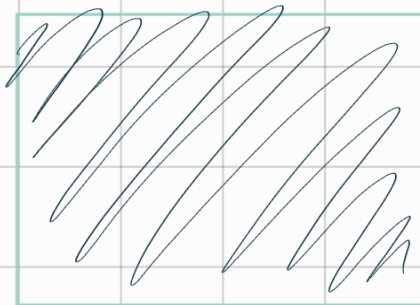


- Buatlah kelas dengan nama "PersegiPanjang" dengan member attribute berupa xmin, xmax dan ymin, ymax.
- Constructor dari kelas tersebut mempunyai input berupa titik tengah dari PersegiPanjang dan panjang serta lebar dari PersegiPanjang tersebut.
- Buat operator + dengan fungsi menambah luasan dari persegipanjang dengan melakukan penggabungan terdapat kedua luasan dari persegi panjang tersebut. Syarat bahwa operator + bisa dilakukan adalah bahwa kedua persegipanjang yang ditambahkan harus saling beririsan.



menjadi



- Mirip dengan penambahan, buatlah operator - dengan fungsi mengambil irisan dari kedua buah persegipanjang
- Buatlah operator ++ yang berfungsi untuk menambah luasan persegipanjang menjadi dua kali luasan sebelumnya
- Buatlah operator -- yang berfungsi untuk mengurangi luasan persegipanjang menjadi setengah dari luasan sebelumnya
- Buatlah operator [] yang berfungsi untuk mengambil masing-masing properti dari kelas persegipanjang (xmin, ymin, xmax, ymax)

- Buatlah operator `==` yang berfungsi untuk menentukan apakah dua buah kelas persegi panjang saling beririsan atau tidak

