

# 레퍼런스 진행 계획

컴소과 동아리 REFERENCE

제작자: 김명준

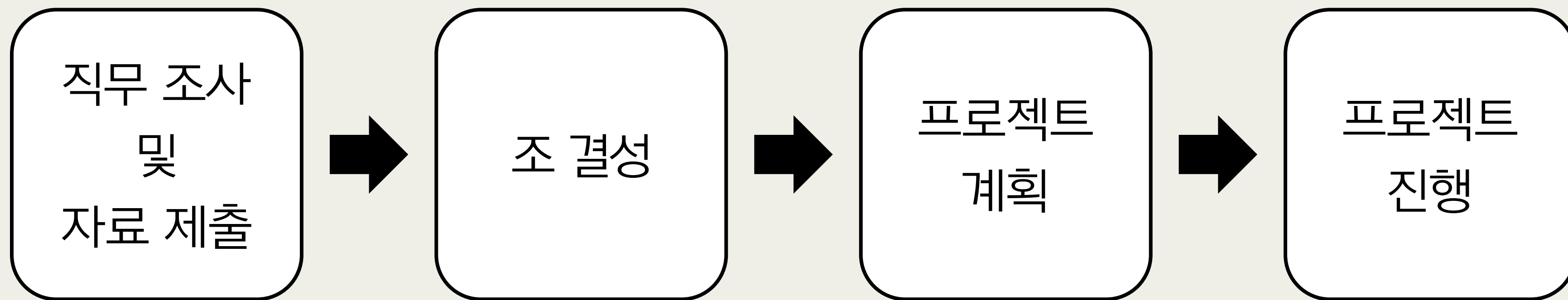
# 목표

---

최대한 많은 팀 프로젝트를 진행

# 계 획

---



# 세부 계획

## 직무 조사 및 자료 제출

---

각자 관심있는 직무에 관해 조사 및 조사 자료 제출

ex) 프론트 쪽 개발자들이 포트폴리오에 무슨 프로젝트를 했으며, 주 언어와 프레임워크가 무엇인지 등

주제: 모바일, 웹, 응용 소프트웨어, 시스템 소프트웨어, 임베디드, 빅데이터/AI, 데이터베이스 관리자 등

## 조 결성

---

관심 있는 분야 선택 및 조 결성

조는 보통 같은 반 4명으로 구성

ex) 웹 개발 - 프론트 2, 백엔드 2

## 프로젝트 계획

---

겨울 방학 전까지 조끼리  
필요한 언어와 프레임워크 공부

겨울 방학 시작 후에 프로젝트를 계획을 짜서 발표  
ex) React와 Spring을 사용하여  
중고 거래 사이트를 구현

## 프로젝트 진행

---

처음엔 간단한 프로젝트 진행(대략 2~3주)

프로젝트 발표 및 난이도 있는 프로젝트 계획

프로젝트 진행(개강 전까지)



# 주의사항

---

3회 무단 불참 시 퇴출

프로젝트에 참여가 저조할 경우 제외

# 감사합니다

---

컴소과 동아리 REFERENCE