

Online Portfolio Wireframes

Verantwoording



Naam: Bavli Armanyous

Klas: M2-DB01



Inhoudsopgave

Projectintroductie	3
Inleiding.....	3
Portfolio Wireframes.....	3
Reflectie	8

Projectintroductie

Voor semester 2 van ICT & Media design moeten we een online portfolio website maken waarin we d.m.v. projecten de leeruitkomsten van het semester aantonen. Om zo'n website te kunnen maken, moet er eerst een ontwerp komen. En om een ontwerp te maken, heb je eerste wireframes nodig met een onderbouwd onderzoek erachter. In dit artikel vind je de wireframes van mijn online portfolio en de verantwoording ervan.

Inleiding

In dit artikel leg ik uit over mijn proces bij het creëren van de wireframes, inclusief de redenen achter keuzes die ik heb gemaakt bij het maken van de wireframes.

Ook voor dit mijn portfolio wireframes heb ik gebruik gemaakt van Figma, waardoor mijn ervaring en vaardigheden omtrent Figma vergroot zijn.

Portfolio Wireframes

Voor het maken van de wireframes, ben ik eerst inspiratie gaan zoeken en heb ik onderzoek gedaan.

Omdat dit artikel bedoeld is voor de verantwoording van de wireframes en niet persé het onderzoek erachter, ga ik dus niet heel diep in op het onderzoek.

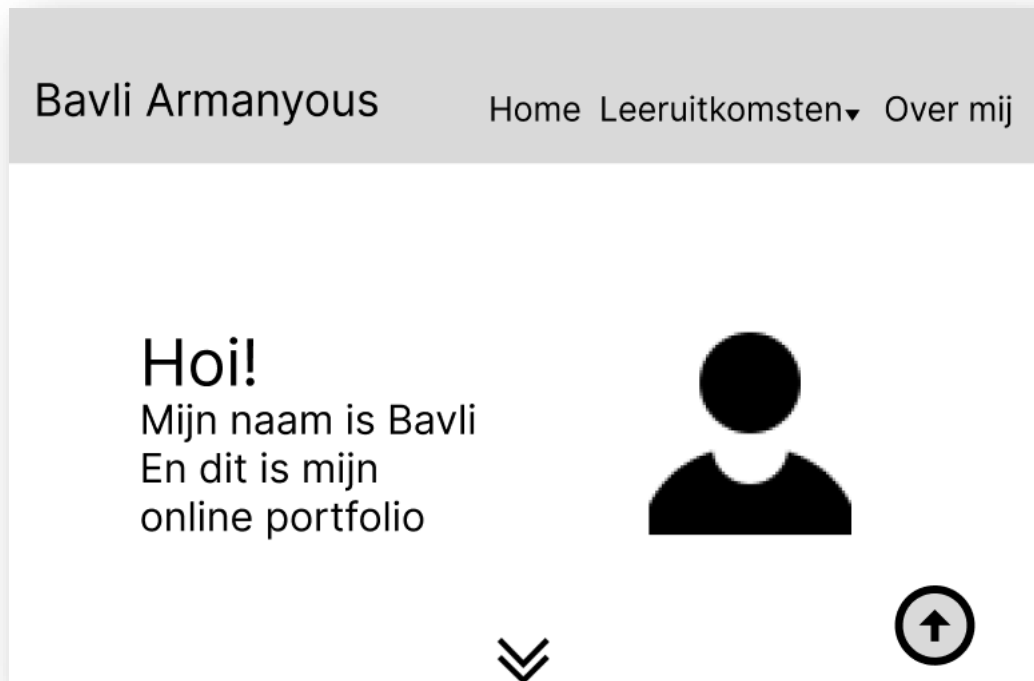
Je kunt het volledige onderzoek [deze link](#) bekijken



Online Portfolio
Research.pdf

Wat in mijn wireframes sowieso moet terugkomen zijn de knopjes 'Leeruitkomsten' en 'Over mij'.

Ik heb bij mijn eerste portfolioreview meegekregen dat het niet uitmaakt hoeveel knopjes je in je portfolio gebruikt als je het doel van de portfolio maar handhaaft: De leeruitkomsten laten zien.



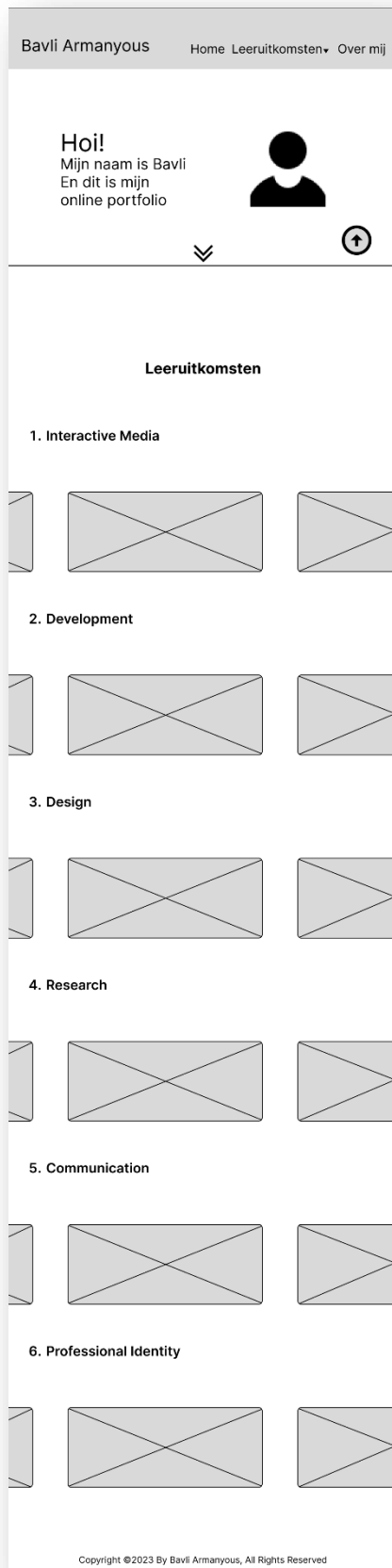
Afbeelding 1 Portfolio Wireframes welkomsectie

Het eerste wat je tegenkomt als je naar mijn portfolio website surft zal de welkomsectie zijn.

Hierin vind je de header met daaronder een foto van mij en een welkom tekst (Afbeelding 1).

Het portfolio is in het Nederlands (Het idee was eerst om het in het Engels te doen), maar omdat al mijn projecten ook in het Nederlands zijn, wordt alles gewoon in het Nederlands. Als er tijd voor is, kan ik er nog eventueel een vertaalknopje bij doen als dat gewenst is. Voorlopig sluit ik deze optie uit van mijn ontwerpen, omdat dit geen verplichting is.

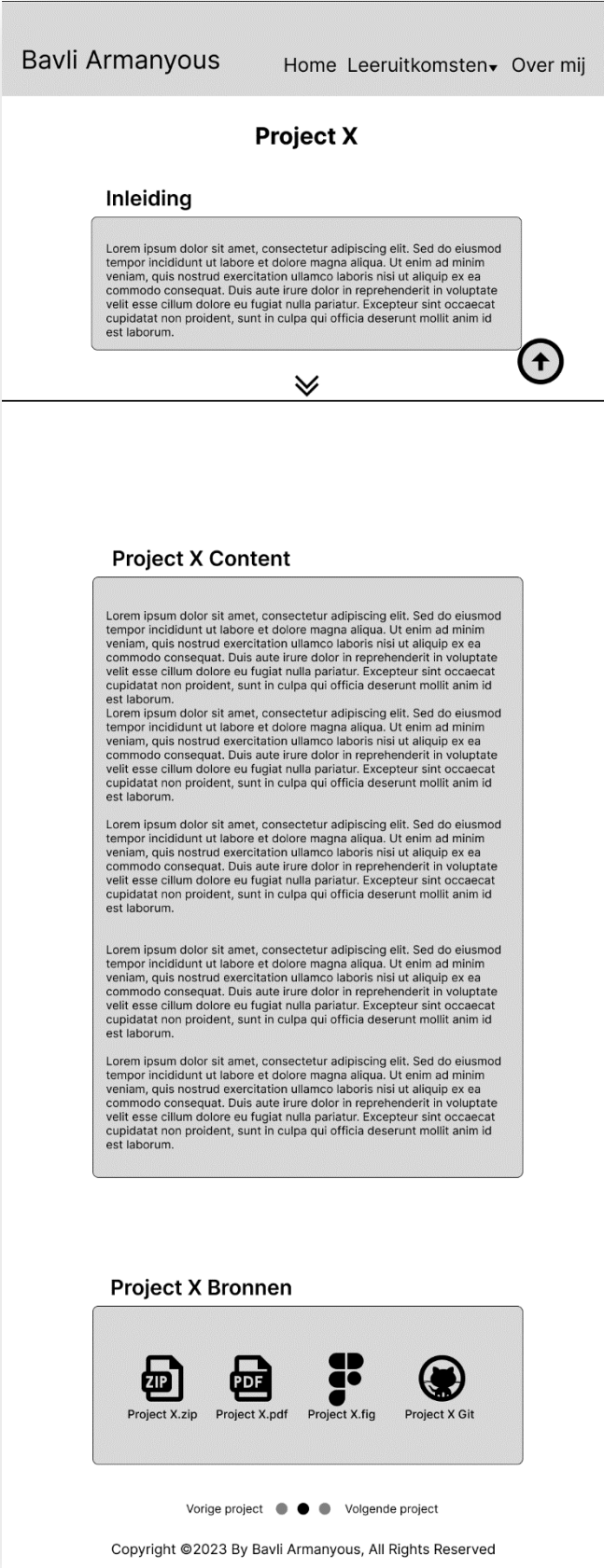
Rechtsonder heb ik een pijltje toegevoegd om snel naar de bovenkant van de pagina te gaan, zodat je niet te veel hoeft te scrollen. Beter voor de UX ook. Deze zal op de website zelf pas verschijnen zodra je begint met scrollen.



Onder de welkomsectie kun je de leeruitkomsten vinden. Bij elke leeruitkomst zijn eigen projecten. Zijn er veel projecten dan kan je er horizontaal doorheen scrollen alsof het een slider is (Afbeelding 2).

Wat ik van inspiratie heb overgenomen is dat als je hooft over een bepaald project, dat je dan kort wat informatie over dat project kunt vinden, maar dat laat ik nog terugkomen in het design.

Afbeelding 2 Portfolio Wireframes leeruitkomsten sectie



Wanneer je dan op één van de projecten klikt, kom je op de projectpagina uit waar wordt uitgelegd wat ik voor dat project heb gedaan en wat mijn ervaringen erbij waren (Afbeelding 3).

Onderaan in de afbeelding zie je drie stipjes die aanduiden dat je naar een vorig of volgend project kan gaan. Eén van mijn inspiratiebronnen had de optie gemaakt dat je snel naar het volgende project kan, maar waarom zou je niet ook snel terug willen gaan naar het vorige project? Hoe dit systeem er dalijk op de website zelf ga namaken, wordt denk ik wel een challenge.

Afbeelding 3 Wireframes projectsectie

Reflectie

Bij het ontwerpen van de wireframes voor mijn online portfolio website heb ik een leerzame en verrijkende ervaring opgedaan. De uitdaging lag in het vertalen van theoretische onderzoeken naar visuele overzichten, terwijl ik tegelijkertijd mijn eigen creatieve stijl en professionaliteit wilde weerspiegelen.

Het gebruik van Figma heeft mijn vaardigheden in dit platform aanzienlijk verbeterd.