

项目总结报告

日期：2018/9/9

组号	13	项目名称	Xmap
编程语言	Java、Js	开发平台和框架	React、Wepy、Springboot2
软件需求特性			
<p>1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。</p> <p>实现了所有需求，无新增需求。</p> <p>2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？</p> <p>前后端分离，组件化，RPC 风格网络交互，MVC 服务架构，MVVM 前端架构。</p> <p>工厂方法模式、抽象工厂模式、单例模式、装饰器模式、组合模式、观察者模式</p> <p>3.技术方案有哪些亮点？</p> <p>图数据库 neo4j, 微信小程序开发, docker 容器化部署, nginx 负载均衡, 对象存储七牛云服务（支持 CDN），EFK 日志收集监控分析系统，Prometheus+Grafana 性能监控告警系统。</p> <p>4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？</p> <p>有单元测试，功能测试，性能测试</p>			
项目组成员对项目的贡献度（%）			
<p>注：总计 100%</p> <p>刘劲锋 34%</p> <p>吴志文 33%</p> <p>鄢新 33%</p>			
软件度量			
软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）：			11000
复用他人代码行数：			500
类的个数：			82
经验、教训和建议			
<p>1. 自主项目，需求总是有一些改动，尽管在开发过程中，尽力保持项目可扩展、可维护性，但还是会有一些废弃的接口和少量重做的接口。在实践中，我们对敏捷开发有了更深刻的理解，设计和开发之间应该有微妙的平衡。</p> <p>2. 开发过程中应用了许多新技术，在这种即学即用的场景下，我们积累了更多实用经验，如何快速上手一门新技术，如何解决遇到的问题等。</p> <p>3. 到项目完成，我们认为，创新是值得肯定的，但失败也是必须面对的。我们的成果是独特的，前所未有的，但是它还是没能很好解决原来的用户痛点，用户体验不算很好。这是一次有意</p>			

义的尝试，我们学习怎样去构建一个可用、优秀的项目。