AEROVIAJES (TU DESTINO PERFECTO)

PRESENTADO POR:

YEISON FABIÁN MAYORGA GAMBOA – 2210044

CRISTIAN DE JESÚS CHÁVEZ CHOPERENA – 2182190

ANGÉLICA MARÍA SANABRIA FLÓREZ – 2205564

CAMILO ANDRÉS HERRERA CELIS – 2231530

PRESENTADO A: MANUEL GUILLERMO FLÓREZ BECERRA

UNIVERSIDAD INDUSTRIAL DE SANTANDER
INGENIERÍA DE SISTEMAS
PROGRAMACIÓN EN LA WEB
2024

OBJETIVO GENERAL

 Desarrollar una plataforma web eficiente y segura que permita a los usuarios reservar y comprar pasajes aéreos de manera rápida y sencilla.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Crear una interfaz de usuario fácil de usar que permita a los visitantes buscar, seleccionar y reservar vuelos sin complicaciones.
- Establecer conexiones con sistemas de aerolíneas y agencias de viajes para obtener datos en tiempo real sobre disponibilidad de vuelos, tarifas, horarios y asientos.
- Garantizar la seguridad de los datos personales y financieros de los usuarios.

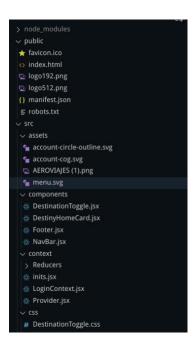
IMAGEN COPIA PRIMERA PÁGINA DEL SITIO





ESTRUCTURA JERÁRQUICA





Los archivos principales de desarrollo se organizaron en distintas carpetas, la carpeta assets que guarda algunas de las imágenes usadas, la carpeta components que en ésta se encuentran los archivos que son necesarios para que las páginas funcionen, ya que éstos contienen fragmentos de las páginas que se separaron para hacer más legible el código, en la carpeta css, se encuentran todas las hojas de estilo usadas, en la context, se encuentra el provider, contexto de login, una carpeta que contiene todos los reducers usados y un archivo con el que se exportan al provider todos los inits necesarios, en la carpeta pages, se encuentran todas las páginas que se deben renderizar en cada ruta existente, en la carpeta routes, se encuentran los manejadores de rutas privadas y públicas y por último en el archivo app.js se encuentran todas las rutas válidas en el proyecto.

FUNCIONALIDADES IMPLEMENTADAS, MENÚS Y SUBMENÚS

Se utilizaron acordiones y tarjetas para mostrar toda la información y cada uno de los vuelos disponibles, además del acceso al formulario de reserva de cada uno de ellos. En cuanto a submenús, se utilizó un dropdown en la barra de navegación para poder acceder a las opciones de cuenta, en el diseño de desktop, se utilizó un carrusel en la página de inicio para poder mostrar algunas imágenes llamativas, se utilizaron modales para acceder a formularios sobre inicio de sesión, cambio de foto de perfil y reserva de vuelos. Además también se utilizaron modales en el footer para mostrar los links a las redes sociales de los estudiantes del grupo, también se utilizaron otros elementos como listas para mostrar de manera más ordenada la información presentada en algunos sitios.

BIBLIOGRAFÍA

https://www.canva.com/design/DAGDwRulk7k/Cz4nbFNWU4510aprsduZZg/edit?referrer=logo-landing-page

https://github.com/Blinded4545/fase-2-pgweb

CONCLUSIÓN

El desarrollo de la página web para nuestra aerolínea, ha sido un proceso emocionante y gratificante que ha permitido ofrecer una experiencia digital excepcional a nuestros usuarios. A través de un enfoque meticuloso en el diseño, la usabilidad, la accesibilidad y el rendimiento, hemos logrado crear una plataforma que no solo refleja la identidad y los valores de nuestra aerolínea, sino que también proporciona a nuestros clientes la convivencia y la confiabilidad que esperan en sus viajes.

ANEXO 1

Se priorizó realizar el proyecto de una forma accesible, además se buscó mantener una buena estética y un diseño general a 3 columnas, que cada elemento se pueda visualizar correctamente y evitar fallas en el rendimiento al importar elementos muy pesados como para comprometer el rendimiento y tiempos de carga.

ANEXO 2

Las funcionalidades que no pudimos implementar fue el uso de videos y audios, ya que estos se consideran innecesarios momentáneamente, además de la preocupación de ralentizar la página.

ANEXO 3

Enlace al GitHub.

https://github.com/Blinded4545/fase-2-pgweb

Para poder ejecutar correctamente la aplicación, primero se debe descargar el proyecto del GitHub, ya sea colocándolo o descargándolo como .zip, luego se debe entrar a la carpeta y en la terminal hacer un npm install y luego de haber realizado esto hacer un npm start.

