

Dylan **MENDIBOURE**
Arthur **MURILLO**
Xabi **AVELLAN**
Sofian **EON**
- TD2 -



TD1 gestion de projet informatique

A - *Trouver les termes qu'on pourrait associer à un projet informatique, Donnez en une définition.*

Contrainte : Obligation à laquelle on ne peut se soustraire et qui limite la liberté d'action.

Creative Commons : association à but non lucratif dont la finalité est de proposer une solution alternative légale aux personnes souhaitant libérer leurs œuvres des droits de propriété intellectuelle standard de leur pays, jugés trop restrictifs.

Délai : Temps alloué pour réaliser une tâche.

Équipe projet : Équipe constituée des ressources dédiées du projet. L'équipe projet est en charge de la réalisation et du déploiement du système que doit produire un projet

Gestion de projet : Ensemble des activités coordonnées et maîtrisées comportant des dates de début et de fin, entrepris dans le but d'atteindre un objectif conforme à des exigences spécifiques. La gestion de projet implique, de la part du chef de projet, le pilotage des activités réalisées par des expertises professionnelles différentes et complémentaire les une des autres.

Livrable : Se dit de toute chose qui peut être livrée comme résultat de l'exécution d'une phase du cycle projet. Un livrable peut être un document, un programme informatique, un manuel utilisateur, une interface, un Cahier des charges, etc. Il est tangible et vérifiable.

Outil : Matériel facilitant l'exécution d'une tâche.

Plagiat : Le plagiat est une faute d'ordre moral, civil ou commercial, qui peut être sanctionnée au pénal, elle consiste à copier un auteur ou accaparer l'œuvre d'un créateur dans le domaine des arts sans le citer ou le dire, ainsi qu'à fortement s'inspirer d'un modèle que l'on omet, délibérément ou par négligence, de désigner. Il est souvent assimilé à un vol immatériel.

Qualité : Ensemble des caractéristiques d'une entité qui lui confère l'aptitude à satisfaire des besoins exprimés et implicites. Les besoins à satisfaire peuvent inclure la performance, le budget, des services...

Spécification : Une spécification est un ensemble explicite d'exigences à satisfaire par un matériau, produit ou service.

Source : www.projectissimo.com

B - Quels questions/problèmes/contraintes avez-vous rencontré lors de votre participation au projet *Partage-Infra* ET dans votre *projet tutoré* ? (voir tableau)

C - Dites si vous êtes arrivé à les résoudre/dépasser et comment. (voir tableau)

Projet tutoré :

Ce qui s'est bien passé	Problèmes rencontrés	Solutions adoptées
Pour le projet tutoré, nous avons organisé à intervalles réguliers (environ toutes les 2 semaines) des réunions avec notre tuteur pour suivre nos avancements et respecter les dates limites que nous nous imposions.	Les réunions ont parfois été compliquées à organiser à cause de nos emplois du temps (tous les membres ne sont pas dans le même TP) et de celui de M.Etcheverry, qui ne concordaient pas tout le temps. Heureusement, nous n'avons pas été confrontés à des changements d'emploi du temps imprévus.	Une communication fréquente avec le tuteur, et entre les membres du groupe pour se tenir au courant des changements.
	Nous avons eu de nombreuses tâches à effectuer contrairement au "partage-infra", et les premières semaines étaient un peu désorganisées.	Nous avons donc créé une planification précise, avec la dénomination de chaque tâche, sa date de début supposée, sa date de fin prévue, la personne qui y est attribuée, ainsi que son avancement approximatif en %.
Pour communiquer, nous avons utilisé un réseau de communication commun à tous les membres du groupe (Discord). Cela nous a permis de travailler ensemble, sans être à côté physiquement.		
Grâce aux éléments ci-dessus, nous avons terminé le projet dans les temps, et grâce aux comptes rendus que nous avons produit à chaque réunion avec le tuteur, la rédaction de notre mémoire s'est vue facilitée.		

Partage-Infra :

Ce qui s'est bien passé	Problèmes rencontrés	Solutions adoptées
Dans le projet "partage-infra" nous ne possédions pas de planification, pour organiser nos tâches, car le temps du projet était très réduit (2 semaines).		
Nous nous y sommes pris suffisamment en avance afin de ne pas être en retard et être menacé par la date limite, ce qui nous a conduit à finir le projet une semaine à l'avance (tournage de la vidéo et montage compris).		