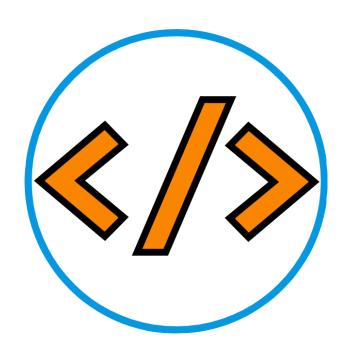
Sprint X 2.0 verantwoording



Naam: Bavli Armanyous

Klas: M2-DB01



Inhoudsopgave

Inleiding	3
Old Design	3
Ontwerp Update	6
New Design	9
Wat is er veranderd?	9

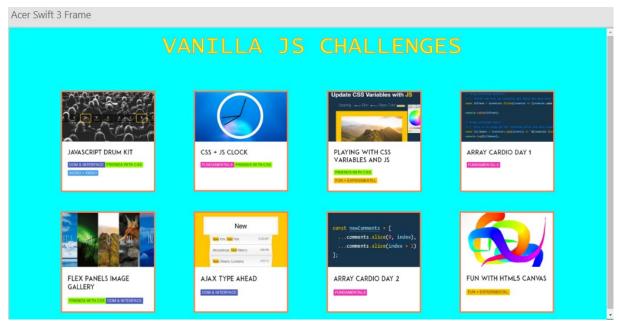
Inleiding

In dit document leg ik in het kort uit waarom ik bepaalde keuze heb gemaakt bij het maken van het ontwerp van een webpagina die als frame doelt voor het weergeven van projecten /tutorials die ik ga maken met Vanilla JS via een website genaamd https://javascript30.com/.

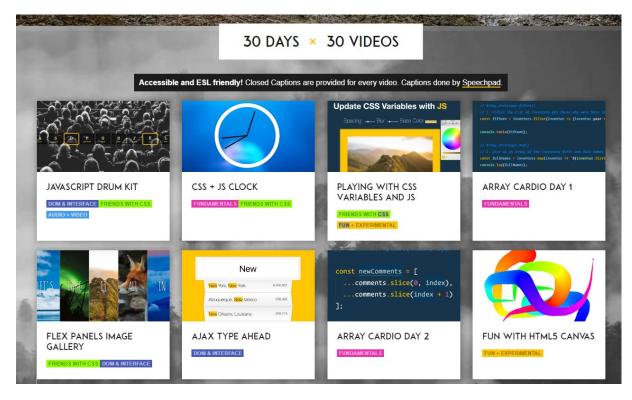
Omdat ik vorig semester al een aantal van deze challenges heb gedaan (4 in totaal), had ik al een design voor het frame waar al mijn projecten in komen. Ik heb hem echter een klein beetje aangepast om aan te duiden welke projecten oud zijn en welke nieuw en ook omdat ik hem nieuwer wilde maken.

Old Design

Het ontwerp zoals je deze ziet op Afbeelding 1 heb ik gemaakt met Adobe XD. De afbeeldingen en de manier hoe ze zijn geplaatst heb ik overgenomen van https://javascript30.com/ (Afbeelding 2).



Afbeelding 1



Afbeelding 2

De kleuren echter heb ik als advies gekregen van ChatGPT. Ik heb gevraagd aan ChatGPT of hij de hexadecimalen van de kleuren kon weergeven van de kleuren die het beste bij elkaar passen, zodat ik deze kon uittesten in een HTML bestand (Afbeelding 3)

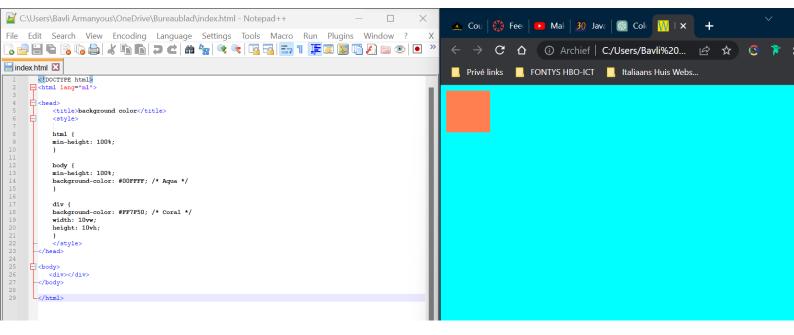


Afbeelding 3

Al deze kleuren combinaties hadden wel wat, maar ik wilde graag iets met de kleur 'Aqua blauw'. Naast dat Aqua blauw mijn persoonlijke lievelingskleur is en omdat volgens ChatGPT dit een lichte kleur is die vaak een psychologisch effect van kalmte, rust en harmonie heeft op mensen. De combinatie van Aqua en Coral Pink zoals deze te zien is op nummer 9 van Afbeelding 3 vond ik geen slechte combo, maar ik wilde meer kleurencombo's bekijken met Aqua. Dit heb ik toen ook tegen ChatGPT verteld (Afbeelding 4).



Afbeelding 4



Afbeelding 5

Na veel kleurencombo's vergeleken te hebben met HTML en CSS (Afbeelding 5), ben ik tot de conclusie gekomen dat Aqua en Coral (Regel 1) het beste vind, daarom is de achtergrond op Afbeelding 1 Aqua blauw en de randen van de foto's koraal.

Ontwerp Update

Na feedback te hebben ontvangen over mijn ontwerp (Afbeelding 6 - 7) en een kort gesprek met mijn Sprint X coach, heb ik mijn ontwerp een beetje aangepast. Deze aanpassing heb ik gelijk in de code verwerkt.

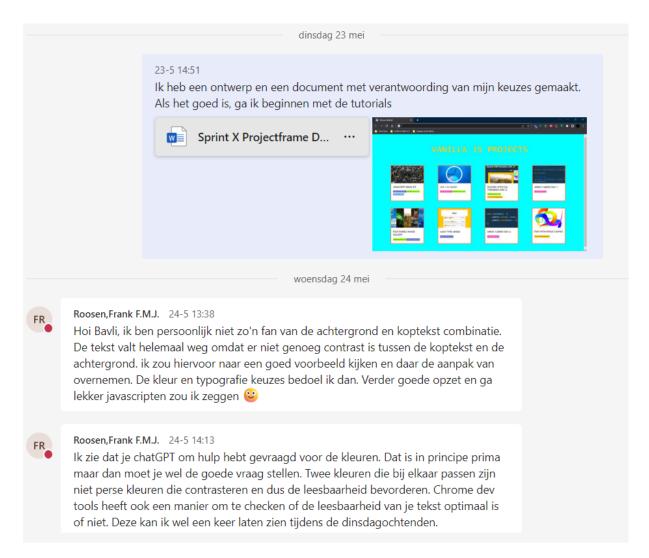
Feedpulse 30-05-2023

Frank:

Ik heb aan Frank uitgelegd dat Anke aangaf dat ik misschien een "extra draai" (zoals ze aangaf) moest geven aan mijn idee voor sprint X en Frank zei dat die het daar wel mee eens was. De eerste tutorial die ik heb gemaakt is een digitale drumkit waarbij als je op een toets van je toetsenbord klikt er een geluid afspeelt. Dit heb ik natuurlijk met behulp van die tutorial video gemaakt. Om er een eigen draai aan te geven, wilde ik nog een afbeelding linken aan elke toets (bv. als er staat "clap", dan zie je een foto van handen die klappen). Ik ga nog uitzoeken hoe ik dit kan doen.

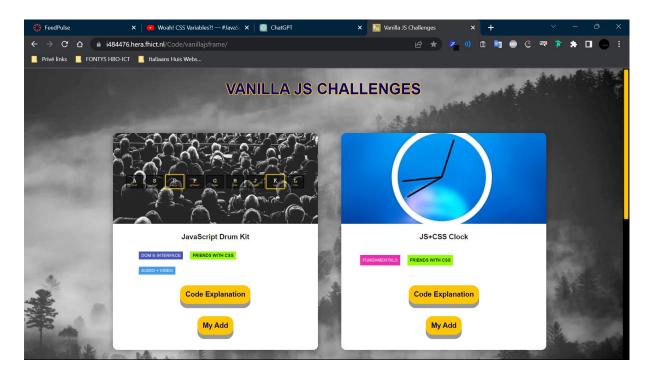
Verder heb ik het met Frank over het design van mijn tutorialframe gehad. Hij gaf voorheen in Teams aan dat hij niet zo'n fan is van de combinatie tussen het lichtblauwe achtergrond en de gele koptekst dat ik heb gekozen. De tekst valt weg in het achtergrond en er is niet genoeg contrast tussen de twee. Tijdens het feedpulse gesprek liet hij ook zien hoe het 'inspecteren' element van je browser laat zien, wanneer er genoeg contrast is of niet. ik vond dat wel een handig trucje voor als je twijfelt of er wel genoeg contrast is. Hij zei zelf ook van dat als er ooit tegen je wordt gezegd door een designdocent dat er niet genoeg contrast is, maar dat dat wel blijkt volgens het 'inspecteren' element, dat ik dat dan als onderbouwing kan gebruiken.

Ook gaf hij via Teams aan dat ik misschien andere voorbeelden moest zoeken. In het feedulsegesprek legde hij ook uit waarom ik beter voorbeelden kon overnemen, dan om ChatGPT hulp vragen (zoals ik het nu heb gedaan). Hij zei dat als je van een professional de designkeuzes overneemt of namaakt, dan heb je een goede onderbouwing. Dat klopt inderdaad en daarom ga ik het achtergrond en da typografie van de tutorial overnemen en misschien daar ook een eigen draai aangeven.



Afbeelding 7

De feedback gingen voornamelijk over dat de kleuren en de typografie niet zo UX-vriendelijk waren, daarom heb ik de huisstijl van de tutorial gewoon volledig overgenomen (Afbeelding 2) en een klein beetje aangepast.



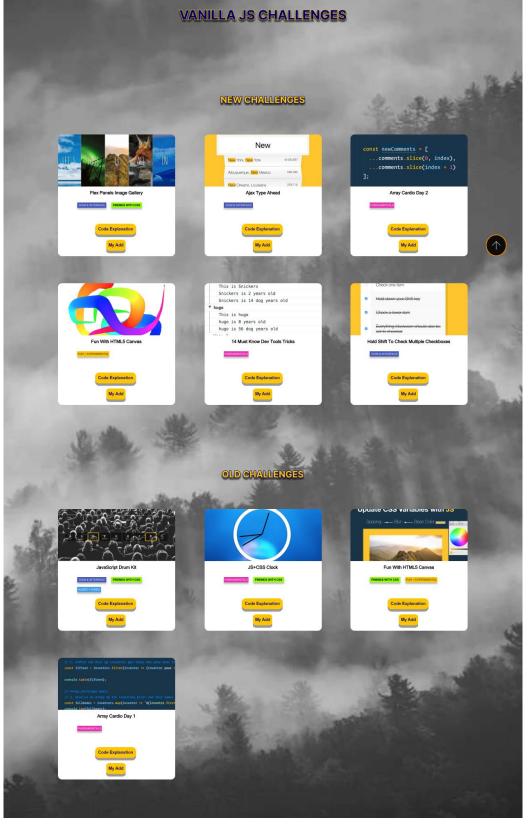
Afbeelding 8

Op Afbeelding 8 zie je hoe het er nu uitziet.

New Design

Ik heb mijn oude design van vorig semester in Adobe XD gemaakt. Nu heb ik er voor gekozen om hem te bewerken in Figma, omdat ik in Figma beter kan werken.

Wat is er veranderd?



Om aan te duiden dat ik al eerder een aantal van deze challenges heb gemaakt, heb ik de kopjes 'New Challenges' en 'Old Challenges'. De nieuwe challenges staan bovenaan, want de oude challenges hebben de meeste van mijn docenten waarschijnlijk al gezien vorig semester en de nieuwe zijn dus relevanter. Ook heb ik een knop toegevoegd die meteen naar de top van de pagina scrolt als je er op klikt. Als er ooit dertig challenges in komen kan je je voorstellen dat er veel gescrold moet worden en niemand heeft dan zin om weer helemaal naar boven te scrollen als het er ok aankomt (Afbeelding 9).

Je kan het volledige Figma prototype via <u>deze link</u> bekijken.

Afbeelding 9