

SISTEMA UNIX

Bruno Gazola N°1

Otávio N° 27

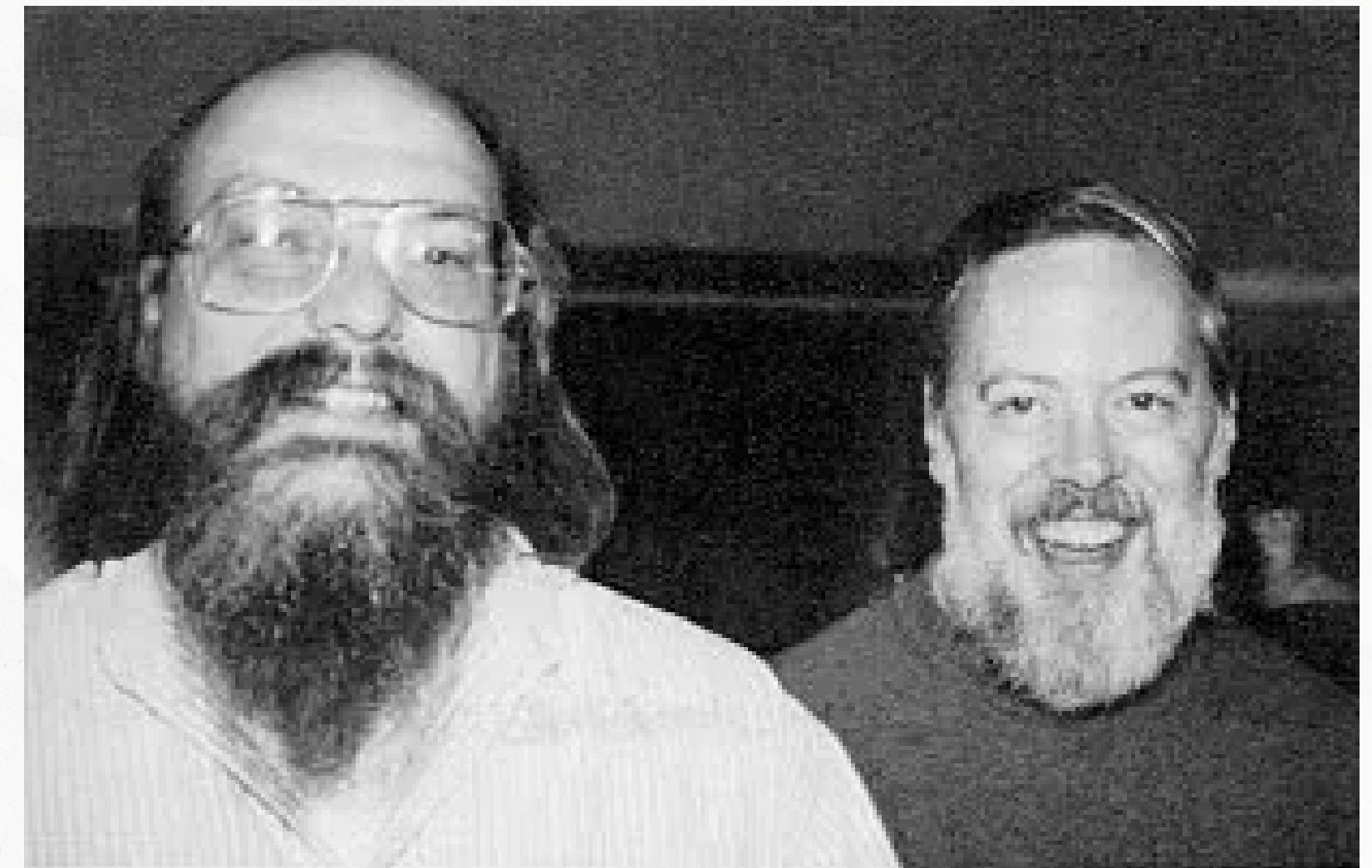
Rafaela N°30

SUMÁRIO

- 1 História
- 2 Características
- 3 Sistemas derivados

HISTÓRIA:

O Unix é uma família de sistemas operacionais de código aberto com uma história rica e influente. Foi lançado em 1969, mas foi em 1960 que foi desenvolvido por Dennis Ritchie e Ken Thompson.



CARACTERÍSTICAS:

- Multiusuário;
- Multiprocessamento Simulado;
- Processamento Não Interativo;
- Interconexão de Processos;
- Redirecionamento de Entradas e Saídas;
- Escrito em C.

É MONTADO BASICAMENTE EM TRÊS NÍVEIS:

- **Kernel:** É o núcleo do sistema, invisível ao usuário, responsável pelas funções internas do sistema;
- **Shell:** É a interface entre sistema operacional, o usuário e o núcleo do sistema (Kernel). O primeiro processo, executado automaticamente ao entrar no sistema (login) é o seu shell;
- **Os aplicativos:** Nessa classe se encaixam a maioria dos comandos do unix.

SISTEMAS DERIVADOS DO UNIX:

- **FreeBSD**: Um sistema operacional baseado no Unix;
- **GNU/Linux**: Uma família de sistemas operacionais Unix-like;
- **macOS**: O sistema operacional da Apple, também baseado no Unix;
- **Android**: Derivado do Linux;
- **iOS**: Derivado do Mac OS X.

FONTES:

<https://www.inf.ufsc.br/~j.barreto/cca/sisop/unixe.htm>

<https://linuxuniverse.com.br/historia/unix.>

<https://luby.com.br/desenvolvimento/software/o-que-e-unix/..>

<https://caracteristicas.pt/unix/>