Formalisme Entité Relation

André Miralles

Formalisme Entité Relation

- » Modélisation des données
- » Présentation du Modèle relationnel (E/R)
- » Le formalisme Entité Association MERISE
- » Traduction du formalisme Entité Association MERISE en Modèle Relationnel

Modélisation des données

Pourquoi et comment modéliser les données ?

» Objectif

> Définir la structure de nos données

» Outils

- > Les modèles de type « conceptuel » ==> Modèle d'analyse en UML
 - + Dédiés à l'analyse des applications
 - + Approche graphique
 - Modèle relationnel
 - Modèle Entité Relation ==> MERISE
 - Modèle Objet ==> Langage UML

Méthodologie pour modéliser

Analyse des besoins



Modèle conceptuel de données



Modèle logique



Modèle Physique







Présentation du Modèle relationnel (E/R)

Rappels

» Historique

- > Edgar Frank "Ted" Codd (1970)
 - + A relational model of data for large shared data banks
- > Approche mathématique

» Présentation intuitive

> Relation : table à deux dimensions

+ Ligne: tuple

– Contenu de la relation (occurrences, etc.) ==> Données

+ Colonne: attribut

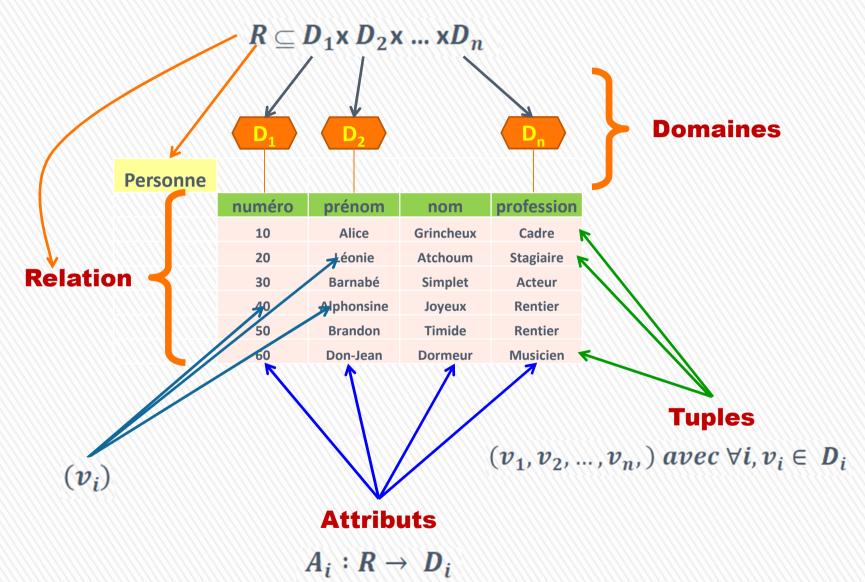
— En-tête du tableau ==> schéma de la relation (description de la table)

Personne

numéro	prénom	nom	profession
10	Alice	Grincheux	Cadre
20	Léonie	Atchoum	Stagiaire
30	Barnabé	Simplet	Acteur
40	Alphonsine	Joyeux	Rentier
50	Brandon	Timide	Rentier
60	Don-Jean	Dormeur	Musicien

» Présentation formelle

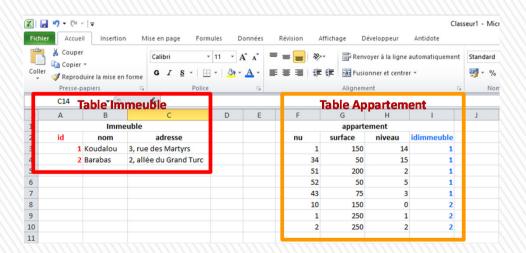
- > Domaine de valeurs
 - + Ensemble de valeurs (v_i)
 - + Les entiers, chaînes de caractère, type énuméré, etc.
- > Relation
 - + Sous-ensemble du produit cartésien de plusieurs domaines
 - + $R \subseteq D_1 \times D_2 \times ... \times D_n$
- > Tuple d'une relation
 - + Élément de la relation
 - + $(v_1, v_2, ..., v_n)$ avec $\forall i, v_i \in D_i$
- > Attribut
 - + Ne pas considérer l'ordre des colonnes
 - + Définition : « Nom donné au rôle joué par un domaine »
 - $+ A_i : R \rightarrow D_i$



» Contraintes structurelles

- > Clé
 - + Définition (clé candidate)
 - Ensemble non-vide minimum d'attributs dont chaque valeur détermine un tuple unique dans toute l'extension de la relation
 - + Exemple
 - { numéro } ou {prénom, nom, profession} pour la relation Personne
- > Contrainte d'entité
 - + Toute relation doit posséder au moins une clé
- > Contrainte référentielle
 - + Traduction du lien sémantique entre deux relations
 - + Clé étrangère (ou référence)
 - Ensemble non-vide d'attributs qui référence une clé d'une autre relation
 - + Lors de l'insertion d'un tuple
 - La valeur de la clé étrangère doit exister dans la relation référencée

- » Schéma d'une base de données
 - > Ensemble des schémas des différentes relations de la BD
 - + Les domaines et noms des attributs
 - + Les clés de chaque relation (soulignées)
 - + Les contraintes référentielles (-----)
 - > Exemple
 - + IMMEUBLE(<u>idimmeuble</u>, nom, adresse)
 - + APPARTEMENT(idappartement, nu, surface, niveau, (#)idimmeuble)



Rappels

» Les entités

Exemple : Gestion des Propriétaires de Voitures

> Indentification des Entités

Personne

Voiture

> Définir les attributs des entités

Personne

Numéro Sécurité Social Nom Prénom Année Naissance

Voiture

Numéro Immatriculation Marque Année Mise en circulation

» Les entités

Exemple : Gestion des Propriétaires de Voitures

- > Définition d'un Identifiant
 - + Un identifiant permet de repérer une entité de manière unique et sans ambigüité parmi toutes les entités
 - Est-ce qu'un numéro de sécurité social identifie de manière unique une Personne?
 - Est-ce qu'un numéro de plaque d'immatriculation identifie de manière unique une Voiture ?

Personne

Id Personne
Numéro Sécurité Social
Nom
Prénom
Année Naissance

Voiture

Numéro Immatriculation
Marque
Année Mise en circulation

» Les entités

Exemple : Gestion des Propriétaires de Voitures

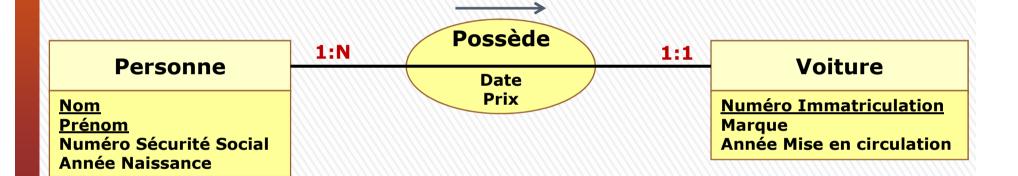
- > Définition d'un Identifiant
 - + Un identifiant peut être constitué d'un ou plusieurs attributs

Personne

Nom Prénom Numéro Sécurité Social Année Naissance

» Les associations

Exemple : Gestion des Propriétaires de Voitures



- > Entités associées : Personne et Voiture
- > Nom de l'association : Possède
- > Sens de lecture de l'association : -----
- > Noms des attributs de l'association : Date et Prix

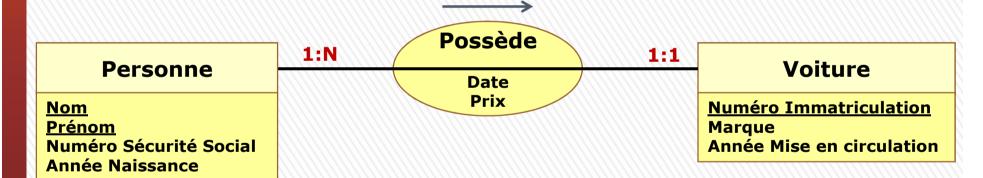
» L'Héritage entre entités

Non traité

» Les cardinalités des rôles

Exemple : Gestion des Propriétaires de Voitures

- > Elles expriment le nombre maximum d'associations possibles
 - + Une voiture n'est possédé que par une personne ==> 1:1
 - + Une personne peut posséder plusieurs voitures ==> 1:N



> Cardinalités possibles (min:max) : 0:1, 1:1, 0:N, 1:N, N:M

» Guide de conception

- > Établir la liste des entités
 - + Déterminer les attributs de chaque entité
 - + Choisir un identifiant
- > Établir les relations entre les différentes entités
 - + Déterminer les cardinalités
 - Déterminer par les utilisateurs
 - + Déterminer les attributs de chaque relation s'il y en a
- > Vérifier la cohérence du schéma obtenu
 - + Discussion avec les commanditaires (décideurs, utilisateurs, etc.)

Traduction du formalisme Entité Association MERISE en Modèle Relationnel

EA MERISE -> Modèle Relationnel

- » Objectif
 - > Implémentation des entités et associations sous forme de tables
- » Trois règles (+ 2 avec héritage)
 - > Règle 1 : Traduction des entités
 - + Une entité devient une table
 - + Les attributs correspondent aux colonnes des tables
 - Nom attribut → nom colonne
 - Ensemble de valeurs → domaine
 - + Un identifiant (simple attribut ou n uplet) devient une clé primaire

Personne

Personne (<u>Numéro Sécurité Social</u>, Nom, Prénom, Année Naissance)

Numéro Sécurité Social Nom Prénom Année Naissance

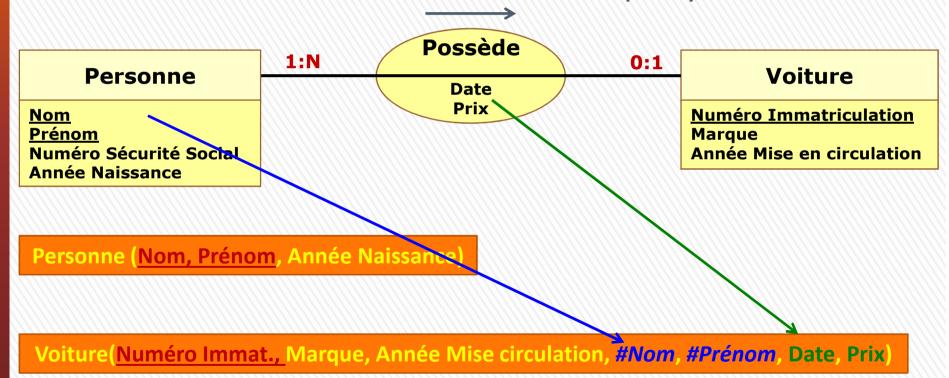
Personne

Personne (Nom, Prénom, Numéro Sécurité Social, Année Naissance)

Nom Prénom Numéro Sécurité Social Année Naissance

EA MERISE -> Modèle Relationnel

- » Trois règles (+ 2 avec héritage)
 - > Règle 2 : Traduction des associations one to one et one to many
 - + La table correspondant à l'entité de cardinalités la plus faible récupère comme attributs le ou les identifiants des autres entités participant à l'association



EA MERISE -> Modèle Relationnel

- » Trois règles (+ 2 avec héritage)
 - > Règle 3: Traduction des associations many to many ou ternaires
 - + L'association devient une table
 - + Les identifiants des entités participant à l'association sont ajoutés comme clé primaire de la table (clé composée)
 - + Les attributs de l'association deviennent des noms de colonne de la table

Personne (Nom, Prénom, Année Naissance)

Personne

1:N

Possède

1:N

Voiture

Nom
Prénom
Numéro Sécurité Social
Année Naissance

Voiture

1:N

Voiture

Numéro Immatriculation
Marque
Année Mise en circulation
Année Naissance

Possède(#Nom, #Prénom, #Numéro Immatriculation, Date, Prix)