

## تکلیف اجباری Turtle

نام فایل (به جای LastName نام خانوادگی خودتان را بنویسید): LastName10\_Turtle

ابتدا شعاع یک دایره را از کاربر ورودی بگیرید. سپس دایره ای به همان شعاع، و با یک رنگ دلخواه، در وسط صفحه نشان دهید. دایره وسط صفحه می ماند تا اینکه یک کلید کیبورد فشار داده شود. سپس دایره با سرعت 2 پیکسل بر فریم، به سمت موس حرکت می کند، و با حرکت دادن موس نیز دایره همچنان به دنبال موس می آید. دقت کنید که دایره نباید به موس بچسبد و همراه با آن حرکت کند، بلکه باید به آرامی به سمت موس برود. در صورتی که موس ثابت باشد، دایره پس از اینکه به موس رسید، باید متوقف شود، و با حرکت مجدد موس، دوباره به دنبال آن بیاید.

به طور موازی، باید رنگ دایره بر حسب فشار دادن کلید های کیبورد تغییر کند:

- در صورتی که کاربر کلید r را فشار دهد، رنگ دایره باید قرمز شود
- در صورتی که کاربر کلید g را فشار دهد، رنگ دایره باید سبز شود
- در صورتی که کاربر کلید b را فشار دهد، رنگ دایره باید آبی شود

رنگ دایره تنها در پاسخ به سه کلید بالا تغییر می کند و نسبت به فشار دادن کلید های دیگر نباید تغییر کند

در پایان، باید با کلیک کردن، صفحه سایکتولباکس بسته شود و کد به پایان برسد

تکلیف را به صورت script ذخیره کنید و در elearn بارگذاری کنید