Sécurité et Réseaux

Les risques et menaces

Remarque préliminaire

Il ne sera fait référence qu'à des systèmes et logiciels réseaux grand public ou largement utilisés dans les entreprises :

- Windows Linux
- Réseau Internet (TCP/IP, UDP/IP)
- Services HTTP, DNS, ICMP, FTP, TELNET, ...

Sécurité et Réseaux

Failles des systèmes informatiques et réseaux

Protection des systèmes - rappels

Niveaux de protection

Identification de l'utilisateur

Droits d'accès aux données

Identification de l'utilisateur

Non obligatoire sur les systèmes grand public

Mot de passe non obligatoire sur tous les systèmes L'utilisateur par défaut possède tous les privilèges

Si le mot de passe est obligatoire :

- Pas de règles imposées pour le changement
- Règles trop contraignantes

Droits d'accès aux données

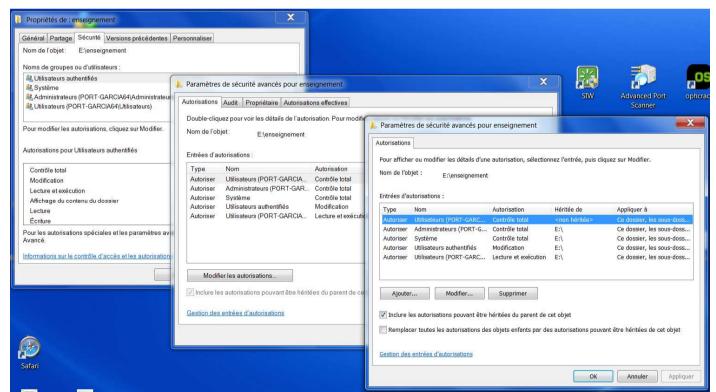
Il est possible de protéger l'accès aux données en précisant les opérations possibles pour chaque utilisateur ou groupe.

Deux philosophies existent :

- Aucune restriction par défaut
- Restriction d'accès à toutes des données n'appartenant à un utilisateur donné

Droits d'accès aux données

Problème : les règles et commandes pour la gestion des droits d'accès sont complexes pour les non initiés.



Droits d'accès aux données

Exemple sous Linux: chmod 754 fic

Conséquence : si la gestion des droits devient trop complexe , la tendance sera d'ouvrir tous les droits pour ne plus être limité

Autres limites

Démarrage en mode sans échec sous Windows

```
Options de démarrage avanc
Choisissez les options avancées pour : Windows 7
(Utilisez les touches fléchées pour mettre votre choi
Réparer l'ordinateur

Mode sans échec
Mode sans échec avec prise en charge réseau
Invite de commandes en mode sans échec

Inscrire les événements de démarrage dans le jour
Activer la vidéo basse résolution (640x480)
```

Démarrage en mode « single » sous Linux

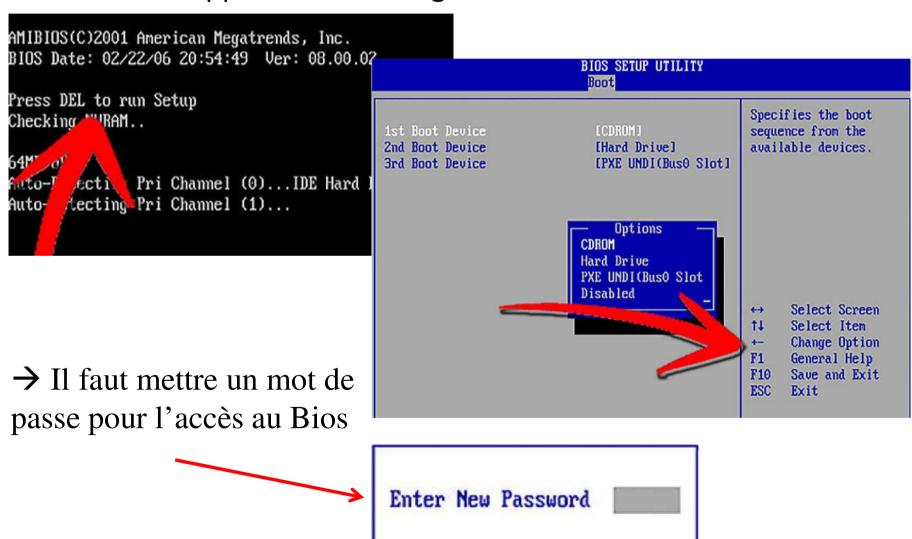
Mais encore

Démarrage avec un « live » linux ou Windows



Mais .. Il est possible d'accéder au Bios, facilement

→ Touche « Suppr » au démarrage

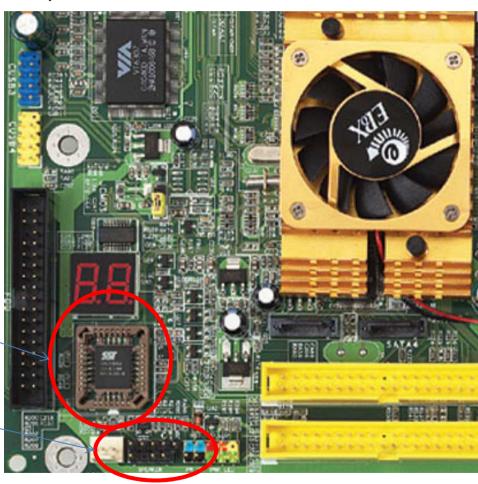


Mais ..

Il est possible d'enlever le mot de passe du Bios

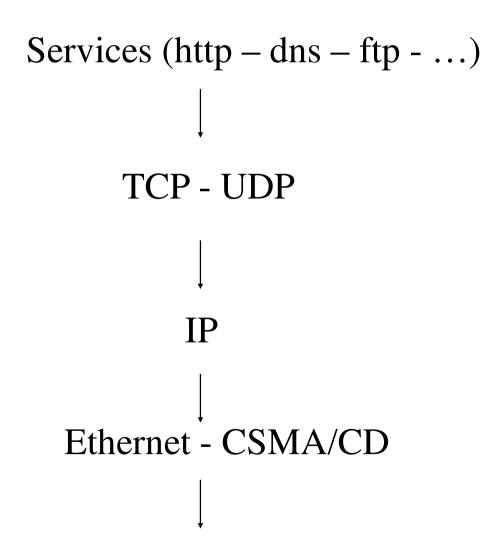
Bios

Cavaliers de configuration



→ Il faut mettre l'ordinateur dans un coffre fort ou ne plus l'utiliser

Modèle Internet









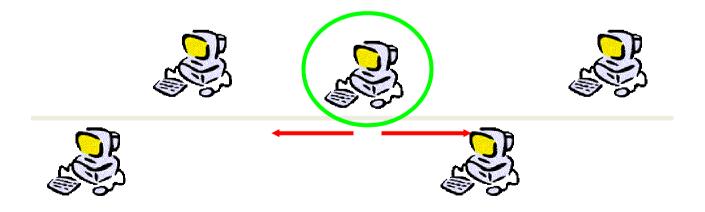


CSMA/CD ou Ethernet

CSMA/CD ou Ethernet principe de fonctionnement

Transfert des données = diffusion générale

Dans les réseaux locaux les trames échangées sont vues par toutes les machines reliées sur un même HUB



CSMA/CD ou Ethernet - Limites du protocole

Le format des trames est public, n'importe qui peut interpréter leur contenu

Les protocoles ne cryptent pas les données échangées.

٧o.	Time	Source	Destination	Protocol Le	ength Info
***************************************	10.0000000	0 192.168.1.67	226.178.217.5	UDP	87 Source port: 55024 Destination port: 21328
	2 0.1559250	0 192.168.1.67	10.10.104.1	TCP	66 49726 > hp-pdl-datastr [SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1
	3 0.1937230	0 109.3.48.154	192.168.1.67	ICMP	94 Destination unreachable (Port unreachable)
	41.5864350	0 192.168.1.67	192.168.1.1	DNS	73 Standard query 0x0a9c A www.google.fr
	51.6270860	0 192.168.1.1	192.168.1.67	DNS	89 Standard query response 0x0a9c A 173.194.67.94
	61.6302020	0 192.168.1.67	173.194.67.94	TCP	66 49730 > http [SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1
	71.6775590	0173.194.67.94	192.168.1.67	TCP	66 http > 49730 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=42900 Len=0 MSS=1430 SACK_PERM=1 WS=64
	8 1.6777930	0 192.168.1.67	173.194.67.94	TCP	54 49730 > http [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=65536 Len=0
	9 1.6782730	0 192.168.1.67	173.194.67.94	HTTP	997 GET / HTTP/1.1
	10 1.7315520	0173.194.67.94	192.168.1.67	TCP	54 http > 49730 [ACK] Seq=1 Ack=944 Win=42304 Len=0
	11 1.8316720	0173.194.67.94	192.168.1.67	HTTP	555 HTTP/1.1 302 Found (text/html)
	12 1.8388680	0 192.168.1.67	173.194.67.94	TCP	66 49731 > https [SYN] Seq=0 Win=8192 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1
4					

Protocole IP V4

Protocole IP V.4

IP défini:

- une fonction d'adressage
- une structure pour le transfert des données (datagramme),
- une fonction de routage,

IP est un protocole à commutation de paquets :

- service sans connexion (paquets traités indépendamment les uns des autres),
- -remise de paquets non garantie.
- → IP V4 = Protocole non fiable

Adressage IP

Une adresse = 32 bits dite "internet address" ou "IP address" constituée d'une paire (n° réseau, n° machine).

Limites:

- les adresses IP ne sont gérées par Ethernet → ARP
- par manque d'adresses IP, on utilise des adresses dynamiques → DHCP
- l'utilisateur manipule des noms de sites au lieu des adresses IP → DNS

ARP

Le protocole ARP (Adress Resolution Protocol)

Objectif: fournir, à une machine donnée, l'adresse physique d'une autre machine située sur le même réseau à partir de l'adresse IP

Technique: Interroger toutes les machines pour obtenir l'information.

La machine prend la première réponse reçue.

ARP

Pour éviter de répéter plusieurs fois cette opération lourde, les informations sont stockées dans un cache local.

```
C:\Users\image-port10-2011>arp -a
Interface : 192.168.1.67 --- 0xd
  Adresse Internet
                       Adresse physique
                                             Type
  192.168.1.1
                       e0-a1-d7-2a-d6-bc
                                             dynamique
  192.168.1.255
                                             statique
                ff-ff-ff-ff-ff
  224.0.0.2
                                             statique
                       01-00-5e-00-00-02
  224.0.0.22
                       01-00-5e-00-00-16
                                             statique
  224.0.0.252
                                             statique
                       01-00-5e-00-00-fc
  226.178.217.5
                                             statique
                       01-00-5e-32-d9-05
  239.255.255.250
                       01-00-5e-7f-ff-fa
                                             statique
  255.255.255.255
                       ff-ff-ff-ff-ff
                                             statique
```

ARP - limites

- 1 Une machine envoie son adresse physique (adresse MAC) en réponse à une requête ARP : **ARP-Poisoning**
- 2 Le contenu de la mémoire cache peut être modifié intentionnellement : **ARP-Cache Poisoning :**

Le DHCP (Dynamic Host Configuration Protocol)

Objectif: fournir à une machine une adresse IP

Technique:

La machine, qui souhaite une adresse IP, émet au serveur DHCP un message lui demandant une adresse.

Le serveur dispose d'un ensemble d'adresses qu'il peut attribuer. Il répond en renvoyant une adresse IP.

DHCP

Epuisement des ressources: Si un pirate génère un grand nombre de requêtes DHCP semblant venir d'un grand nombre de clients différents, les serveur épuisera vite son stock d'adresses. Les «vrais» clients ne pourront donc plus obtenir d'adresse IP : le trafic réseau sera paralysé.

Faux serveurs DHCP: Si un pirate a réussi à saturer un serveur DHCP par épuisement de ressources, il peut très bien en activer un autre à la place. Il pourra ainsi contrôler tout le trafic réseau.

DNS

Le DNS (Domain Name Service)

Objectif : fournir à une machine donnée l'adresse IP de la machine à atteindre

Technique:

La machine émet au serveur DNS un message contenant le nom de la machine à atteindre

La machine concernée répond en renvoyant l'adresse IP, ou sollicite une autre serveur DNS.

La machine prend la première réponse reçue.

DNS

Pour éviter de répéter plusieurs fois cette opération lourde, les informations sont stockées dans un cache local.

scolariteparis.cnam.fr Nom d'enregistrement. : scolariteparis.cnam.fr Type d'enregistrement : 5 Durée de vie . . . : 41329 Longueur de données . : 8 Section : Réponse Enregistrement CNAME: klingon.cnam.fr pop.1and1.fr Nom d'enregistrement. : pop.1and1.fr Type d'enregistrement : 1 Durée de vie . . . : 1449 Longueur de données . : 4

Section : Réponse

Enregistrement (hôte): 212.227.15.140

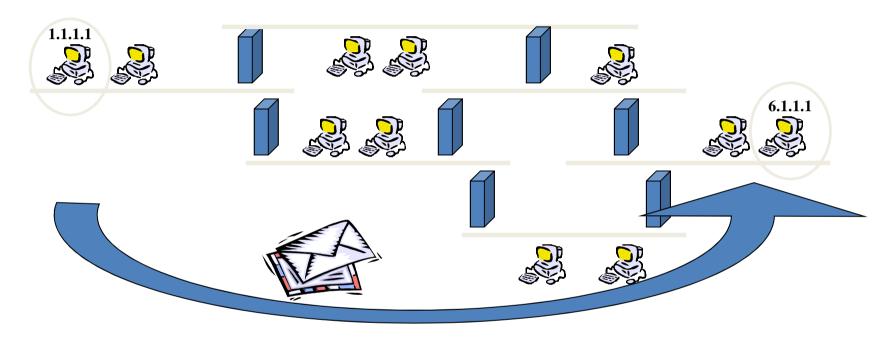
DNS - Limites

1 – Envoie d'une fausse réponse à une requête DNS avant le serveur DNS. De cette façon, le pirate peut rediriger vers lui le trafic à destination d'une machine qu'il l'intéresse

DNS-spoofing

- 2 Un serveur DNS n'a que la table de correspondance des machines du réseau sur lequel il a autorité. Pour des machines distantes, il doit interroger d'autres serveurs DNS et garde en mémoire (dans un cache), le résultat des précédentes requêtes. L'objectif du pirate est d'empoisonner ce cache avec de fausses informations : **DNS cache poisoning**
- 3 Blocage du serveur DNS

Routage IP

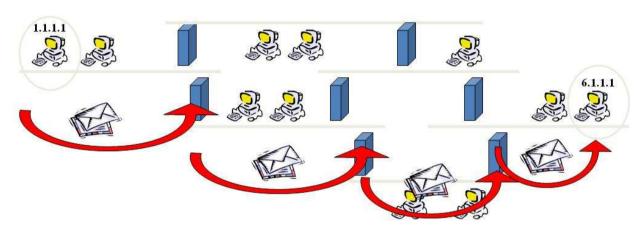


Le routage est le processus permettant à un « datagramme » d'être acheminé vers le destinataire lorsque celui-ci n'est pas sur le même réseau physique que l'émetteur.

Routage IP

Un datagramme transite alors de passerelle en passerelle jusqu'à ce que l'une d'entre elle

le délivre à son destinataire.



```
Détermination de l'itinéraire vers www.google.fr [173.194.66.94]
avec un maximum de 30 sauts :
        3 ms
                          1 ms neufbox [192.168.1.1]
                 1 ms
                                Délai d'attente de la demande dépassé.
                         31 ms 189.235.64.86.rev.sfr.net [86.64.235.189]
       28 ms
                32 ms
                               177.235.64.86.rev.sfr.net [86.64.235.177]
       29 ms
                33 ms
                         31 ms 145.50.3.109.rev.sfr.net [109.3.50.145]
                               17.18.3.109.rev.sfr.net [109.3.18.17]
       29 ms
                32 ms
       39 ms
                40 ms
                         38 ms 72.14.219.117
                44 ms
       40 ms
                               72.14.238.234
       41 ms
                39 ms
                               209.85.245.83
       46 ms
                57 ms
                         46 ms 209.85.253.20
       44 ms
                44 ms
                         46 ms 72.14.238.41
                                Délai d'attente de la demande dépassé.
 12
                         46 ms we-in-f94.1e100.net [173.194.66.94]
       49 ms
                46 ms
Itinéraire déterminé.
```

Routage IP

1 - La passerelle ne connaît pas le chemin complet pour atteindre la destination, elle prend la décision à partir d'un ensemble d'informations stockées dans une **table de routage**

```
IPv4 Table de routage
Itinéraires actifs :
Destination réseau
                      Masque réseau Adr. passerelle
                                                         Adr. interface Métrique
                                         192.168.1.1
          0.0.0.0
                            0.0.0.0
                                                          192.168.1.67
                                                                            25
        127.0.0.0
                          255.0.0.0
                                            On-link
                                                             127.0.0.1
                                                                           306
                                            On-link
        127.0.0.1
                   255.255.255.255
                                                             127.0.0.1
                                                                           306
                                            On-link
                                                             127.0.0.1
  127.255.255.255 255.255.255.255
                                                                           306
      192.168.1.0
                     255.255.255.0
                                            On-link
                                                          192.168.1.67
                                                                           281
     192.168.1.67 255.255.255.255
                                            On-link
                                                          192.168.1.67
                                                                           281
    192.168.1.255 255.255.255.255
                                            On-link
                                                          192.168.1.67
                                                                           281
                                            On-link
        224.0.0.0
                          240.0.0.0
                                                             127.0.0.1
                                                                           306
        224.0.0.0
                          240.0.0.0
                                            On-link
                                                          192.168.1.67
                                                                           281
  255, 255, 255, 255, 255, 255, 255
                                            On-link
                                                                           306
                                                             127.0.0.1
                                             On-link
                                                                           281
                    255 . 255 . 255 . 255
                                                          192.168.1.67
```

Routage IP

- 2 Comme le protocole est orienté sans connexion, le paquet IP transporte l'adresse de l'émetteur pour que le destinataire puisse répondre.
- 3 Comme le paquet IP peut se perdre dans le réseau, il comporte une durée de vie.

```
■ Internet Protocol Version 4, Src: 192.168.1.67 (192.168.1.67), Dst: 63.245.217.36 (63.245.217.36)

Version: 4

Header length: 20 bytes

□ Differentiated Services Field: 0x00 (DSCP 0x00: Default; ECN: 0x00: Not-ECT (Not ECN-Capable Transport))

Total Length: 52

Identification: 0x07a5 (1957)

□ Flags: 0x02 (Don't Fragment)

Fragment offset: 0

Time to live: 128

Protocol: TCP (6)

□ Header checksum: 0x181a [correct]

Source: 192.168.1.67 (192.168.1.67)

Destination: 63.245.217.36 (63.245.217.36)

[Source GeoIP: Unknown]

[Destination GeoIP: Unknown]
```

Routage IP - Limites

Déconfiguration IP : on peut supprimer les informations de configuration IP (adresse, masque) dans la machine.

Modification des tables de routage : la commande « route » modifie le contenu d'une table de routage.

Modification de la durée de vie des paquets.

Routage IP - Limites

Camouflage d'adresse IP: on utilise une machine intermédiaire qui fait les requêtes à la place d'une autre machine.

La configuration technique de votre ordinateur n'a pas de secret pour moi !

Saviez-vous que l'adresse IP de votre machine est : 79.80.214.224 ?

Le nom d'hôte associé à votre adresse IP : 79.80.214.224

L'IP spoofing: dès qu'un client possède une connexion établie sur le serveur avec un mode d'authentification basée sur l'adresse IP, le pirate va essayer de se faire passer pour le client auprès du serveur. Pour cela, il va empêcher le client de dialoguer avec le serveur et répondra à sa place

Protocole TCP

Protocole TCP

TCP (Transport Control Protocol)

Objectif : Service en mode connecté ==> garantie de non perte de messages ainsi que de l'ordonnancement des messages IP

Transport fiable de la technologie TCP/IP:

- •Adresse les processus (N° Port)
- •Fiabilise IP (Connexion et acquittements)
- •Garantie la non perte de messages ainsi que de l'ordonnancement (N° Sequence)
- •Optimise les ressources (Fenêtres variables)

Protocole TCP - Limites

Désynchronisation TCP: pendant un échange, l'attaquant envoie au client des paquets en y plaçant des mauvais numéros de séquences → le client croit qu'il a perdu la connexion et stoppera ses échanges. Puis l'attaquant envoie les bons numéros de séquences au serveur, il récupère la connexion pour lui.

```
Transmission Control Protocol, Src Port: http (80), Dst Port: 49506 (49506), Seq: 0, Ack: 1, Len: 0
Source port: http (80)
Destination port: 49506 (49506)
[Stream index: 0]
Sequence number: 0 (relative sequence number)
Acknowledgment number: 1 (relative ack number)
Header length: 32 bytes
Flags: 0x012 (SYN, ACK)
Window size value: 14600
[Calculated window size: 14600]
© Checksum: 0x3a46 [validation disabled]
© Options: (12 bytes), Maximum segment size, No-Operation (NOP), No-Operation (NOP), SACK permitted,
© [SEQ/ACK analysis]
```

Interruption d'un échange TCP: pendant un échange, on expédie un message contenant un 'Reset'.

Les services réseaux

Considérations générales (1)

Un service est accessible via une @IP et un n° Port

Le dialogue entre service et application cliente est normalisé \rightarrow il est donc facile de les identifier.

Les services sont conçus pour répondre à toutes les requêtes.

Considérations générales (2)

- Les services fonctionnent sur le principe de la « confiance »
- → Les échanges entre services ne sont pas cryptés.

```
00 17 33 26 12 b0 9c b7
                       Od 2d 54 6a 08 00 45 00
02 a7 07 a7 40 00 80 06
                       15 a5 c0 a8 01 43 3f f5
                       36 e9 37 33 57 8e 50 18
d9 24 c1 62 00 50 99 56
                       54 20 2f 3f 70 72 6f 64
41 3a 00 86 00 00 47 45
                                                   A:....GE T /?prod
                       66 6f 78 2d 31 38 2e 30
75 63 74 3d 66 69 72 65
                                                   uct=fire fox-18.0
2e 31 2d 63 6f 6d 70 6c 65 74 65 26 6f 73 3d 77
                                                   .1-compl ete&os=w
69 6e 26 6c 61 6e 67 3d 66 72 20 48 54 54 50 2f
                                                   in&lang= fr HTTP/
31 2e 31 0d 0a 48 6f 73
                       74 3a 20 64 6f 77 6e 6c
                                                   1.1..Hos t: downl
6f 61 64 2e 6d 6f 7a 69
                       6c 6c 61 2e 6f 72 67 0d
                                                   oad.mozi lla.org.
0a 55 73 65 72 2d 41 67
                       65 6e 74 3a 20 4d 6f 7a
                                                   .User-Ag ent: Moz
69 6c 6c 61 2f 35 2e 30
                       20 28 57 69 6e 64 6f 77
                                                   illa/5.0
                                                             (Window
73 20 4e 54 20 36 2e 31
                       3b 20 57 4f 57 36 34 3b
                                                   s NT 6.1;
                                                             WOW64;
20 72 76 3a 31 32 2e 30 29 20 47 65 63 6b 6f 2f
                                                   rv:12.0 ) Gecko/
32 30 31 30 30 31 30 31 20 46 69 72 65 66 6f 78
                                                   20100101
2f 31 32 2e 30 0d 0a 41
                       63 63 65 70 74 3a 20 74
                                                   /12.0..A ccept: t
65 78 74 2f 68 74 6d 6c
                       2c 61 70 70 6c 69 63 61
                                                   ext/html ,applica
74 69 6f 6e 2f 78 68 74
                         6d 6c 2b 78 6d 6c 2c 61
                                                   tion/xht ml+xml,a
```

Considérations générales (3)

- Les services sont très bavards

Les informations de votre système

Nous pouvons voir que votre ordinateur utilise le système d'exploitation :

Windows Seven

Votre navigateur est :

Mozilla Firefox

Votre écran a une resolution de :

720x1280 pixels

```
...-Tj.. 3&....E.
..6S@... 9.?..$..
.C.P.b73 W..V9hP.
....HT TP/1.1 3
02 Found ..Server
: Apache ..X-Back
end-Serv er: boun
cer10.we bapp.phx
1.mozill a com..C
ache-Con trol: ma
x-age=15 ..Conten
t-Type: text/htm
1; chars et=UTF-8
..Date: Wed, 06
Feb 2013 15:34:2
```

HTTP

Serveurs trop bavards

Les bannières des serveurs web sont trop explicites.

```
GET/HTTP/1.1..
Host: www.google.fr.
User-Agent: Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1)
Firefox/26.0..
Accept: text/html,application/xhtml+xml
Accept-Language: fr,fr-fr;q=0.8,en-us;
```

Failles des applications web

- -Certains navigateurs peuvent remonter l'arborescence des fichiers du serveur
- Les scripts mal conçus peuvent poser des problèmes

FTP

Non cryptage des données

Les mots de passe associés aux logins circulent en clair à la merci des « sniffers ».

FTP	140 Response: 220 Serveur de mise a jour des pages perso de Free.fr version
FTP	67 Request: USER ffctlr
TCP	54 ftp > 49794 [ACK] Seq=87 Ack=14 Win=4380 Len=0
FTP	89 Response: 331 Password required for ffctlr.
FTP	69 Request: PASS ce2fpb3t
FTP	82 Response: 230 User ffctlr logged in.

FTP anonyme

une mauvaise gestion des droits d'accès peut laisser trop de répertoires en droit d'écriture et/ou d'exécution. Un pirate peut y installer ou y exécuter des codes malveillants.

Attaque par rebonds

Ces attaques consistent à utiliser un serveur FTP anonyme comme relais pour se connecter à d'autres serveurs FTP.

TELNET

L'échange « Telnet » repose généralement sur une authentification par login et mot de passe. Les mots de passe associés du login circulent en clair sur le réseau.

Microsoft Windows [version 6.1.7601]

```
Copyright (c) 2009 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.
C:\Users\image-port10-2011>Telnet www.google.fr 80_
 "GET /"
HTTP/1.0 302 Found
Location: http://www.google.fr/?gfe rd=ctrl&ei=n9gWU GtNJKAjwe9-4DIBw&gws rd=cr
Cache-Control: private
Content-Tupe: text/html; charset=UTF-8
Set-Cookie: PREF=ID=65a03484b2280177:FF=0:TM=1394006175:LM=1394006175:S=DjKdxU7G
ewwufaGW; expires=Fri, 04-Mar-2016 07:56:15 GMT; path=/; domain=.google.com
Set-Cookie: NID=67=v1BSH9N1-25DBKg9SAfs9GWGrQ8JrMnRBAE3_WXcpNWmuWmNCswk7qYB0ad6e
Kps9AZMseFeS5AlJvYma7-BJZvRNMz878uO3w4T5stG7rPXEjet6eoEFo1mgE3iObDy; expires=Thu
 04-Sep-2014 07:56:15 GMT; path=/; domain=.google.com; HttpOnly
P3P: CP="This is not a P3P policy! See http://www.google.com/support/accounts/bi
n/answer.pu?hl=en&answer=151657 for more info."
Date: Wed. 05 Mar 2014 07:56:15 GMT
Server: qws
Content-Length: 274
X-XSS-Protection: 1: mode=block
X-Frame-Options: SAMEORIGIN
Alternate-Protocol: 80:quic
<HTML><HEAD><meta http-equiv="content-type" content="text/html;charset=utf-8">
```

Fichiers temporaires

Une **mémoire cache** ou **antémémoire** est, une mémoire qui enregistre temporairement des copies de données que vous utilisez (Fichiers de travail), afin de diminuer le temps d'accès (en lecture ou en écriture)

Ainsi le navigateur conserve les pages Web, images et autres fichiers sur votre PC.

Grâce à ce cache, le navigateur n'a plus à télécharger, à chaque visite, la (ou les) page(s) Web, car elles sont déjà sur le disque dur. Mettre les pages en cache accélère donc la navigation (notamment si on visite plusieurs fois la même page).

Fichiers temporaires

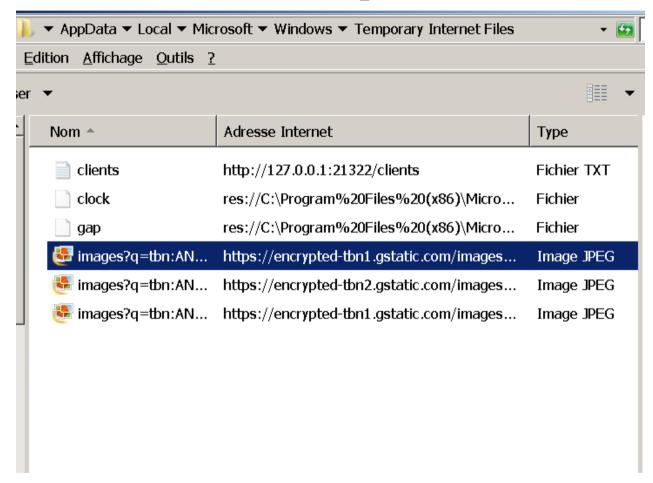
On trouve des zones de cache un peu partout :

- dans les disques durs ;
- dans les serveurs proxy;
- dans les serveurs de pages dynamiques ;
- dans les mémoires gérées par les bases de données

Problème, c'est que ces zones sont :

- souvent situées dans des dossiers par défaut ;
- facilement accessibles;

Fichiers temporaires



Panneau configuration → Options Internet → Paramètres Navigation → Afficher Fichiers

Fichiers temporaires

```
Répertoire de C:\Users\image-port10-2011\AppData\Local\Microsoft\Windows\Tempor
ary Internet Files
03/03/2014 21:27
                    <REP>
03/03/2014 21:27
                    <REP>
03/03/2014 20:56
                    <REP>
                                   Content. IE5
03/03/2014 21:09
                    <REP>
                                   Content.MSO
12/10/2012 06:51
                   <REP>
                                   Content.Outlook
03/03/2014 21:36
                    <REP>
                                   Content.Word
05/05/2013 12:55
                               128 counters.dat
03/03/2014 21:27
                                84 desktop.ini
03/03/2014 17:37
                    <REP>
                                   Low
03/03/2014 17:37
                    <REP>
                                   Sam
                                   Virtualized
01/06/2012 08:07
                    <REP>
              2 fichier(s)
                                        212 octets
              9 Rép(s) 72 720 367 616 octets libres
```

Le même dossier via les commandes Dos

Fichiers temporaires



Autres aspects de la sécurité

Data Center et Big Data

Définition : infrastructure physique composée d'un réseau d'ordinateurs et d'espaces de stockage.



Selon le site Data Center Map, il y en aurait 4 081 répartis dans 118 pays. Les géants du Web, Google, Amazon, Facebook ou Apple, mais aussi des opérateurs télécoms,

Le Data Center ou Centre de données A quoi ressemble un data center ?



China Telecom Inner Mongolia Information Park – Hohhot Le plus gros data center mondial (du moment), occupe une surface de 1 million de mètres carrés

Sa capacité totale doit atteindre 100 000 racks et 1,2 millions de serveurs, pour un coût total évalué à 3 milliards de dollars.

Comment on décide-t-on de localiser un Data Center ?

Critères de choix :

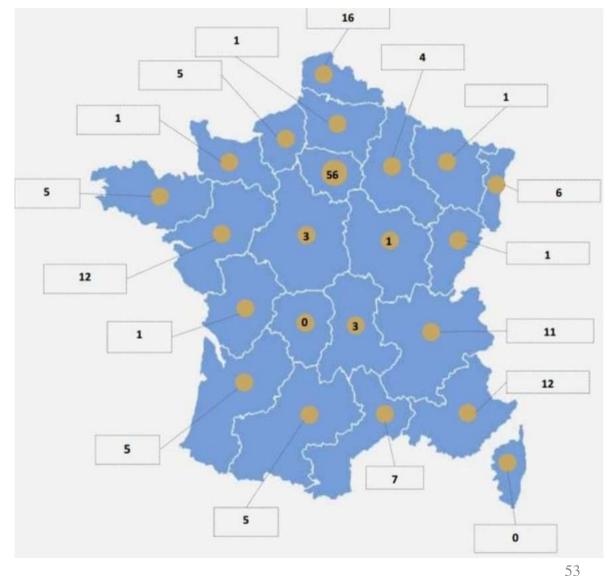
- coût et des taxes,
- localisation géographique,
- stabilité météorologique,
- accès aux routes et aux aéroports,
- disponibilité énergétique,
- télécommunications
- environnement politique.

11/01/2020

Les Data Center en France

Il existe plus d'une centaine de data centre en France.

Chaque région en possède au moins un.



11/01/2020

Les Data Center a Montpellier





Ovea Data Center à Montpellier

OC3 network



AGS Cloud, nouveau data center à St aunes – Octobre 2018



Les Data Center



l'hébergement des données dans

LE 05 OCTOBRE 2018 / DATACENTER

Des composants espions chinois retrouvés sur des serveurs

La Chine aurait infiltré Amazon, Apple et d'autres sociétés américaines en installant des composants espions sur les cartes mères serveurs fournies par SuperMicro.

GOOGLE PERD DES DONNÉES APRÈS L'ATTAQUE DE LA FOUDRE SUR UN DATA Center



C'est une actualité qui risque de faire des nuages sur l'image de Google. Le plus grand moteur de recherche a été victime d'une foudre ayant frappé un de ses Data Center en Belgique le 13 août dernier.

La sécurité, un enjeux stratégique

Le Big Data (Méga Données)

Définition:

Le big data ou mégadonnées désignent l'ensemble des données numériques produites par l'utilisation des nouvelles technologies à des fins personnelles ou professionnelles.

Il désigne aussi un ensemble très volumineux de données sur lequel aucun outil classique de gestion de base de données ou de gestion de l'information peut travailler.



Le Data Center est un composant du Big Data. Le concept date de 1997 mais est connu du public depuis 2012.

Quelles informations y trouve-t-on?

- Les sites sur lesquels on surfe,
- les mails ou messages envoyés,
- les applications des smartphones, les échanges sur les réseaux sociaux,
- les transactions de commerce électronique,
- les conversations téléphoniques,

• . . .



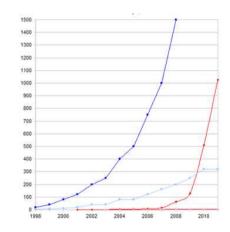
mais aussi ...

- les données géolocalisées (GPS),
- les machines connectées (frigos, téléviseurs, montres connectées, ...),
- les objets connectés (caméras, alarmes des maisons, portes électroniques, thermostats, compteur Linky, ...)

Pourquoi le Big Data se développe?

Le big data a suivi l'évolution:

- des supports de stockage,



- des traitement des données (notamment avec le cloud),
- des supercalculateurs,
- des réseaux





11/01/2020

58

Quel volume de données ?

On parle de pétaoctets et de zettaoctets pour désigner les volumes que représentent les big data. Selon les prévisions du cabinet IDC, le volume de données produites dans le monde attendra les 40 zettaoctet en 2020.

Quelques chiffres:

En 2003, il s'est enregistré 5 Eo (exaoctets) de données sur l'année (= 1000 Po ou 5 millions de To ou 5 milliards de Go)

En 2011 5 Eo étaient produits en 2 jours

En 2013 5 Eo étaient produits en 10 minutes

En 2017 on produit 1 Zo par an = 1000 Eo

Plus de 90% des données disponibles aujourd'hui ont été produites ces 2 dernières années.

Que fait-on de ces données ?

L'exploitation des big data ouvre de nouvelles perspectives dans : la recherche scientifique, la politique, la communication, la médecine, la météorologie, l'écologie, la finance, le commerce, etc.

Grâce à de nouveaux outils il est possible de :

- faire de l'analyse tendancielle ou prédictive,
- dresser des profils,
- anticiper des risques,
- suivre des phénomènes en temps réel

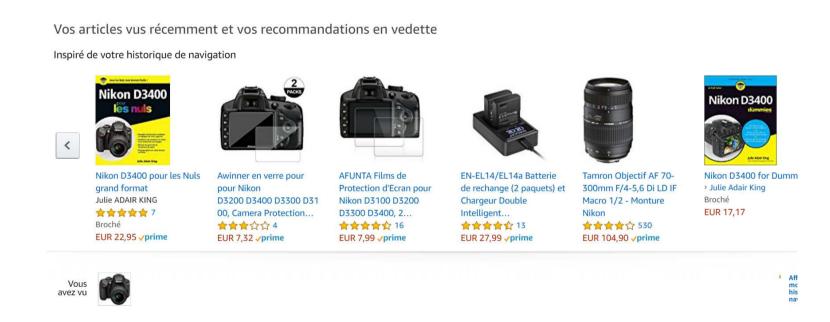
• ...

→ Intelligence artificielle



Que fait-on de ces données ?

Une des applications des plus connues est de mieux connaitre le consommateur afin de lui proposer des produits toujours plus adaptés à ses besoins et au final de faire vendre quelque chose.



11/01/2020

En conclusion - Les impacts du big data

Le Big Data est considéré comme une nouvelle révolution industrielle semblable à la découverte de la vapeur (début du 19e siècle), de l'électricité (fin du 19e siècle) et de l'informatique (fin du 20e siècle).

Le Big Data est considéré comme une source de bouleversement profond de la société. L'explosion des données oblige les chercheurs à trouver de nouvelles manières de voir et d'analyser le monde.

La majorité des applications qui seront utilisées pour capturer, stocker, analyser et présenter ces gros volumes des données sont encore à créer.

11/01/2020