

FoodDelivery – Sistema de Pedidos (CLI em Java)

Autores: Kéven Moraes Patrício
Bruno Moreira Lima
Gabriel Honorato Santos Ferraz
Claudio Pales Costa
Artur Maia Coqueiro

Sumário



Sistema de Delivery - Versão 1.0

Funções disponíveis:

GERENCIAMENTO DE CARDÁPIO:

- 1 - Cadastrar Novo Item
- 2 - Listar Itens

GERENCIAMENTO DE CLIENTES:

- 3 - Cadastrar Novo Cliente
- 4 - Listar Clientes

GERENCIAMENTO DE PEDIDOS:

- 5 - Registrar Novo Pedido
- 6 - Atualizar Status Pedido
- 7 - Consultar Pedidos por Status

RELATÓRIOS:

- 8 - Relatório Simplificado
- 9 - Relatório Detalhado

ENCERRAR SISTEMA:

- 10 - Sair

Insira o número da função desejada e tecle Enter:

1. Funcionalidades:

Gerenciamento de clientes, cardápios, pedidos e etc.

2. Arquitetura e

organização: Linguagens e conceitos do sistema.

3. Tecnologias: Mostrando as tecnologias usadas e como executar.

4. Futuro do projeto: ○

iremos fazer no futuro do nosso projeto.

1. Funcionalidades Principais



- **Gerenciamento de Cardápio:** Cadastro e listagem de itens.
- **Gerenciamento de Cliente:** Registro e consulta de clientes.
- **Gerenciamento de Pedidos:** Criação e consulta de pedidos.
- **Relatórios:** Análise de vendas diárias.

1.1 Cardápio

- **Gerenciamento de Cardápio:**
 - Cadastrar itens novos com nome e preço.
 - Exibir o cardápio completo com códigos e valores.

Cadastrar itens

```
1
=== CADASTRAR NOVO ITEM ===

Nome: item 1 teste

DICA: Utilize . (ponto) para inserir os centavos
Preço: 10

Cadastrado com Sucesso!

| Item: item 1 teste | Preço: R$ 10

Pressione Enter para continuar...
```

Exibir itens

```
2
=== ITENS DO CARDAPIO ===

| ID: 1 | Nome: item 1 teste | Preço: 10.00 |

Pressione Enter para continuar...
```

1.2 Clientes

- **Gerenciamento de Clientes:**

- Registrar novos clientes com nome e telefone.
- Exibe todos os clientes cadastrados.

Cadastrar Clientes

```
3
=== CADASTRAR NOVO CLIENTE ===

Nome: Kéven
Telefone: 77981214848

Cadastrado com Sucesso!

| ID: 1 Nome: K?ven | Telefone: 77981214848

Pressione Enter para continuar...
|
```

Exibir clientes

```
4
=== CLIENTES CADASTRADOS ===

| ID: 1 | Nome: K?ven | Telefone: 77981214848 |

Pressione Enter para continuar...
|
```

1.3 Pedidos (Parte 1)



- **Gerenciamento de Pedidos:**

- Registrar novos pedidos.
 - Escolha o cliente
 - Adicione itens do cardápio
 - Confirme o pedido

```
=== REGISTRAR NOVO PEDIDO ===

Clientes disponíveis:
ID: 1 | Nome: Keven | Telefone: 77981214848

Informe o ID do cliente: 1

Pedido #1 criado para Keven

--- CARDÁPIO ---
ID: 1 | Pizza | R$ 50.00

Informe o ID do item (0 para finalizar): 1
Quantidade: 1
Item adicionado ao pedido com sucesso!

--- CARDÁPIO ---
ID: 1 | Pizza | R$ 50.00

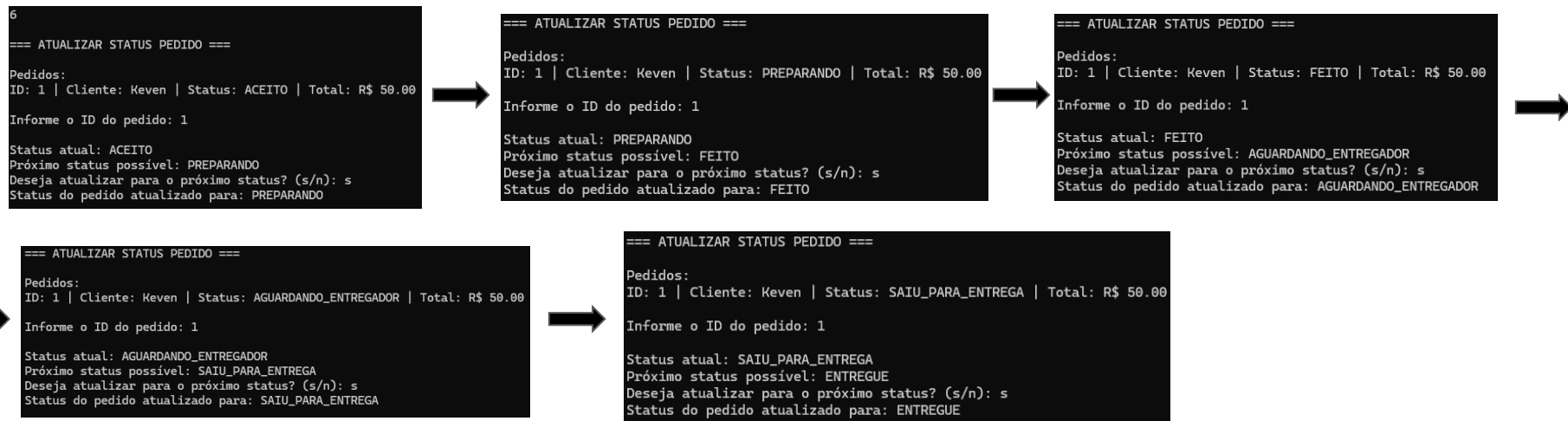
Informe o ID do item (0 para finalizar): 0

--- RESUMO DO PEDIDO ---
Pedido #1
Cliente: Keven
Total: R$ 50.00
Status: ACEITO

Pedido registrado com sucesso!
```

1.3 Pedidos (Parte 2)

- **Gerenciamento de Pedidos:**
 - Atualizar Status.
 - Acompanha o ciclo de vida do pedido



1.4 Relatórios



- **Funcionalidade:**

- Relatório Simplificado.
 - Total de pedidos e valor total arrecadado.
- Relatório Detalhado.
 - Lista completa de pedidos, com cliente, itens e valor final de cada um.

Relatório Simplificado

```
8
=== RELATÓRIO SIMPLIFICADO - 30/08/2025 ===

Total de Pedidos: 1
Valor Total Arrecadado: R$ 50.00
Valor Médio por Pedido: R$ 50.00
```

Relatório Detalhado

```
=== RELATÓRIO DETALHADO - 30/08/2025 ===

Pedido #1 - 30/08/2025 21:06
Cliente: keven (ID: 1)
Telefone: 77981214848
Status: ACEITO

Itens:
| pizza | Qtd: 1 | Preço Unit: R$ 10.00 | Subtotal: R$ 10.00

TOTAL DO PEDIDO: R$ 10.00

RESUMO GERAL:
Total de Pedidos: 1
Valor Total Arrecadado: R$ 10.00
```


2.Arquitetura do código



Conceitos de POO Aplicados:

- **Classes e Objetos:** `Cliente`, `Pedido`, `Item`.
- **Relacionamentos:** Um `Pedido` está associado a um `Cliente` e é composto por `Itens`.
- **Singleton:** A `CentralDados` garante um único ponto de acesso aos dados.

Print do Código (`Main.java`):

- Aqui você pode usar o código que me enviou. Ele é perfeito para mostrar como o menu principal organiza e chama as outras partes do sistema.

3.Tecnologias



Tecnologias Utilizadas:

- **Linguagem:** Java 17+
- **Versionamento:** Git / GitHub
- **Build:** Gradle Wrapper

Como Executar o Projeto:

1. Abra o terminal na pasta do projeto.
2. Execute o comando: `.\gradlew jar` (Windows) ou `./gradlew jar` (Linux/Mac).
3. Rode o sistema com: `java -jar build/libs/seu-arquivo.jar`.

4.O Futuro!!!



O Futuro do FoodDelivery:

- Integração com banco de dados (**MySQL**).
- Criação de **APIs REST com Spring Boot**.
- Implementação de **Backend for Frontend (BFF)**.
- Sistema de **notificações em tempo real**.

Referências



- Github
- StackOverFlow
- DevMedia
- DIO