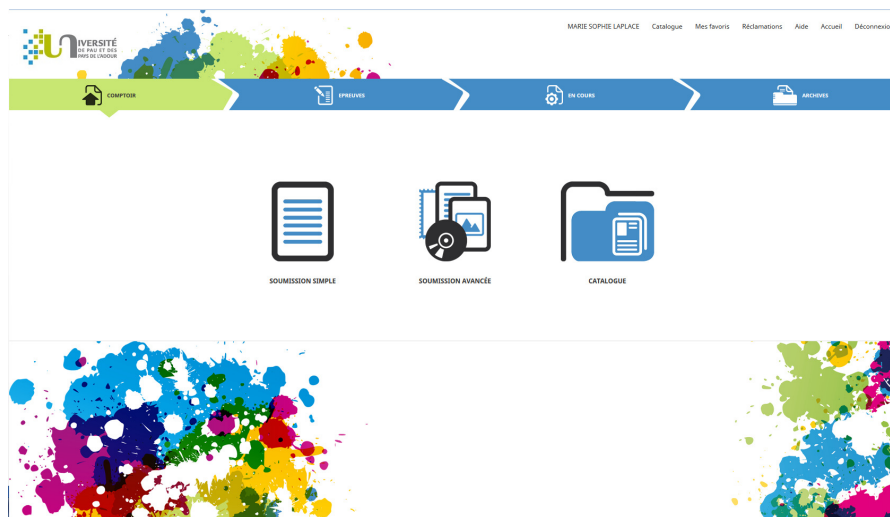
Les employés de la reprographie consultent puis exécutent la commande et la font livrer lorsqu'elle est terminée.

Les enseignants peuvent suivre l'état de l'avancement de leur commande jusqu'à la livraison de celle-ci. Ils peuvent consulter leurs commandes passées qu'elles soient traitées ou non. Ils peuvent déposer une nouvelle demande ou en annuler à tout moment.

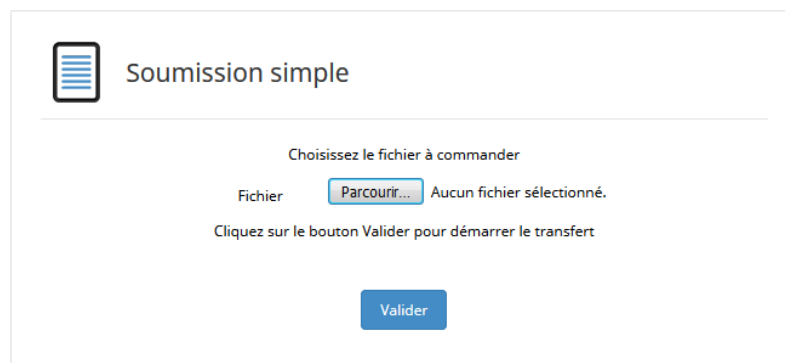
1. Relisez la description du système et identifiez en sous (sur)-lignant:
 - Les acteurs potentiels
 - Les concepts clés
 - Les interactions
2. Identifiez les acteurs du système.
3. Cachez la description du système et trouvez les objectifs que chaque acteur poursuit en utilisant le système. Déduisez-en le ou les cas d'utilisation principal (aux) de chaque acteur.
4. Représentez le site de reprographie par un diagramme des cas d'utilisation avec ArgoUML
5. Définissez un scénario nominal d'utilisation du site.

Une fois ce scénario réalisé, le concepteur le transmet au graphiste-ergonome qui propose les interfaces suivantes pour le réaliser :

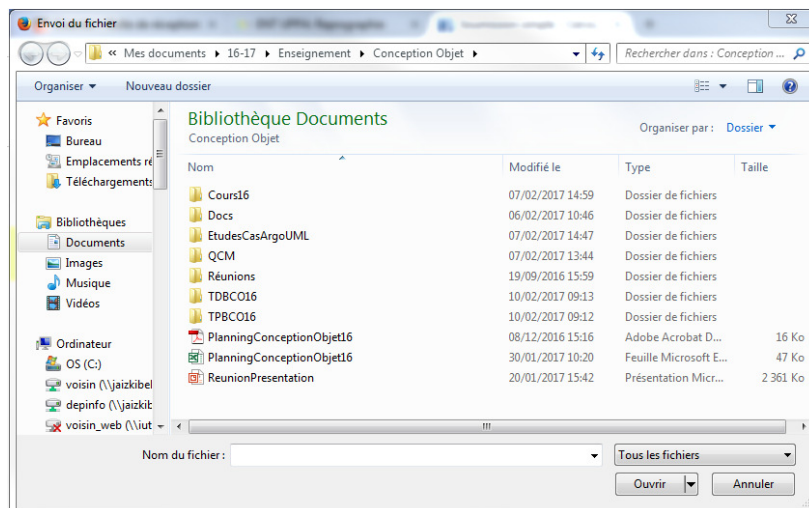
- page d'accueil avec trois choix : soumission simple, soumission avancée et catalogue



- page de soumission:



- Fenêtre d'explorateur :



- Page de configuration appelée Epreuves

En bleu l'icône d'édition du bon de commande

- Page d'édition du bon de commande

6. Précisez le scénario nominal d'utilisation du site pour tenir compte des maquettes proposées.

7. Tracez le diagramme de classe de ce système sous ArgoUML.