

M3103 - ALGORITHMIQUE AVANCEE

JAVA - TP N°4

L'objectif de ce TP est de continuer la programmation d'héritage entre classes. L'utilisation d'objets Java et de leurs méthodes sera aussi développée. Ce TP est basé sur le travail que vous avez produit au cours du TD n° 4.

1 Articles

Implémentez les classes suivantes de la famille "Article" vues en TD :

- Article
- ArticleSolde

2 Liste des articles

Implémentez la classe GestionArticles.

Cette classe aura :

- une Map contenant l'ensemble des articles d'un magasin.
- une méthode d'ajout d'un article dans la Map
- une méthode de récupération du prix d'un article grâce à son code-barres
- une méthode de modification du prix d'un article dont on connaît le code-barres
- une méthode de suppression d'un article

3 Programme de test

Afin de valider vos classes, dans un programme de test créez des articles de tous les types rassemblés dans la liste des articles.

Vérifier l'ajout, modification, liquidation des articles ("standard" ou "en solde") ; ainsi que la récupération de leurs prix.